



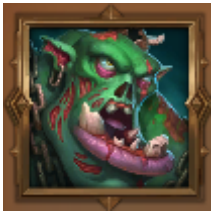

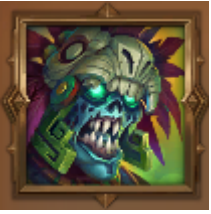



Dungeon Crusher

Dungeon Crusher




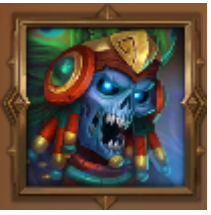



Sieges

Trzy gatunki potworów:

1. Potwory najsłabsze poniżej 13mln (włącznie)

Kingdim of the Drow	Goblin Caves	Lair of the Necromancer	Ice Wasteland
			
Jungle Shamans	Fidler's Green	Grim Flooplain	The Sans of Time
			

2. Potwory średnie powyżej 13mln do 250mln

		?	
			

3. Superpotwory 500mln, 2000mln, 5000mln

Zestawy herosów

Zestaw 1



Zestaw 2



2-3 siegęgun, opcjonalnie 1 wypasiony Heros (najlepiej z danego sezonu), reszta - wyłącznie dla buków/upgradów (im szybciej padną i zwolnią miejsce następnemu - tym lepiej).

z1 - zestaw na najslabsze (13-18mln) potwory z grupy drugiej. Przeważnie padają od jednego PowerAttack (3 horns).

z2 - zestaw na powtory 1szej grupy (poniżej 13mln).

Różnica między z1 i z2 polega na obsadzeniu Lorda Draador i Dendi. Ich moc zabieraniu 70% życia przeciwników działa wyłącznie na potwory z grupy 1 (poniżej 13mln), ale pozwala ubić potwora jednym, zwykłym atakiem (1 horn).

Strategia i rachunek ekonomiczny

Z moją, raczej słabą ekipą atakuję wyłącznie:

- zestawem z2 - potwory najsłabsze (1sza grupa). 1 zwykły atak (1horn), ubicie potwora daje 3 horny nagrody (zysk 2 horny) i śmieszłą ilość punktów
- zestawem z1 - najsłabsze potwory (2ga grupa). 1 powerattack (PA, 3horn) daje 1 superhorn (3horn) + 2 horny zwykłe (zysk 2 horny) i równie śmieszłą ilość punktów
- zestawem z1 - najmocniejsze potwory(2000mln i 5000mln, 500mln - nie udaje mi się zdążyć) 1 zwykły atak lub 1 powerattack. Zwykły czy powerattack nie robi chyba wielkiej różnicy przy ilości punktów zdobytych. Moi herosi zadają ok. 1mln lub 10mln obrażeń, co przy podziale punktów nie czyni wielkiej różnicy. Jedyna różnica, to pewność czy atak się powiedzie. 1 zwykły atak zazwyczaj się udaje, ale nie zawsze. 1 powerattack - udaje się z rzadkimi wyjątkami.

Oczywiście, najchętniej biję potwory jeśli jestem 1szy w kolejce. I z nich dostaje się ok 300-500k punktów. Jeśli dodatkowo trafi się mocarz, który ubije potwora zaraz po nas, podział punktów na 2-3 osoby daje 1-1,5mln punktów (max jaki dostałem to 2,5mln punktów za 1 atak).

Zrobienie 4mln punktów nie wydaje się problemem w ciągu jednej 20minutowej "sesji", o ile ktoś oczywiście dysponuje czasem /i mama albo dzieci nie próbują zmusić gracza do poświęcenia im większej uwagi 😊/

Luźne "farmienie" pomiędzy godzinami "szczytowymi", atakując jedynie potwory które wysłedziliśmy sami, nie marnując ataków na zasilne potwory - uzupełni zasoby hornów.