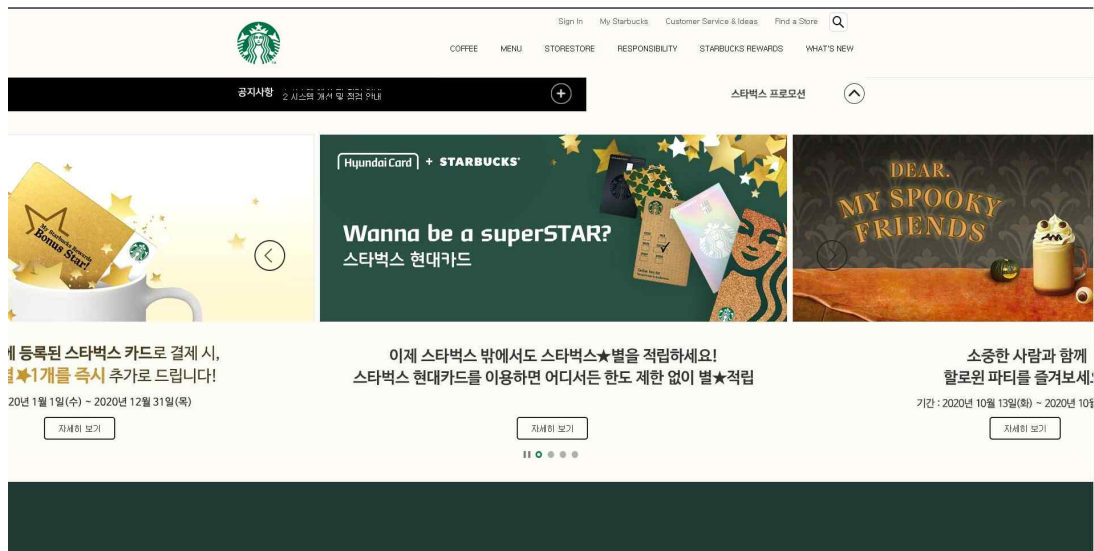


프로젝트 스타벅스

메인 슬라이드 웹 개발 구현 알고리즘

3초 간격으로 우측에서 좌측으로 부드럽게 이동하는 슬라이드 4개 구현
이벤트 좌우 화살버튼, 인디게이터버튼, 터치스와이프, 타이머 카운트 콘트롤 구현 함수
플레이버튼, 일시정지 버튼 이벤트 구현



File: jsWsection3_slide.js

```
001: ;(function(window,document,$){
002:
003:     var cnt = 0;
004:     var setld = 0;
005:     var setld2 = 0;
006:
007:
008:     //1 카운트 함수
009:     function nextSlideCountFn(){
010:         cnt++;
011:         mainSlideFn();
012:     }
013:     function prevSlideCountFn(){
014:         cnt--;
015:         mainSlideFn();
016:     }
017:
018:     //2 메인슬라이드함수
019:     function mainSlideFn(){
020:         //1234
```

```

021:     $('slide-wrap').stop().animate({ left:-829*cnt }, 600, function(){
022:         if(cnt>3){ //총 슬라이드 4개 0 1 2 3
023:             cnt=0; //첫번째 슬라이드
024:         }
025:         if(cnt<0){ //첫번째 미만이면 -1이면
026:             cnt=3; //마지막 슬라이드(4개)
027:         }
028:         $('slide-wrap').stop().animate({ left:-829*cnt },0);//초기화 리셋
029:     });
030:     //1234
031:     pageBtnFn(cnt); //페이지버튼(전달인자) 1 2 3 4
032: }
033:
034:
035: ///////////////////////////////////////////////////
036: //이벤트 리스너 & 이벤트 핸들러
037:
038: //4-1. 다음 화살 버튼 클릭 이벤트 - 다음 슬라이드 카운트 함수 호출
039: $('next-btn').on({
040:     click: function(){ //이벤트 리스너
041:         if( !$('.slide-wrap').is(':animated') ){
042:             nextSlideCountFn(); //이벤트 핸들러
043:         }
044:         timerControlFn();
045:     }
046: });
047:
048: //4-2. 이전 화살 버튼 클릭 이벤트 - 이전 슬라이드 카운트 함수 호출
049: $('prev-btn').on({
050:     click: function(){
051:         if( !$('.slide-wrap').is(':animated') ){
052:             prevSlideCountFn();
053:         }
054:         timerControlFn();
055:     }
056: });
057:
058: //4-3 터치 스와이프
059: $('slide-wrap').swipe({
060:     swipeLeft:function(){ //다음슬라이드
061:         if( !$('.slide-wrap').is(':animated') ){
062:             nextSlideCountFn(); //이벤트 핸들러
063:         }
064:         timerControlFn();
065:     },

