

Låt Move vara programmet

Övn 8

2

```
y = 0;  
while (x > != 0) {  
    y = y + 1;  
    x = x - 1;  
}
```

Visa att  $\vdash_{\text{par}} ((x = x_0)) \text{ Move } ((y = x_0))$

Presentera beviset som en tablå. Identifiera alla bevisförpliktelser.

---

(Notera att precis innan while-slingan gäller  $x = x_0 \wedge y = 0$ )

Vi måste hitta en slingvariant (loop invariant)  $\eta$  sådan att:

- ①  $x = x_0 \wedge y = 0 \rightarrow \eta$
- ②  $\eta \wedge \neg(x \neq 0) \rightarrow y = x_0$
- ③  $\eta \rightarrow (x \neq 0) \vee (y = x_0)$

Ingen av de uppenbara kandidaterna  $(x = x_0) \wedge (y = 0)$  eller  $(x \neq 0) \vee (y = x_0)$  duger.

Rätt svar:  $y + x = x_0$   $\wedge x \geq 0$

$(x = x_0)$  Pre  
 $(0 + x = x_0)$  Implied  
 $y = 0;$

$(y + x = x_0)$  Loop-invariant

while  $(x \neq 0)$  {

$(y + x = x_0 \wedge x \neq 0)$  while

$(y + 1 + x - 1 = x_0)$  Implied

$y = y + 1;$

$(y + x - 1 = x_0)$

Assignment

$x = x - 1;$

$(y + x = x_0)$

while, Assignment

}

$(y + x = x_0 \wedge \neg(x \neq 0))$  while

$(y = x_0)$  Post

Bevisförpliktelser:

①  $x = x_0 \rightarrow 0 + x = x_0$  ok

②  $y + x = x_0 \wedge x \neq 0 \rightarrow y + 1 + x - 1 = x_0$  ok

③  $y + x = x_0 \wedge \neg(x \neq 0) \rightarrow y = x_0$  ok