

# SpoToPark Documentação de Base de Dados

Projeto desenvolvido no âmbito das UCs:

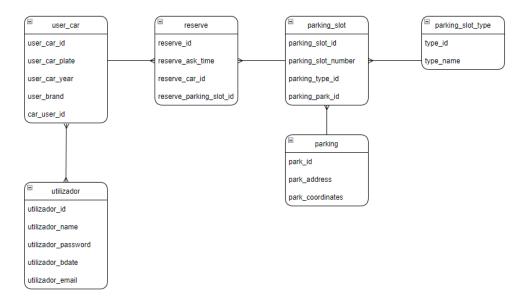
- Base de Dados;
- Competências Comunicacionais;
- Projeto de Desenvolvimento Móvel;
- Programação Orientada por Objetos;
- Programação de Dispositivos Móveis;

Autores:

Pedro Santos - 20200942

Duarte Correia - 20200746

## Modelo ER (Base de Dados)



## Utilizador

Nome	Descrição	Tipo de dados	Tamanho	Restrições
utilizador_id	Id do user	int		Pk, serial
utilizador_name	Nome do user	varchar	60	Not null
utilizador_password	Password do user	varchar	60	Not null
utilizador_bdate	Aniversário do user	date		Not null
utilizador_email	Email do user	varchar	60	Not null

## User\_car

Nome	Descrição	Tipo de dados	Tamanho	Restrições
user_car_id	Id do carro do user	int		Pk, serial
user_car_plate	Matricula do user	varchar	30	Not null
user_car_year	Ano do carro do user	int		Not null
user_brand	Marca do carro	varchar	30	Not null

## Reserve

Nome	Descrição	Tipo de dados	Tamanho	Restrições
reserve_id	Id da reserva	int		Pk, serial
reserve_ask_time	Quando foi feita a reserva	timestamp		Not null

# Parking\_slot

Nome	Descrição	Tipo de dados	Tamanho	Restrições
Parking_slot_id	Id do lugar livre	int		Pk, serial
Parking_slot_number	Número do lugar livre	int		Not null

# Parking

Nome	Descrição	Tipo de dados	Tamanho	Restrições
Park_id	Id do parque	int		Pk, serial
Park_address	Endereço do parque	varchar	60	Not null
Park_coordinates	Coordenadas do parque	varchar	60	Not null

# Parking\_slot\_type

Nome	Descrição	Tipo de dados	Tamanho	Restrições
Type_id	Id do tipo do lugar	int		Pk, serial
Type_name	Nome do tipo de lugar	varchar	60	Not null



#### Dicionário de Dados

#### Introdução

A base de dados representa as relações entre o utilizador, a reserva (reserve), o parque (parking) e cada lugar de estacionamento e o seu tipo (parking\_slot e parking\_slot\_type). O utilizador irá realizar uma reserva que vai estar associada a um certo e único lugar estacionamento, que terá o seu tipo tal como elétrico, para deficientes ou para motas e vai estar também associado a um parque de estacionamento.

#### Nomenclatura dos atributos

O nome dos atributos é composto pelo nome da própria classe seguido de um underscore e também de uma palavra adequada com informação que o representa, tirando a classe parking e parking\_slot\_type que o nome dos atributos é composto com uma abreviatura que represente a classe e tem também uma palavra adequada com informação que o represente separados também com underscore.

#### **Tabela Utilizador**

Esta tabela é composta por: utilizador\_id (id do utilizador), utilizador\_name (nome do utilizador), utilizador\_password (password do utilizador), utilizador\_bdate (data de nascimento do utilizador), utilizador email (email do utilizador).

#### Tabela User\_car

Esta tabela é composta por: user\_car\_id (id do carro do utilizador), user\_car\_plate (matrícula do carro), user\_car\_year (ano do carro), user\_brand (marca do carro), car\_user\_id (id do utilizador do carro, foreign key).

#### **Tabela Reserve**

Esta tabela é composta por: reserve\_id (id da reserva), reserve\_ask\_time (tempo em que foi feita a reserva), reserve\_car\_id (id da reserva do carro, foreign key), reserve\_parking\_slot\_id (id de um certo lugar/slot de estacionamento, foreign key).



#### **Tabela Parking**

Esta tabela é composta por: park\_id (id de um parque), park\_address (morada do parque de estacionamento), park\_coordinates (coordenadas do parque de estacionamento).

#### Tabela Parking\_slot

Esta tabela é composta por: parking\_slot\_id (id de um slot/lugar), parking\_slot\_number (numero associado a um slot/lugar), parking\_type\_id (id de um tipo de lugar, foreign key), parking\_park\_id (id de um parque de estacionamento, foreign key).

### Tabela Parking\_slot\_type

Esta tabela é composta por: type\_id (id de um tipo de lugar de estacionamento), type name (nome do tipo de lugar de estacionamento).

#### Guia de Dados

#### Utilizador

Ao iniciar a aplicação para fins de testagem, será necessário pelo utilizador fazer login com as suas credencias que neste caso são um e-mail e uma password, caso ainda não tenha conta terá de fazer o registo na aplicação introduzindo o seu nome, data de nascimento, e-mail e password. A conta exemplo de utilizador a ser utilizada para fins de testagem é pedrosantos@gmail.com (e-mail) e pedro2725 (password), esta conta possui dados para ser feito o teste da aplicação.

- No mapa existem 2 parques para os quais o utilizador vai ter a opção de ver as direções até ao mesmo a partir do sítio onde se encontra.
- O Parque 1 de Santos mesmo ao lado do IADE.
- O Parque 2 de Santos na Rua Dom Luís I perto do Jardim Dom Luís.
- Cada Parque tem diferentes tipos de lugar que o utilizador terá de escolher para a realização da reserva do mesmo.



## Pesquisas relevantes de dados

-- Ver qual o tipo de lugar dos diferentes lugares de estacionamento SELECT parking\_slot\_number , type\_name from parking\_slot, parking\_slot\_type where parking\_type\_id = type\_id

--- Ver quantos lugares existem de um certo tipo
SELECT type\_name, count(\*)
from parking\_slot, parking\_slot\_type
where parking\_type\_id = type\_id
group by type\_name

-- Ver o numero do lugar associado a uma reserva
select reserve\_id , parking\_slot\_number
from reserve , parking\_slot
where reserve\_parking\_slot\_id = parking\_slot\_id

--- Ver que carro esta associado a cada reserva select user\_brand , user\_car\_plate , user\_car\_year , reserve\_id from user\_car, reserve where user\_car\_id = reserve\_car\_id

- --- Ver quantos lugares tem um parque select park\_address , count(\*) from parking , parking\_slot where park\_id = parking\_park\_id group by park\_address
- -- Ver para quando foi reservado um lugar
  select reserve\_ask\_time, parking\_slot\_number
  from reserve , parking\_slot
  where reserve\_parking\_slot\_id = parking\_slot\_id
- -- Saber qual o parque associado a uma reserva
  select reserve\_id , park\_id, park\_address
  from reserve , parking\_slot , parking
  where reserve\_parking\_slot\_id = parking\_slot\_id and park\_id = parking\_park\_id