

REPASO ESTRUCTURAS DE CONTROL

1. Mostrar los múltiplos de 3 entre 1 y 500

Crea un programa que muestre todos los múltiplos de 3 entre 1 y 500. Usa un bucle `for` y una condición `if` para verificar si el número es múltiplo de 3.

2. Sumar los números impares hasta un número ingresado

Solicita al usuario un número y muestra la suma de todos los números impares desde 1 hasta el número ingresado. Usa un bucle `for` para recorrer los números.

3. Generar una lista HTML dinámica a partir de un array

Crea un array con algunos elementos de texto (por ejemplo, nombres de frutas) y usa JavaScript para generar una lista no ordenada (``) en HTML, agregando un `` por cada elemento del array.

4. Crear una tabla con los días de la semana

Usa JavaScript para crear una tabla HTML que tenga los días de la semana como encabezados de columna. Cada día debe estar en una celda diferente.

5. Generar un select con opciones de 1 a un número dado por el usuario

Solicita al usuario un número, luego crea un elemento `<select>` con opciones que van desde el número 1 hasta el número ingresado. Cada opción debe tener el mismo número como valor y texto.

6. Filtrar palabras de un array que empiecen con una letra determinada

Dado un array de palabras, crea un programa que filtre aquellas que empiecen con una letra proporcionada por el usuario.

7. Generar una lista ordenada de los números del 1 al 100

Genera un programa que cree una lista ordenada () en HTML con los números del 1 al 100. Usa un bucle para recorrer y añadir cada número como un .

8. Mostrar una tabla con los elementos de un array de objetos

Tienes un array de objetos con propiedades como "nombre", "edad" y "ciudad". Usa JavaScript para mostrar estos datos en una tabla HTML, donde cada objeto ocupará una fila.

9. Crear una lista de películas con botones para eliminar

Crea un array con algunos nombres de películas. Muestra estos nombres en una lista no ordenada en HTML, y agrega un botón al lado de cada película. Al hacer clic en el botón, se eliminará esa película de la lista.

10. Crear un formulario para capturar nombre y edad, y mostrar los datos en una tabla

Crea un formulario con campos para el nombre y la edad de una persona. Cuando el usuario envíe el formulario, muestra estos datos en una tabla HTML.

11. Crear una matriz de botones y cambiar el color al hacer clic

Genera una matriz (de 3x3) de botones en HTML usando JavaScript. Cada vez que un botón es clickeado, su color debe cambiar a un color aleatorio.

12. Mostrar un array de productos con precio y aplicar un descuento

Tienes un array de objetos con productos, donde cada producto tiene un nombre y un precio. Crea una función que aplique un descuento del 10% a todos los productos y muestre el precio final en consola.

13. Crear un contador que incremente hasta 100

Haz un contador en el que un número empiece desde 0 y se incremente cada vez que el usuario haga clic en un botón. El contador debe detenerse al llegar a 100.

14. Eliminar un elemento de una lista al hacer clic en un botón

Crea una lista HTML con varios elementos. Al hacer clic en un botón "Eliminar", se debe eliminar el último elemento de la lista.

15. Cambiar la posición de un div al azar cada 3 segundos

Crea un div que se mueva aleatoriamente por la pantalla cada 3 segundos, pero que no se salga de los límites del navegador.

16. Generar una lista con los elementos de un array usando `forEach()`

Dado un array de colores, usa el método `forEach()` para generar una lista no ordenada de colores en HTML.

17. Filtrar un array de objetos por una propiedad

Dado un array de objetos con información de usuarios, filtra aquellos que sean mayores de edad y muestra sus datos en consola.

18. Crear una tabla dinámica a partir de un array de objetos

Genera una tabla HTML usando JavaScript donde cada fila contenga los datos de un array de objetos, como nombre, edad y profesión.

19. Pedir un número y crear un cuadrado de esa longitud en HTML

Solicita al usuario un número (por ejemplo, 5), y crea un cuadrado de esa longitud en HTML (por ejemplo, 5x5 divs).

20. Ordenar un array de números de menor a mayor

Crea un array de números aleatorios y ordénalos de menor a mayor utilizando el método `sort()`. Muestra el resultado en la consola.

21. Mostrar información de un array de objetos usando `map()`

Usa el método `map()` para crear un nuevo array con solo los nombres de los usuarios a partir de un array de objetos con nombre y edad.

