

PABLO SÁNCHEZ TRONCOSO

Estudiante de 4.º año en Ingeniería Informática



pablosantron@gmail.com | [+34610308146](tel:+34610308146) | [Sevilla, España](https://www.linkedin.com/in/psantro/) | <https://www.linkedin.com/in/psantro/>

RESUMEN

Estudiante de Ingeniería Informática en último año. **Nivel C1 de inglés** (Grade A en el First Certificate in English, Universidad de Cambridge) y **español nativo**.

Expediente con 5 matrículas de honor en asignaturas de campos punteros como *Minería de Datos*, *Bioinformática* e *Inteligencia de Negocio*.

Experiencia docente temprana: durante el primer año del grado **impartí clases de apoyo** a compañeros en asignaturas fundamentales, obteniendo matrícula de honor en *Fundamentos de Programación* y *Fundamentos de Computadores*.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Profesor de Clases Particulares de Python, Java y C

Octubre 2021 – Mayo 2022

- Impartí clases particulares de programación a estudiantes de nivel inicial e intermedio.
- Expliqué conceptos clave como estructuras de control, programación orientada a objetos y buenas prácticas de desarrollo.
- Diseñé y resolví ejercicios prácticos para reforzar la comprensión y mejorar la capacidad de resolución de problemas aplicando principios de la informática.
- Logré una mejora del rendimiento académico de los alumnos.

Alumno Interno

Diciembre 2023 – Mayo 2024

- Colaboré en tareas de apoyo a la docencia/investigación en el departamento de Informática.

FORMACIÓN

Grado en Ingeniería Informática, mención en Sistemas de Información

Septiembre 2021 – Actualidad, Universidad Pablo de Olavide, España

HABILIDADES

Lenguajes de programación: Python, Java, C, C#, JavaScript, PHP, Bash, Arduino, ARM Assembly.

Ciencia de datos y machine learning: Pandas, Polars, NumPy, scikit-learn, TensorFlow, Streamlit, KNIME.

Paralelización y computación de alto rendimiento: OpenMP, MPI, CUDA.

Bases de datos: PostgreSQL, MySQL, SQLite.

Herramientas y frameworks: Git, Docker, Odoo, Unity, UML.

Competencias adicionales: Arquitectura de software, análisis de proyectos, diseño de proyectos, planificación de proyectos, gestión de proyectos, sistemas embebidos, sistemas distribuidos.

Trabajo en equipo: Participación en más de 10 proyectos grupales de 2 a 6 miembros a lo largo del grado, obteniendo calificaciones notables y sobresalientes en todos ellos.

INFORMACIÓN ADICIONAL

Idiomas: Español nativo, inglés nivel C1.

Hackathon: Equipo ganador en la categoría de Ingeniería del Software en el Ogathon 3.0.