```

```

066:         swipeRight:function(){ //이전슬라이드
067:             if( !$('.slide-wrap').is(':animated') ){
068:                 prevSlideCountFn();
069:             }
070:             timerControlFn();
071:         }
072:     });
073:
074:     //4-4 타이머 카운트 콘트롤
075:     ///////////////////////////////////
076:     // 타이머 카운트 콘트롤 함수
077:     // 이벤트 핸들러에 추가 함수
078:     function timerControlFn(){
079:
080:         clearInterval(setId); //버튼 클릭시 타이머 중지
081:         clearInterval(setId2); //카운트 타이머 중지
082:         $('.pause-play-btn').addClass('addPlay'); //▶
083:         t=1; //중지상태임
084:
085:         var cnt2 = 0;
086:         setId2 = setInterval(function(){
087:             cnt2++;
088:             if(cnt2>10){
089:                 nextSlideCountFn(); //다음슬라이드 즉시 실행
090:                 initTimerFn(); //3초후 다음 슬라이드 실행
091:                 clearInterval(setId2); //자신의 타이머 중지
092:                 $('.pause-play-btn').removeClass('addPlay'); //||
093:                 t=0; //실행상태임
094:             }
095:         },1000);
096:
097:     }
098:
099:     //5. each() 메서드로 .page-btn 버튼의 요소를 배열처리하여 인덱스번호를 반환(출력)한다.
100:     $('.page-btn').each(function(index){
101:         $(this).on({
102:             click: function(){
103:                 cnt=index; //카운트 번호를 인덱스번호 저장
104:                 mainSlideFn(); //메인슬라이드 호출
105:                 clearInterval(setId); //버튼 클릭시 타이머 중지
106:                 $('.pause-play-btn').addClass('addPlay');
107:             }
108:         });
109:     });
110:

```

```

111: //6. 인디게이터(페이지버튼)에 표시(배경이미지 녹색)-addClass
112: function pageBtnFn(z){
113:     //console.log(z); //1 2 3 4 1 2 3 4 1 2 3 4...
114:     z>3 ? z=0 : z;
115:     //console.log(z); //1 2 3 0 1 2 3 0 1 2 3...
116:     $('.page-btn').removeClass('addPagebtn');
117:     $('.page-btn').eq(z).addClass('addPagebtn');
118: }
119:
120: //7. 타이머 3초 간격 다음슬라이드 카운트 함수 호출
121: function initTimerFn(){
122:     setld = setInterval( nextSlideCountFn, 3000);
123: }
124:
125: setTimeout(initTimerFn, 100); //로딩시 강제 실행 타이머 호출 0.1초 후에 타이머 실행
126:
127:
128: //8. 타이머 일시중지 버튼 클릭 이벤트
129: /*
130: var t=0; //실행상태
131: $('.pause-play-btn').on({
132:     click: function(){
133:         if(t==0){
134:             t=1; //중지상태
135:             $(this).addClass('addPlay'); //플레이 이미지로 변경
136:             clearInterval(setld); //중지
137:         }
138:         else if(t==1){
139:             t=0; //실행상태
140:             $(this).removeClass('addPlay'); //정지 이미지로 변경
141:             timerFn(); //타이머 재실행
142:         }
143:     }
144: });
145: */
146:
147: //8
148: //hasClass('addPlay') 있으면 true 없는 false;
149: //클래스가 있으면 중지상태임, ►
150: //클래스가 없으면 플레이상태임, ||
151: $('.pause-play-btn').on({
152:     click: function(){
153:         var x = null;
154:         x = $(this).hasClass('addPlay'); //true(1) || false(0)
155:         if( x==false ){ //현재 재생 중인 상태이면

```

```
156:         clearInterval(setId);
157:         $(this).addClass('addPlay'); //▶
158:     }
159:     else if( x==true ){ //현재 중지상태임 ▶ 다시 플레이
160:         //nextSlideCountFn(); //++ 다음을 즉시 실행
161:         timerFn(); //플레이
162:         $(this).removeClass('addPlay'); ///|
163:     }
164: }
165: });
166: })(window,document,jQuery);
```