22. Realizar una calculadora básica

Crea una calculadora básica con operaciones como suma, resta, multiplicación y división, utilizando formularios HTML y eventos en JavaScript.

23. Agregar un ítem a una lista con un botón y mostrar un mensaje

Crea una lista vacía en HTML. Al hacer clic en un botón, agrega un nuevo ítem con un texto ingresado en un campo de texto. Luego, muestra un mensaje que indique que el ítem fue agregado.

24. Cambiar el tamaño de un div aleatoriamente

Usa JavaScript para cambiar el tamaño de un div (ancho y alto) aleatoriamente cada vez que el usuario haga clic en un botón.

25. Crear una calculadora de edades

Solicita la fecha de nacimiento de un usuario y calcula su edad en función de la fecha actual. Muestra la edad en la pantalla.

26. Mostrar una lista de estudiantes con notas y calcular el promedio

Crea un array con objetos que representen estudiantes, cada uno con su nombre y una lista de calificaciones. Calcula el promedio de calificaciones de cada estudiante y muéstralo.

27. Contar cuántas veces aparece un valor en un array

Escribe una función que reciba un array de números y un número específico, y cuente cuántas veces aparece ese número en el array.

28. Generar un array de números aleatorios entre un rango dado

Crea una función que genere un array de números aleatorios dentro de un rango definido por el usuario (por ejemplo, entre 1 y 100).

29. Crear una lista de tareas con botón para marcar como completadas

Crea una lista de tareas en HTML, donde cada tarea tenga un botón para marcarla como completada. Cuando se marque como completada, cambia el estilo del texto (por ejemplo, tachado).

30. Filtrar productos con precios menores a un valor específico

Crea un array de objetos con productos y sus precios. Filtra los productos cuyo precio sea menor que un valor dado y muestra los productos filtrados en consola.

REPASO - DOM Y MÉTODOS DE ARRAYS

1. Agregar un nuevo elemento a una lista mediante un formulario

Crea un formulario con un campo de texto y un botón. Al hacer clic en el botón, el texto del campo se debe agregar como un nuevo elemento a una lista no ordenada (), y el campo de texto debe quedar vacío.

2. Alternar clases CSS de un div

Crea un botón que, al hacer clic, alterne entre dos clases CSS en un div (por ejemplo, "highlight" y "normal"). Estas clases deben cambiar el color de fondo del div.

3. Mostrar u ocultar una imagen al hacer clic en un botón

Crea un botón que al hacer clic muestre u oculte una imagen. Puedes usar el estilo display para hacerlo.

4. Crear una tabla dinámica a partir de un array de objetos

Tienes un array de objetos con información de usuarios (nombre, edad, ciudad). Genera dinámicamente una tabla HTML con los datos del array, donde cada objeto ocupa una fila.

5. Eliminar un elemento de una lista al hacer clic en un botón

Crea una lista con elementos y un botón "Eliminar". Al hacer clic en el botón, el último elemento de la lista debe ser eliminado.

6. Crear un contador con incremento y decremento

Crea un contador que se incremente y se decremente al hacer clic en botones de "+" y "-". Muestra el valor del contador en una etiqueta .

7. Filtrar una lista de productos con precios mayores a un valor

Dado un array de objetos con productos y sus precios, filtra los productos cuyo precio sea mayor que un valor proporcionado por el usuario. Muestra el resultado en una lista.

8. Cambiar el texto de un párrafo dinámicamente

Crea un campo de texto y un botón. Al hacer clic en el botón, el texto del campo debe ser copiado y mostrado dentro de un párrafo (<p>).

9. Generar una lista de opciones de un select basado en un array

Dado un array de nombres de países, crea un elemento <select> con una opción para cada país. El texto de las opciones y el valor deben ser el mismo.

10. Contar cuántos elementos están marcados como completados en una lista de tareas

Crea una lista de tareas donde cada tarea tenga un checkbox. Al hacer clic en un botón, cuenta cuántas tareas están marcadas como completadas y muestra el resultado en un <p>.

11. Modificar los elementos de una lista con un formulario

Crea una lista de elementos y un formulario que permita modificar el texto de cualquier ítem de la lista. El usuario debe seleccionar el ítem a modificar y escribir el nuevo texto.

12. Ordenar una lista de números al hacer clic en un botón

Crea un array de números y muestra una lista con esos números en HTML. Al hacer clic en un botón, ordena los números en orden ascendente y actualiza la lista mostrada.

