2-1 iQuery 주요 메서드

2-1-1 each() 메서드

- 배열관련 메서드 입니다.
- 행 또는 열로 이루어진 데이터의 배열을 말합니다.
- 1차원 배열 행 예] sungjuk[50]
- 2차원 배열 행, 열 예] sungjuk[50][20]
- 3차원 배열 면, 행, 열 예] sungjuk[10][50][20]
- 배열(Array())과, 객체(Object()), 제어문(반복문, 조건문)에 대해서 선수 교육이 필요합니다.

2-1-1-1 Array(); 배열객체

```
2-1-1-1-1 배열선언 방법 1
var cars = new Array();
cars[0] = "Saab";
cars[1] = "Volvo";
cars[2] = "BMW";
실습 예제]
```

```
console.log("배열 cars 3번째 값 : " + cars[2] ); //배열 세번째 값만 출력
                  //배열의 길이 Length
             var n = cars.length;
                  console.log("배열의 갯수는 : " + n );
        });
    </script>
/body>
← → C ① 파일 | Dr/UIUX%20렒디자인%20실무자%20양성과정(웹퍼블리세.프론트엔드)(혼합훈련)/교육_산출물/교사문선종/10_13_제이뭐... 및 ☆ 🛄 🐎 🖰 :
Array() 객체
Elements Console Sources Network Performance » 🔯 🕻 🗙

  ▶ ♦ top
  ▼ | • Filter
  Default levels ▼

 배열 cars 모든 값(Value) : SAAB,VOLVO,BMW <u>배열2.html:19</u>
배열 cars 3번째 값 : BMW <u>배열2.html:20</u>
 배열 cars 3번째 값 : BMW
 배열의 갯수는 : 3
                                             배열2.html:24
>
```

2-1-1-1-2 배열선언 방법 2

var cars = new Array("Saab", "Volvo", "BMW");

```
<script>
               $(function(){
                       //1-1 배열 생성자(new) 선언방법
                        var cars = new Array("SAAB", "VOLVO", "BMW");
                                console.log("배열 cars 모든 잢(Value) : " + cars ); //배열 전체의 잢이 출력
                                console.log("배열 cars 3번째 값: " + cars[2]); //배열 세번째 값만 출력
                       var n = cars.length;
                                console.log("배열의 갯수는 : " + n );
               });
      </script>
                  × +
← → C ① 파일 | D<sub>2</sub>/UIUX%20웹디자인%20실무자%20양성과정(웹퍼블리서.프론트엔드)(존합훈련)/교육_산출물/교사문선증/10_13_제이워... 및 ☆ 🚺 🛪 \varTheta :
Array() 객체
🖟 🗋 | Elements Console Sources Network Performance » 🌣 🕻 🗙

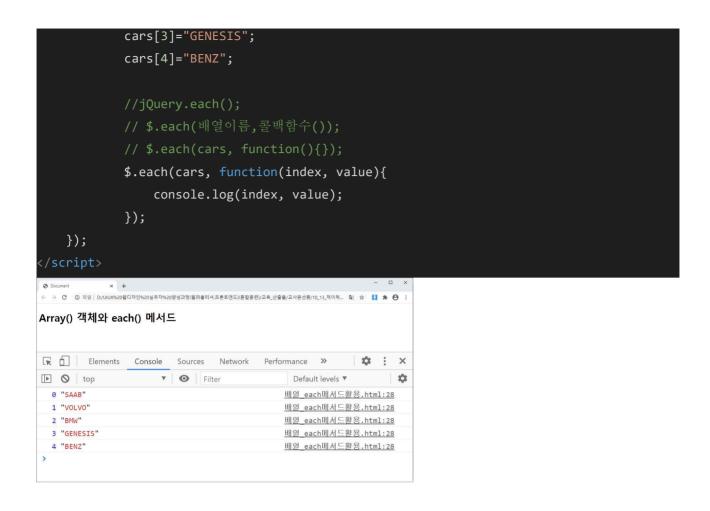
  ID
  ID

   배열 cars 모든 값(Value) : SAAB,VOLVO,BMW <u>배열2.html:19</u>
   배열 cars 3번째 값 : BMW 배열2.html:20
배열의 갯수는 : 3 배열2.html:24
>
```

```
var cars = [];
cars[0] = "Saab";
cars[1] ="Volvo";
cars[2] ="BMW";
<script>
    $(function(){
        //1-1 배열 생성자(new) 제외 선언방법 - 권장방법
        var cars = [];
            cars[0]="SAAB";
            cars[1]="VOLVO";
            cars[2]="BMW";
            console.log("배열 cars 모든 값(Value) : " + cars ); //배열 전체의 값이 출력
            console.log("배열 cars 3번째 값: " + cars[2]); //배열 세번째 값만 출력
            //배열의 길이 Length
        var n = cars.length;
            console.log("배열의 갯수는 : " + n );
    });
 /script>
Object(객체) 메서드
Elements Console Sources Network
                                Performance >> 🔅 🗙
Default levels ▼
  GENESIS
                                           <u>객체1.html:24</u>
  ▶ Object
                                           객체1.html:25
 irum GENESIS
                                           <u>객체1.html:29</u>
 year 2020
                                           <u>객체1.html:29</u>
  weigth 3000
  price 6000
                                           <u>객체1.html:29</u>
2-1-1-1-3-1 배열선언 방법
var cars = ["Saab", "Volvo", "BMW"];
```

