JS基于对象，而不是面向对象

函数：

在函数对象创建时，系统会默认为其创建两个属性[[call]]和[[constructor]]，当函数对象被当做一个普通函数调用的时候(例如myFunc())，“()”操作符指明函数对象的[[call]]属性就被执行，当他被当做一个构造器被调用的时候(例如new myConst())，他的[[constructor]]属性就被执行，constructor指向构造函数本身。

函数创建方式：

对象创建方式：

字面量：var obj = {};

new方式：function fn(){}; var obj = new fn();

Object.create方式：Object.create({})

var obj = {

name:’pschen’,

age:40

};

等价于以下

var obj = new Object();

obj.name = ‘pschen’;

obj.age = 40;

function fn(){

………

}

var obj = new fn();

解释语句：

1、创建一个新的对象obj

2、将函数的this指向对象obj

3、将对象obj的\_\_proto\_\_指向函数fn的prototype原型对象

4、运行fn函数

5、如果fn函数没有返回值，或者返回的不是对象，那么就返回一个该对象