

ИГНАТ ГОМЗЯКОВ

+79523047827 ♦ Санкт-Петербург, Россия
psajd83@gmail.com ♦ [Github](#)  ♦ [Telegram](#) 

ОБРАЗОВАНИЕ

Университет ИТМО,

Санкт-Петербург, Россия

Факультет информационных технологий и программирования

2021 - 2025

НАВЫКИ

Языки программирования	Java & Kotlin, SQL, HTML, CSS, JS
Технологии	Spring framework, Ktor, Exposed, JUnit, Thymeleaf, JDBC, Hibernate
Инструменты разработчика	Git, Jenkins, Docker, Maven, Gradle
Языки	Русский (родной), Английский (B2)

ОПЫТ РАБОТЫ

Разработчик backend

Июнь 2023 - По настоящее время

[Lipt-soft](#)

Санкт-Петербург, Россия

- Занимался переносом отдельного сервиса на новый фреймворк для тестирования с использованием BDD. (JUnit на JBehave)
- Участвовал в разработке проектов инфраструктуры компании: подключение Google OAuth, настройка взаимодействия нескольких внутренних сервисов.
- Исправление ошибок на стороне фронтенда, взаимодействие с фреймворком React.

Фрилансер

Март 2022 - Май 2023

[MyLabs](#)

Удаленно

- Выполнял заказы по программированию: реализацию бизнес-логики или алгоритмических задач.
- Сталкивался с использованием ранее неизвестного стека технологий.
- Выполнил более 70 работ на заказ.

ПРОЕКТЫ

- **Менеджер банков** Банковское приложение, которое позволяет пользователям управлять банками, их клиентами и счетами клиентов. Реализовано приложение на базе Spring MVC. Часть фронтенда выполнена с использованием шаблонизатора Thymeleaf и библиотеки Bootstrap.
- **Телеграмм-бот Quizlet** Телеграмм-бот, созданный в форме компактной замены карточек Quizlet, которые помогают быстро запомнить необходимую информацию. Бот настроен с использованием веб-хуков телеграмма и Spring Boot.
- **Система отчетов** Приложение для составления отчетов о работе сотрудников компании. Приложение разработано с использованием трехуровневой архитектуры. В качестве хранилища данных использовалась база данных SQLite. Представление реализовано в виде консольного приложения.
- **Система резервного копирования** Приложение для создания точек восстановления в виртуальной памяти и на локальном репозитории. В процессе работы было изучено множество шаблонов проектирования. Также был создан собственный механизм журналирования и использовалась библиотека для сериализации и десериализации файлов для сохранения состояния приложения.