

# How to Prepare for IT Job Market?

---

كيف تستعد لسوق العمل؟



## Introduction

من اجل الاستعداد لسوق العمل كان لا بد من العمل بجهد للحصول على الشهادات العلمية سابقًا، لكن الوضع بات مختلف الآن فالعالم أصبح يتوجه حول الاهتمام بالمهارات.

$$\text{Knowledge} + \text{Practice} = \text{Skill}$$

## Experience

### إيجابيات تقنية المعلومات:

- الجانب المادي (الدخل الجيد) - كثرة الفرص وتعدد المجالات
- وظائف ممتازة قد تعد الأفضل - الجانب الاستقلالي "التعلم الذاتي"

### سلبيات تقنية المعلومات:

- التغير السريع، فلا بد من التعلم المستمر
- التوسع بالتخصص وتداخل المجالات الأخرى معه



## Education

---

التخصصات الأكثر شهرة في مجال تقنية المعلومات:

- Computer Science (علوم الحاسب)
- Computer Engineering (هندسة الحاسب)
- Software Engineering (هندسة البرمجيات)
- Information System (نظم المعلومات)
- Information Technology (تقنية المعلومات)

يوجد نوعان من المسارات الوظيفية:

- المجال الأكاديمي | المهارات المطلوبة: \*البحث العلمي \*القدرة على التدريس
  - سوق العمل والمشاركات | المهارات المطلوبة: \*الممارسة \*الشهادات الاحترافية
- تحديدك للمسار سيساعدك في بناء المهارات المطلوبة للمسار.



أبرز المسارات الوظيفية في سوق العمل والشركات الأشهر المناسبة لها:

تطوير البرمجيات - SDLC

قواعد البيانات - Oracle

الأنظمة المؤسسية - ERP

امن المعلومات (السيبراني) - SANS

الشبكات - Cisco

يوجد ايضًا مسارات جديدة مثل الذكاء الاصطناعي وعلم البيانات..

**مبادئ تطوير القدرات والمهارات:**

-الهدف والطموح العالي -الشغف ومحبة العمل -المركز وعدم التشتت

-التشجيع الذاتي -التعلم الذاتي -الصبر والجدية

من الوسائل المساعدة على تقييم الأداء في التعلم الذاتي:

\*صنع العروض التقديمية \*استعراض الأعمال السابقة \*الشهادات العلمية



هل الجامعة  
فقط تكفي في  
سوق العمل؟



لا، بسبب وجود فجوة بين ما يتعلمه الطالب في الجامعات وما يحتاجه في سوق العمل.  
فالحل الأمثل لمعالجة الفجوة هو الاستعانة بالمواد التعليمية المتوفرة على الإنترنت للتعليم حول المجال المرغوب...

### إطار مرشد هندسة البرمجيات:

يحتاج الطالب للتعليم باستخدام مرشد هندسة البرمجيات لأن الجامعة تقدم الأساسيات فقط، وهذا غير كافٍ في سوق العمل لذلك لا بد من التعلم والتطبيق واكتساب المهارات العملية.



التقنيات الحديثة مثل:

Cloud Computing, Data Science, Blockchain, etc.



المنهجية

(Lean, Agile, and DevOps)



المتعلم

(مهارات تقنية وشخصية)



### خطوات التعلم الذاتي باستخدام مرشد هندسة البرمجيات:

- ١- اختيار المسار
- ٢- الممارسة الدائمة
- ٣- تتبع المجتمعات التي لها علاقة بالمجال
- ٤- تعليم الآخرين فهو يبني المهارات وكذلك ينمي التعلم الجاد



## الفرق بين الدراسة الذاتية والدراسة في الجامعة:

### الدراسة الذاتية:

اكتساب المهارات والمعرفة

التسامح مع الأخطاء

اختيار المسار المفضل واتباعه



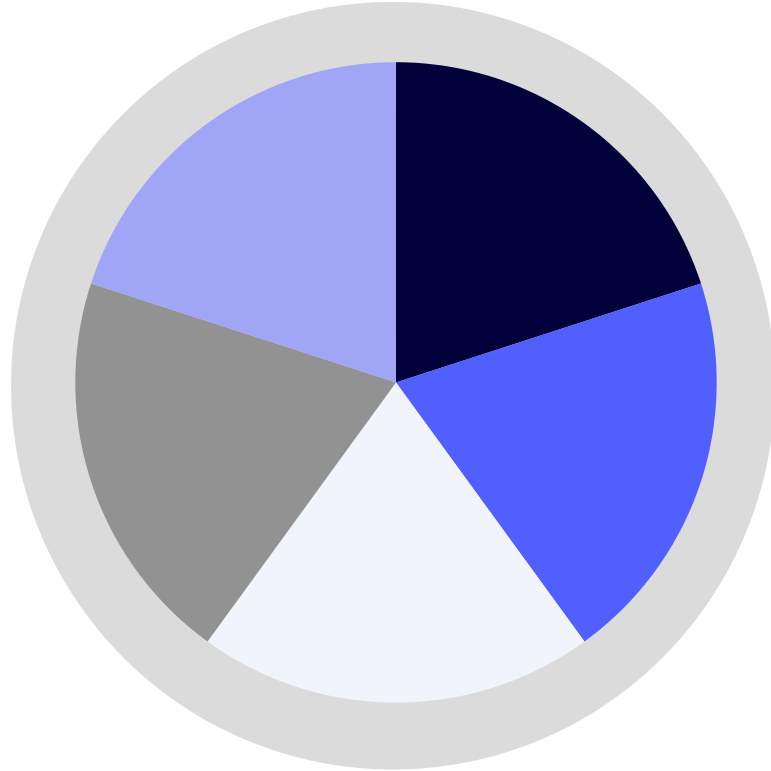
### الجامعة:

المركز على الدرجات

الخوف من الفشل

اتباع خطة محددة بدون رغبة





- Requirements
- Design
- Construction
- Testing
- Maintenance

## SDLC

دورة حياة تطوير البرمجيات وهي عملية تكرارية..  
وكل مرحلة يوجد عدة وظائف خاصه بها

### الطرق الأفضل لاختيار المسار المناسب:

المؤشر الأفضل هو **احتياج سوق العمل**، الاعتماد على الشغف واتباعه فقط في حالة وجود فرص وظيفية، وايضًا من الممكن القيام باختبارات تحديد الميول.





تعلم دائماً واعمل بطريقة ذكية، لا تستسلم ابداً ولا  
تخف من الفشل، حافظ على وقتك واستغله جيداً