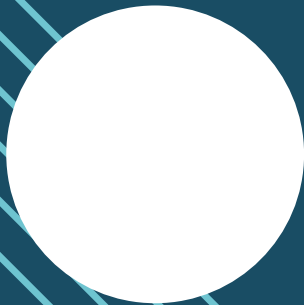


تلخيص

HOW TO PREPARE FOR IT JOB MARKET

كيف تستعد لسوق العمل التقني



NAME : NOURA ALSHEDDI

كيف استعداد لسوق العمل ؟

كان الشخص يستعد سابقًا بالدراسات و الشهادات الجامعية
أما في وقتنا الحالي المهم هو **المهارات "SKILLS"**
و **المهارة** هي : مجموعة معارف تعلمها الشخص بأي طريقة و مارسها
ومع السنوات و الاستمرار المهارة تصبح خبره .

KNOWLEDGE + PRACTICE = SKILL

EXPERIENCE

أبرز سلبيات ال IT :

- تغير سريع في مجال التخصص اي يجب على الشخص متابعة التعلم
- توسع التخصص مما سبب تداخل المجالات وتفرعها وهذا سبب تيه للمبتدئين

أبرز إيجابيات ال IT :

1. العائد المادي ، حيث انه يعتبر اثرى الناس هم المتخصصين بالتقنية مثل :

BILL GATES

JEFF BEZOS

MARK ZUCKERBERG

- افضل الوظائف هي لتخصص ال IT
- كثرة الفرص المتاحة
- استقلالية التعليم

ما هي تخصصات تقنية المعلومات؟

- COMPUTER SCIENCE → يركز على أساسيات الحاسب
- COMPUTER ENGINEERING → يركز على HARDWARE
- SOFTWARE ENGINEERING → يركز على دورة حياة تطوير البرمجيات
- INFORMATION SYSTEM → يدمج بين الأعمال و الحاسب
- INFORMATION TECHNOLOGY → يركز على الجوانب التطبيقية

المسارات الوظيفية تنقسم إلى:

- جهات غير اكاديمية "INDUSTRY" مثل الشركات ، المهارات المطلوبة :
 1. المهارات و الخبرة "PRACTICE"
 2. شهادات احترافيه "CERTIFICATIONS"
 - جهات اكاديمية "ACADEMIA" مثل الجامعات ، المهارات المطلوبة :
 1. ابحاث العلمي "RESEARCH"
 2. التدريس "TEACHING"
-

ابرز المسارات الوظيفية في INDUSTRY

- SOFTWARE DEVELOPMENT → اشهر الشركات SPLC
- DATA BASES → ORACLE
- NETWORKING → CISCO
- CYBERSPACE → SANS
- ENTERPRISE SYSTEM → ERP
- DATA SCIENCE
- ARTIFICIAL INTELLIGENCE

هل الجامعة كافية لسوق العمل؟

ممكن يكون هناك فجوة بين الجامعة و سوق العمل وهذه الفجوة تكبر وتصغر على حسب اجتهاد الطالب .

كيف اقضي على هذه الفجوة ؟

التعلم الذاتي ، ولكن من الممكن ان الطالب يواجه صعوبات وتشقت لعدم وجود خارطة طريق تسهل عليه .

لذلك تم وضع مبادرة خارطة طريق للتعلم الذاتي في هندسة البرمجيات

لانه اوسع المسارات واكثر الوظائف في سوق العمل لهندسة البرمجيات

مبادئ تطوير القدرات

1

PASSION

5

SELF
MOTIVATION

2

FOCUS

6

SELF
LEARNING

3

PURPOSE

7

SERIOUSNESS

4

AMBITION

8

PATIENCE

مبادرة مرشد هندسة البرمجيات

راعو فيه ثلاث مكونات رئيسية :

1. المتعلم LEARNER :

- يكتسب مهارات فنية "TECHNICAL SKILLS"
- يكتسب مهارات شخصية "NON TECHNICAL SKILLS"

2. المنهجية في العمل METHODOLOGY :

- مثل LEAN
- مثل AGILE
- مثل DEVOPS

3. التقنية TECHNOLOGY :

- مثل CLOUD COMPUTER
- مثل DATA SCIENCE
- مثل CYBERSECURITY
- مثل BLOCKCHAIN
- مثل VRIAR
- مثل ARTIFICIAL INTELLIGENCE

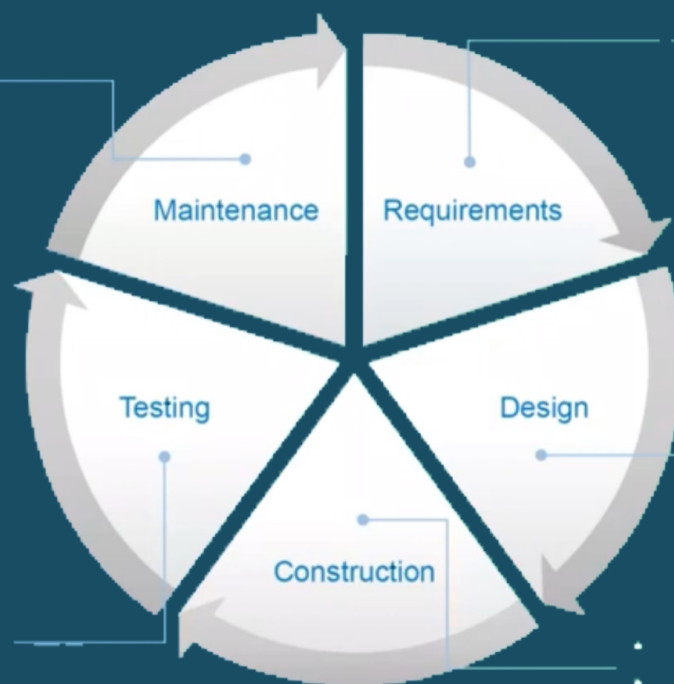
سبب وضع المبادرة ؟

ان الجامعة تعطيك المفاتيح الاساسيه على عكس سوق العمل الي يحتاج خبره ومهاره و الي تنميها بالتعليم الذاتي .

- System Administrator
- DevOps Engineer

- Project Manager
- Quality Engineer
- Security Engineer
- Data Scientist
- AI Engineer
- Blockchain Developer
- VR/AR Developer

- Quality Assurance Tester
- Quality Control Engineer



- Requirements Engineer
- Business Analyst

- Software Designer
- Software Architect

- Web Developer
- Mobile App Developer