2-1-1-4 Array(); 배열객체와 each() 메서드

2-1-1-1-3 배열선언 방법 3 - 배열선언 권장 방법



2-1-1-1-5 Array(배열) 길이 속성 length 배열 의 속성은 배열의 길이 (배열 요소의 수)를 반환합니다. var n = cars.length; console.log(n); 결과(Result) : 3 배열 인덱스(Index) : 0 ~ 2 최대 사용 인덱스번호 (n-1) 예] console.log(cars[0]); console.log(cars[1]);

2-1-1-3 Object() 객체

});
/script>

```
2-1-1-3-1 객체선언 방법 1 : 생성자 방식 - 권장하지 않음
var person = new Object();
person.firstName = "John";
person.lastName = "Doe";
person.age = 50;
person.eyeColor = "blue";
<script>
   $(function(){
       var cars = new Object(); //선언문
           cars.irum="GENESIS"; //객체(Object).속성(key)=값(Value)데이터 입력
           cars.year=2020; //데이터 입력
           cars.weigth=3000; //데이터 입력
           cars.price=6000; //데이터 입력
           console.log(cars.irum);
           console.log(cars);
           //each()메서드
           $.each(cars, function(key,value){
               console.log(key, value);
           });
```

```
2-1-1-3-2 객체 방법 2 - 권장 방법 : 리터널 방식
var person = {firstName:"John", lastName:"Doe", age:50, eyeColor:"blue"};
또는
var person = {
       firstName:"John",
       lastName:"Doe".
       age:50,
       eyeColor:"blue"
};
<script>
    $(function(){
        var cars = {
            irum:"GENESIS",
            year:2020,
            weigth:3000,
           price:6000
        };
            console.log("객체.이름 = " + cars.irum);
            console.log("모든 객체.키:값 = " + cars);
            $.each(cars, function(a,b){ //key, value
                console.log(a, b);
            });
    });
 /script>
```

```
var person = {};
person.firstName = "John";
person.lastName = "Doe";
person.age = 50;
person.eyeColor = "blue";
<script>
    $(function(){
         // Object(객체) 리터럴 방식2 선언방법
         var cars = {};
             cars.irum="GENESIS"; //객체(Object).속성(key)=값(Value)데이터 입력
             cars.year=2020; //데이터 입력
             cars.weigth=3000; //데이터 입력
             cars.price=6000; //데이터 입력
             console.log(cars.irum);
             console.log(cars);
             //each()메서드
             $.each(cars, function(key,value){
                  console.log(key, value);
             });
    });
 /script>

    ← → C ① 파일 D/UIUX%20웹디자인%20실무자%20양성과정(웹퍼플리셔,프론트엔드)(혼합훈련)/교육,산출물/교사문선통/10_13,제이워... 및 ☆ Ⅱ ★ Θ

Object(객체) 메서드
🖫 🗓 | Elements Console Sources Network Performance » | 🌣 🕻 🗙
                               Default levels ▼
▶ ⊘ top
          ▼ | ⊙ | Filter
                                   객체와each메서드3.html:24
  GENESIS
                                     객체와each메서드3.html:25
  ▶ Object
  irum GENESIS
                                     객체와each메서드3.html:29
                                   객체와each메서드3.html:29
  year 2020
  weigth 3000
                                     객체와each메서드3.html:29
                                    <u>객체와each메서드3.html:29</u>
  price 6000
```

2-1-1-3-4 객체 선언 방법 4 : 리터럴방식과 콜백함수

2-1-1-3-3 객체 선언 방법 3

```
avg:function(){
                  var x = (sunbjuk.kor+sunbjuk.mat+sunbjuk.eng+sunbjuk.edps)/4;
                  return console.log(sunbjuk.irum + " 평균점수 : " + x);
             },
             tot:function(){
                  var x = (sunbjuk.kor+sunbjuk.mat+sunbjuk.eng+sunbjuk.edps);
                  return console.log(sunbjuk.irum + " 전체총점수는 : " + x);
         };
         sunbjuk.avg();
         sunbjuk.tot();
    });
/script>
← → C ① 파일 | D;/UIUX%20웹디자인%20실무지%20양성과정(웹퍼블리셔,프론트엔드)(혼합훈련)/교육_산출물/교사문선중/10_13_제이궈... 및 ☆ 🛄 🐎 🖯 :
Object(객체) 리터럴방식과 콜백함수
🖟 🗓 | Elements Console Sources Network Performance » 🔯 🕻 🗙
                                   Default levels ▼
▶ ⊘ top
             ▼ | ⊙ | Filter
                      <u>객체와each메서드</u> 콜백함수4.html:25
<u>객체와each메서드</u> 콜백함수4.html:29
 moonjong 평균점수 : 100
 moonjong 전체총점수는 : 400
```

2-1-1-3-4 객체 선언 방법 5 : Object(객체) 리터럴 방식과 콜백함수, this 객체

```
<script>
   $(function(){
       var sunbjuk = {
           irum:"moonjong",
           kor:100.
           mat:100,
           eng:100,
           edps:100,
           avg:function(){
               var x = (this.kor+this.mat+this.eng+this.edps)/4;
               return console.log(this.irum + " 평균점수 : " + x);
           tot:function(){
               var x = (this.kor+this.mat+this.eng+this.edps);
               return console.log(this.irum + " 전체총점구는 : " + x);
       };
       sunbjuk.avg();
       sunbjuk.tot();
   });
 /script>
```

