|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 프로젝트 일일 보고서 | | | |
| 날 짜 | 2019.11.11 | 작성자 | 김준 |
| 주 제 | 주제선정, 기능 세분화, 담당 수행역할 구분 | | |
| 조 이름 | Sports-Matching | | |
| 조 원 | 이나기, 김준, 김영규, 박상철 | | |
| 제 1차 일일보고서 | | | |
| 시간 | 보고내용 | | |
| 회의결과 | 1. 전날 이슈사항   비 매너 회원 : 별도 코멘트 없이 별 점 제도로 운영  커뮤니티 게시판 : 팀페이지로 운영(갤러리, 모집게시판 등)  팀 수준 : 최소한의 필요정보 노출 후 사용자 직접 판단  비회원서비스 : 불가능(로그인 기반 서비스 구축)   1. 기능설계   회원관리(박상철), 구장관리(김준), 예약&매칭(김영규), 게시판(이나기).  매칭 시스템보단 예약 시스템에 중점을 두고 설계.  각 기능의 하위기능은 crud를 기본으로 필요에 따라 추가/삭제   1. 프로젝트 진행 환경설정   java(1.8), Spring-Framework(5.2.0RELEASE), aspectj(1.6.10), slf4j(1.6), mybatis(3.5.0), ojdbc6(11.2.0.3), mybatis-spring(1.3.2) | | |
| 10:00 ~ | 기능(큰 틀) : 회원관리, 구장관리, 예약(채팅), 게시판,  비 매너 회원의 관리는 별점으로만 진행, 코멘트는 노출 x  상대팀의 정보를 노출시키고 이에 따라 사용자가 직접 판단  로그인 기반, 비회원 사용 불가능  매칭 시스템보다 예약시스템에 중점.  팀의 수준은 필요한 정보 노출 후 사용자 판단.  커뮤니티 게시판 -> 팀 페이지로 전환(갤러리, 모집게시판)  구장관리 중 캘린더 api 사용 x  역할 분담  단기임무-  Project Structure 김영규, api 분석 김준.  박상철, 이나기 AnswerBoard 연습  ~~회원관리 : crud~~  ~~구장관리 : crud~~  ~~예약 : crud~~ | | |