

 Institución Universitaria	CONDUCTA DE ENTRADA –ESTRUCTURA DE DATOS - PRUEBA DE CONOCIMIENTOS PREVIOS	Código	FacIng01
		Versión	02
		Fecha	Semana 1

NOMBRE DEL ESTUDIANTE 1: _____ **NOMBRE DEL DOCENTE que le impartió teoría de lógica y programación:** _____

NOMBRE DEL ESTUDIANTE 2: _____ **NOMBRE DEL DOCENTE que le impartió teoría de lógica y programación:** _____

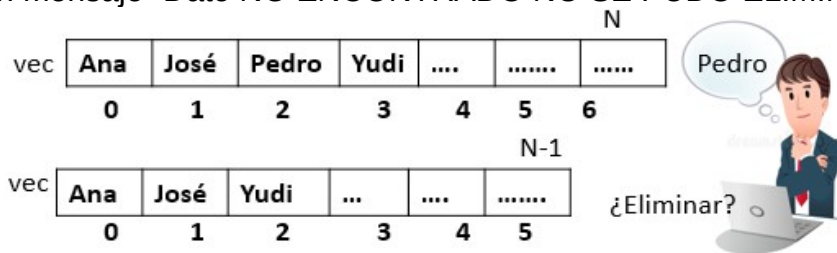
COMPETENCIA (S)

Realiza algoritmos que manejen la memoria estática por medio de arreglos unidimensionales (vectores) y bidimensionales (matrices). Leímos la competencia si ____

ACTIVIDADES

El ejercicio se elabora en parejas y solo los que logren una nota igual o superior a 4.0, se les tomará como 5% de su primer parcial. (No se permite salir del aula, ni hablar con las otras parejas de compañeros). Leímos esta explicación si ____

Se tiene un vector de N posiciones, elaborar el método o métodos para eliminar un dato deseado (¡se recibe como parámetro!), si el dato no se encuentra en todo el vector debe mostrar un mensaje “Dato NO ENCONTRADO NO SE PUDO ELIMINAR”.

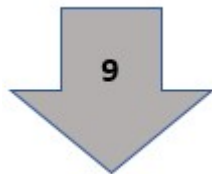


Explicación de gráfica, el gerente (de corbata) piensa en eliminar a Pedro de los incentivos mensuales y necesita que el vector quede sin él y no quiere ver su espacio en el vector vacío.

Se tiene una matriz de orden N*M de números enteros, elaborar el método o métodos, que coloque en las casillas sombreadas de la matriz cuadrada, un dato que se trajo como parámetro (como llenado con el parámetro), de lo contrario mostrar un mensaje “matriz no es cuadrada no se elabora llenado”.

	0	1	2	3	4
0	1	2	5	8	0
1	2	6	5	6	7
2	1	8	4	7	6
3	3	2	1	4	1
4	2	1	3	4	9

Parámetro que llega:



En caso de ser cuadrada la matriz debe quedar:

	0	1	2	3	4
0	9	9	9	9	9
1	9	9	5	6	9
2	9	8	9	7	9
3	9	2	1	9	9
4	9	9	9	9	9