

Лабораторная работа №6

Тема: Введение в XAML и WPF.

Выполнил:

Студент группы ПР-32

Мухаметов Даниил

ОГЛАВЛЕНИЕ

Цель работы	3
Выполнение заданий	4
Вывод.....	6

ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Цель: ознакомление с теоретическими сведениями по работе с базовым функционалом Windows Presentation Foundation (WPF) и закрепление полученных сведений на практике.

ВЫПОЛНЕНИЕ ЗАДАНИЙ

Выполним описанные в лабораторной работе действия.

Создадим проект «Приложение WPF» (Рисунок 1 – Созданный проект).

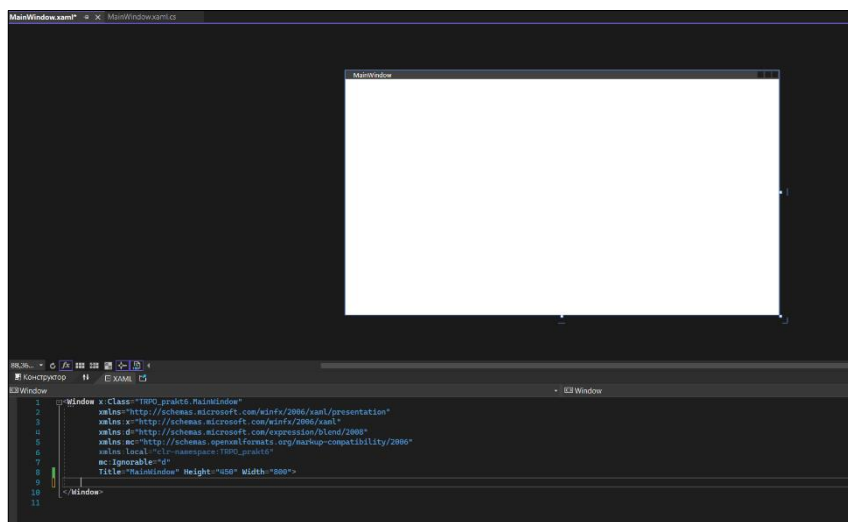


Рисунок 1 – Созданный проект

В контейнере «Window» создадим дочерний элемент. Нам нужна кнопка. Для её создания разместим в коде XAML следующий код (Рисунок 2 – Добавление кнопки).

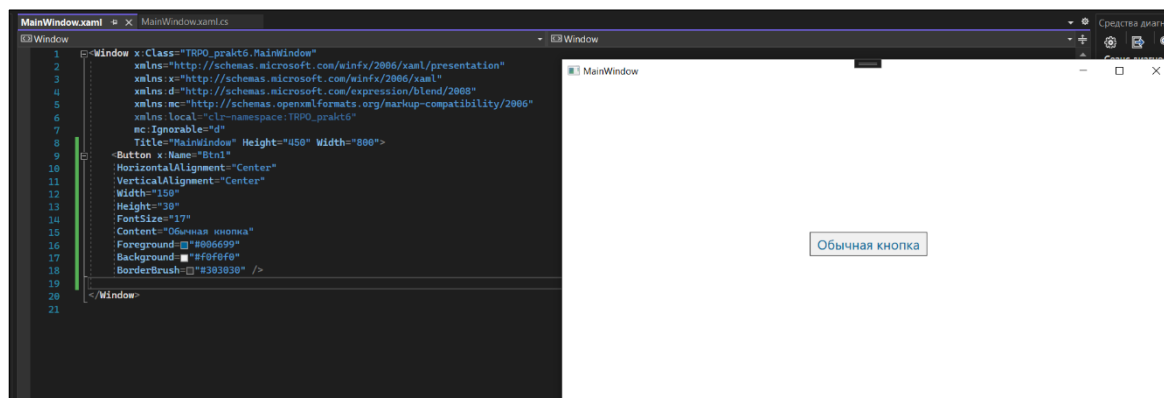


Рисунок 2 – Добавление кнопки

Зададим кнопке другой фон пользуясь синтаксисом создания сложных значений атрибутов в виде дерева элементов. Данное дерево элементов задаст

градиентную заливку с использованием двух цветов: LightBlue и DarkBlue (Рисунок 3 – Изменённый фон кнопки).

