

Tarefa 01 AED2 - 2020 - Mesclar vetores ordenados

Entrega: 22/03/2019 até as 23:59:59

Instruções:

1. E/S: tanto a entrada quanto a saída de dados devem ser “secas”, ou seja, não devem apresentar frases explicativas. Siga o modelo fornecido e apenas complete as partes informadas (veja o exemplo abaixo).
2. Identificadores de variáveis: escolha nomes apropriados.
3. Documentação: inclua cabeçalho, comentários e indentação no programa.
4. Submeta o programa no sistema judge: <http://judge.sjc.unifesp.br/> (acesso remoto por VPN).
5. O programa pode ser escrito em C, C++ ou Java.

Descrição:

Implemente um algoritmo que mescle dois vetores de números inteiros já ordenados e crie um terceiro vetor, igualmente ordenado de números inteiros.

Entrada:

A entrada consiste de 4 linhas onde a primeira define o tamanho do primeiro vetor (array VETA), limitado a 100 elementos do tipo inteiro. Na segunda linha deve-se informar cada elementos de VETA (sempre números inteiros positivos, negativos ou zero). Na terceira e quarta linha o procedimento se repete mas para o segundo array, ou seja, deve-se informar o tamanho de VETB e os elementos do próprio array VETB.

Saída:

Imprima o vetor mesclado resultante com os números em ordem crescente.

Exemplos:

Entrada	Saída
4 1 10 23 45 5 2 3 4 92 98	1 2 3 4 10 23 45 92 98
3 10 20 30 6 1 15 35 40 70 80	1 10 15 20 30 35 40 70 80