ИГНАТ ГОМЗЯКОВ

 $+79523047827 \diamond$ Санкт-Петербург, Россия psajd83@gmail.com \diamond Github $\mathbf{\Omega} \diamond$ Telegram $\mathbf{\Lambda}$

ОБРАЗОВАНИЕ

Университет ИТМО, Санкт-Петербург, Россия

Факультет информационных технологий и программирования

2021 - 2025

НАВЫКИ

Языки программирования Java & Kotlin, SQL, HTML, CSS, JS

Технологии Spring framework, Ktor, Exposed, JUnit, Thymeleaf, JDBC, Hibernate

Инструменты разработчикаGit, Jenkins, Docker, Maven, GradleЯзыкиРусский (родной), Английский (В2)

ОПЫТ РАБОТЫ

Разработчик backend

Июнь 2023 - Август 2023 Санкт-Петербург, Россия

Lipt-soft

- Занимался переносом отдельного сервиса на новый фреймворк для тестирования с использованием BDD. (JUnit на JBehave)
- Участвовал в разработке проектов инфраструктуры компании: подключение Google OAuth, настройка взаимодействия нескольких внутренних сервисов.
- Исправление ошибок на стороне фронтенда, взаимодействие с фреймворком React.

Фрилансер

Март 2022 - Май 2023

m MyLabs Удаленно

- Выполнял заказы по программированию: реализацию бизнес-логики или алгоритмических задач.
- Сталкивался с использованием ранее неизвестного стека технологий.
- Выполнил более 70 работ на заказ.

проекты

- Менеджер банков Банковское приложение, которое позволяет пользователям управлять банками, их клиентами и счетами клиентов. Реализовано приложение на базе Spring MVC. Часть фронтенда выполнена с использованием шаблонизатора Thymeleaf и библиотеки Bootstrap.
- **Tenerpamm-бот Quizlet** Телеграмм-бот, созданный в форме компактной замены карточек Quizlet, которые помогают быстро запомнить необходимую информацию. Бот настроен с использованием веб-хуков телеграмма и Spring Boot.
- Система отчетов Приложение для составления отчетов о работе сотрудников компании. Приложение разработано с использованием трехуровневой архитектуры. В качестве хранилища данных использовалась база данных SQLite. Представление реализовано в виде консольного приложения.
- Система резервного копирования Приложение для создания точек восстановления в виртуальной памяти и на локальном репозитории. В процессе работы было изучено множество шаблонов проектирования. Также был создан собственный механизм журналирования и использовалась библиотека для сериализации и десериализации файлов для сохранения состояния приложения.