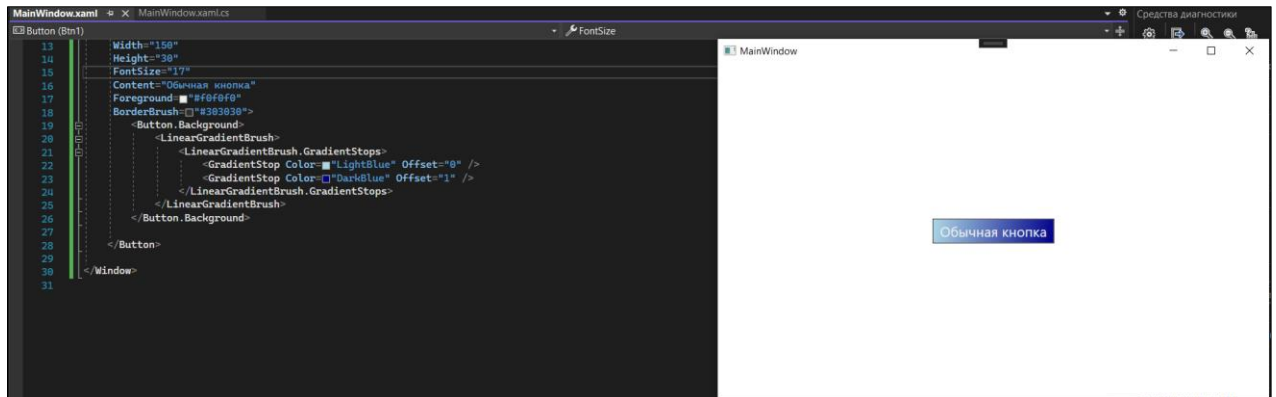


Рисунок 3 – Изменённый фон кнопки

В XAML коде элемента Windows определим линейную градиентную заливку фона в соответствии с рисунком, данным в задании.

Для этого укажем промежуточные точки со смещениями 0, 0.2, 0.8, и 1. Зададим атрибуты StartPoint и EndPoint у элемента LinearGradientBrush (Рисунок 4 – Изменённый фон приложения).

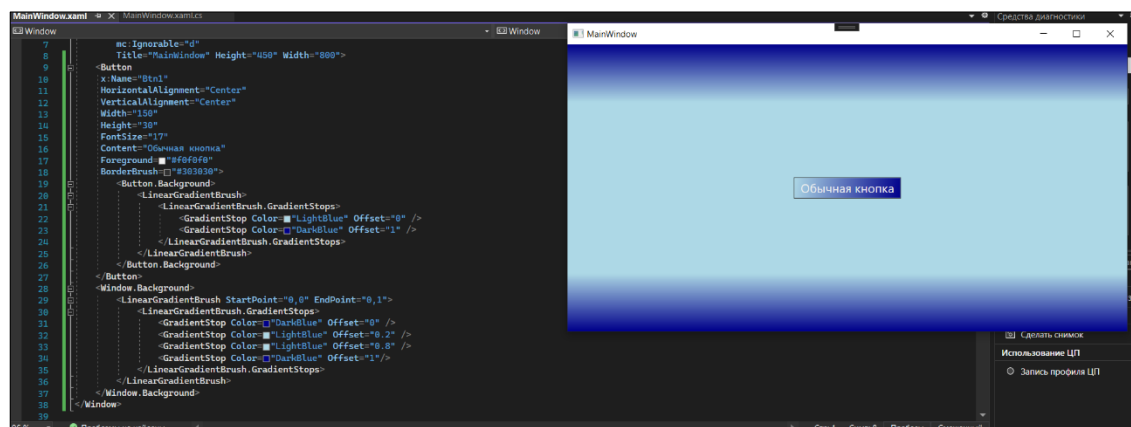


Рисунок 4 – Изменённый фон приложения

ВЫВОД

Я ознакомился с теоретическими сведениями по работе с базовым функционалом Windows Presentation Foundation (WPF) и закрепил полученные знания на практике путем выполнения задания.