|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 프로젝트 일일 보고서 | | | |
| 날 짜 | 2019.11.11 | 작성자 | 김준 |
| 주 제 | 주제선정, 기능 세분화, 담당 수행역할 구분 | | |
| 조 이름 | 축구잡냐 | | |
| 조 원 | 이나기, 김준, 김영규, 박상철 | | |
| 제 1차 일일보고서 | | | |
| 시간 | 보고내용 | | |
| 회의결과 | 1. 프로젝트 주제 : 축구 매칭 시스템 구현 2. 구현계획 : 로그인 기반(로그인 api ). 팀 당 1계정 필수. 검색을 통해 구장 선택(구장 명, 지역 명 등 키워드 검색). 달력을 통해 해당 구장의 매칭 가능 날짜 조회(캘린더 api) 매칭이 성사될 경우 톡톡을 통해 알림 서비스 제공(톡톡 api) 각 구장 관리자에게 admin계정을 제공, 구장예약 및 매칭 내용을 직접 확인하여 입금 확인 후 해당 날짜에 게임 진행 커뮤니티 게시판과 팀 별 매너점수 제도 운영 관리자 계정을 통해 구장현황 업데이트 및 비매너 회원 관리.   팀 페이지를 통해 팀 갤러리, 팀 스케줄 등 팀 관련 정보 제공  (썸네일 api )   1. 이슈사항 : 비매너 회원에 대한 제재방식, 커뮤니티 게시판의 활용범위, 대등한 팀 간의 매칭 가능 여부, 비회원의 서비스 이용 가능 여부, | | |
| 16:30 ~ 20:00 | 프로젝트 주제 : 축구 매칭 페이지 구현  로그인 기반의 축구 매칭 시스템 구현한다.  ~~팀과 개인회원을 구분하여 운영한다~~.  팀 별 게임 매칭을 주 컨텐츠로 하되 커뮤니티 게시판을 운영한다.  팀 메뉴 – 갤러리, 경기일정, 공지사항, 팀원 정보, 팀 정보  개인메뉴 – 정보수정, 경기일정, 출전기록  매칭 – ~~검색 방식(수준/위치)~~, ~~게시글 등록 후 채팅을 통한 매칭~~, ~~성사되는 방식 구체화~~  \*\* 매칭 시스템을 어떻게 구현할 것인가?  ~~결제시스템 도입?~~ ~~수금 후 입금?~~ 전적조회? 구장연계? ~~충전?~~ 구장 통합 예약시스템?  각 구장 관리자에게 예약권한을 부여하고 우리는 프로그램을 유지보수하고 구장과 비매너 회원을 관리한다.  첫화면 : 검색화면( 구장 검색 )  검색 후 조건에 맞는 구장 노출  구장 선택하면 예약화면(캘린더?)으로 이동  구장 별 예약 가능 시간대를 보여주고 사용자가 직접 구장 및 시간을 선택  상대팀이 정해져 있는 시간대의 경우 선점한 상대팀의 정보를 노출.  경기 후 상대팀에 대한 평점, 후기 등을 통한 팀 평가 시스템.  \*\* 게시판은 매칭 게시판과 커뮤니티 게시판으로 세분화  마이페이지는 팀과 개인으로 구분  PM : 김영규  일일보고서 : 김준  WBS, FBS : 김영규  Github관리 : 박상철  활용 api : 지도, 채팅, 로그인, 썸네일, 캘린더  --역할분담--  김영규 : 지도 api, 채팅 api  김준 : 매칭 게시판 구현, 썸네일 api  이나기 : 로그인, 회원가입  박상철 : 커뮤니티 게시판 | | |