13. Cambiar el contenido de una lista según el input del usuario

Crea un campo de entrada de texto y un botón. Al hacer clic en el botón, cambia el contenido de los elementos de la lista según el texto ingresado.

14. Agregar y eliminar tareas de una lista de tareas

Crea una lista de tareas y un formulario con un campo de texto para agregar nuevas tareas. Al lado de cada tarea debe haber un botón para eliminarla.

15. Cambiar el color de fondo de una página al hacer clic en un botón

Crea un botón que, al hacer clic, cambie el color de fondo de la página a un color aleatorio.

16. Crear una lista de productos con sus precios y un botón para aplicar un descuento

Tienes un array de productos con sus precios. Muestra los productos en una lista y agrega un botón que, al hacer clic, aplique un descuento del 10% a todos los productos.

17. Mostrar los primeros 10 números de la tabla de multiplicar de un número dado

Solicita al usuario un número y muestra los primeros 10 números de su tabla de multiplicar en una lista.

18. Cambiar el color de las filas de una tabla al hacer clic

Genera una tabla con varias filas. Al hacer clic en una fila, cambia su color de fondo.

19. Actualizar una lista con los datos de un formulario

Crea un formulario con campos de nombre y edad. Al hacer clic en un botón, los datos del formulario se deben agregar como un nuevo ítem en una lista no ordenada en HTML.

20. Mostrar información de un array de objetos como una tabla

Dado un array de objetos con información de usuarios (nombre, edad, ciudad), genera una tabla donde cada objeto ocupe una fila.

21. Crear un select con las opciones de un array de objetos

Dado un array de objetos, crea un elemento `<select>` donde las opciones sean los nombres de los objetos. El valor de cada opción debe ser un identificador único.

22. Filtrar una lista de elementos por texto

Crea un campo de búsqueda y una lista de elementos. Al escribir en el campo de búsqueda, la lista debe actualizarse mostrando solo los elementos que coincidan con el texto ingresado.

23. Agregar y eliminar elementos de un array al hacer clic en botones

Crea una lista HTML con botones de "Agregar" y "Eliminar". Al hacer clic en "Agregar", agrega un nuevo elemento a un array y actualiza la lista. Al hacer clic en "Eliminar", elimina el último elemento del array y actualiza la lista.

24. Mostrar las propiedades de un objeto en una lista

Tienes un objeto con varias propiedades (nombre, edad, ciudad). Muestra las propiedades del objeto como una lista de elementos ``.

25. Generar un listado con los días de la semana usando `forEach()`

Crea un array con los nombres de los días de la semana y usa `forEach()` para crear una lista en HTML.

26. Cambiar el tamaño de un div al hacer clic

Crea un div que cambie su tamaño (ancho y alto) cada vez que el usuario haga clic sobre él. Los tamaños deben ser aleatorios.

27. Crear un formulario que agregue elementos a una lista dinámica

Crea un formulario con un campo de texto y un botón. Cuando el usuario envíe el formulario, el texto ingresado se agregará como un nuevo elemento a una lista HTML.

28. Agregar un contador de clics a un botón

Crea un contador que se incremente cada vez que se haga clic en un botón. Muestra el contador en un ``.

REPASO - LOCALSTORAGE Y FETCH

1. Guardar y recuperar un nombre de usuario usando `localStorage`

Crea un formulario con un campo para que el usuario ingrese su nombre. Al enviar el formulario, guarda el nombre en el `localStorage`. Si el usuario vuelve a cargar la página, muestra su nombre guardado.

2. Contador que se guarda en `localStorage`

Crea un contador con un botón para incrementar el valor. Cada vez que el contador se incremente, guarda el valor actual en `localStorage`. Si el usuario recarga la página, el contador debe retomar el valor guardado.

3. Guardar un array en `localStorage` y mostrarlo

Crea un formulario donde el usuario pueda agregar elementos a una lista (por ejemplo, nombres de tareas). Guarda el array en `localStorage` y muestra el contenido de la lista cada vez que el usuario recargue la página.

4. Llamada a una API para obtener datos y mostrarlos en una lista

Usa fetch para hacer una solicitud GET a una API pública (<https://jsonplaceholder.typicode.com/posts>). Muestra los datos recibidos (como título y cuerpo) en una lista HTML.

5. Guardar los datos de un formulario en localStorage

Crea un formulario con campos como nombre, correo electrónico y mensaje. Al enviar el formulario, guarda los datos en localStorage y muestra un mensaje de agradecimiento. Cuando el usuario recarga la página, los datos deben seguir almacenados en localStorage.

6. Mostrar y filtrar datos de una API con fetch

Usa fetch para obtener datos de una API (por ejemplo, la API de <https://jsonplaceholder.typicode.com/posts>). Muestra los títulos de los posts en una lista. Luego, agrega un campo de búsqueda que filtre los resultados basados en el título del post.

7. Guardar el estado de un formulario en localStorage

Crea un formulario con campos como nombre y dirección de correo electrónico. Mientras el usuario rellena el formulario, guarda su progreso en localStorage. Si el usuario recarga la página, los datos deben seguir estando allí y no perderse.

8. Hacer una llamada a una API para mostrar datos y almacenarlos en localStorage

Realiza una solicitud fetch a una API de tu elección (por ejemplo, una API de clima). Al recibir los datos de la API (como la temperatura o la ubicación), guarda esta información en localStorage para que se conserve incluso después de que el usuario recargue la página.

9. Agregar y eliminar elementos de una lista usando localStorage

Crea una lista de elementos donde los usuarios puedan agregar y eliminar elementos. Guarda la lista en localStorage para que se conserve entre recargas de página. Cuando se agrega o elimina un elemento, actualiza el contenido de localStorage.

10. Mostrar datos de una API y almacenar información en localStorage

Haz una solicitud fetch a la API pública de usuarios <https://jsonplaceholder.typicode.com/users>. Muestra los nombres de los usuarios en una lista. Luego, guarda la lista de usuarios en localStorage para que cuando el usuario recargue la página, los datos sigan visibles sin necesidad de hacer otra solicitud.

11. Crear un carrito de compras usando localStorage

Crea una página con una lista de productos. Al hacer clic en un botón "Agregar al carrito", guarda el producto en un array en localStorage. Muestra el contenido del carrito cada vez que el usuario recarga la página.

12. Hacer una solicitud POST con fetch y almacenar la respuesta en localStorage

Usa fetch para hacer una solicitud POST a una API (por ejemplo, <https://jsonplaceholder.typicode.com/posts>) con datos proporcionados por el usuario (como nombre y mensaje). Al recibir la respuesta, guarda la información del nuevo post en localStorage para mostrarla en la página.

13. Mostrar y almacenar comentarios de una API

Usa fetch para obtener comentarios de una API (como <https://jsonplaceholder.typicode.com/comments>). Muestra los comentarios en una lista y guarda la información en localStorage. Al recargar la página, los comentarios deben seguir visibles.

14. Guardar preferencias de usuario en localStorage

Crea una página con opciones para cambiar el tema de la página (por ejemplo, "Oscuro" o "Claro"). Guarda la preferencia del usuario en localStorage y aplica el tema guardado cuando el usuario vuelva a cargar la página.

15. Formulario de contacto con localStorage

Crea un formulario de contacto con campos de texto para nombre, correo electrónico y mensaje. Cuando el formulario se envíe, guarda los datos en localStorage y muestra un mensaje de éxito. Si el usuario recarga la página, los datos deben ser accesibles.

16. Obtener datos de una API y mostrar en un gráfico

Haz una solicitud a una API (por ejemplo, <https://jsonplaceholder.typicode.com/posts>) y muestra la cantidad de publicaciones por usuario en un gráfico usando una librería como Chart.js. Guarda los datos obtenidos en localStorage para futuras consultas.

17. Mostrar detalles de un producto desde una API y agregar al carrito

Obtén información sobre un producto de una API pública (por ejemplo, <https://fakestoreapi.com/products>) y muestra los detalles del producto en una tarjeta HTML. Al hacer clic en un botón "Agregar al carrito", guarda el producto en localStorage.

18. Guardar y mostrar favoritos usando localStorage

Permite al usuario marcar elementos como "favoritos". Usa localStorage para guardar los favoritos del usuario. Al recargar la página, muestra los elementos favoritos guardados.

19. Obtener datos de un formulario y enviarlos a una API

Crea un formulario donde el usuario ingrese su nombre y correo electrónico. Usa fetch para enviar estos datos a una API (por ejemplo, <https://jsonplaceholder.typicode.com/posts>) y muestra la respuesta de la API en la página.

20. Controlar el estado de un toggle de visualización de contenido

Usa un toggle (un botón) para mostrar u ocultar contenido. Guarda el estado del toggle (si está activado o no) en localStorage y asegúrate de que, al recargar la página, el estado del toggle se mantenga.