

Praktikums – Spielregeln 2017



3 Pflichtaufgaben

- Lösungen zuhause oder während der vorgesehenen Beratungstermine
- Arbeit in Teams erlaubt, ABER: **Einzelabgabe!**

Pflicht-Abgaben

- Einzelabgabe
- Code **vollständig** erklären können
- Live-Änderung durchführen (10-15 Min Umfang)
- Abgabe in JEDEM Beratungstermin möglich
- **Empfehlung: Geben Sie in den Beratungsterminen ab!**
- Hilfestellung und Nachbessern NUR an Beratungsterminen zur jeweiligen Aufgabe
- Es können mehrere Aufgaben auf einmal abgenommen werden
- **Finaler Abgabetermin 10./11./13.6 OHNE BERATUNG**
- Teilnahme an Beratungsterminen wird dokumentiert

Bonusaufgaben

- In der letzten Woche (10./11./13.6) gibt es Bonusaufgaben
- Es können bis zu 10 Bonuspunkte für die Klausur erreicht werden
- Bonusaufgaben sind **live und vor Ort** durchzuführen
- Voraussetzung: Alle Pflicht-Abgaben müssen bereits vorher abgegeben sein

Praktikums – Spielregeln 2017



Das ist erlaubt

- Skript mitnehmen
- Pflichtaufgaben gemeinsam im Team lösen
- Screencasts im Praktikum anschauen (mit Kopfhörern!)
- Im Internet recherchieren
- Beratung für die aktuelle Aufgabe (je 2 Beratungstermine pro Aufgabe)

Das ist nicht erlaubt

- Hilfestellungen bei den Liveaufgaben
- Kopieren/Zusenden von Lösungen für Live- oder Bonusaufgabe (→ Täuschungsversuch!)
- Beratung für frühere Aufgaben anfragen

Was passiert wenn ich beim letzten Abgabetermin scheitere?

Wird schon nicht passieren, wenn Sie zu den Beratungsterminen kommen!

Geben Sie nicht erst am letzten Tag ab!

Rettungstermine mit Zusatzaufgabe

- Voraussetzung: Intensiv lernen und üben!
- Keine Beratung, Aufgabe vorher nicht bekannt

Praktika - Termine

#	Was	WI	MI	AI	TI
1	Erste Schritte mit Eclipse	8.5.	9.5.	11.5.	*
2	Beratung Aufgabe 1	22.5.	23.5.	1.6.	*
3	Beratung Aufgabe 1	29.5.	30.5.	8.6.	*
4	Beratung Aufgabe 2	12.6.	13.6.	Mittwoch 14.6.	*
5	Beratung Aufgabe 2	19.6.	20.6.	22.6.	*
6	Beratung Aufgabe 3	26.6.	27.6.	29.6.	*
7	Beratung Aufgabe 3	3.7.	4.7.	6.7.	*
8	Letzte Abgabe /Bonuspunkte	10.7.	11.7.	13.7.	*
9	Zusatztermin	17.7.	18.7.	20.7.	*

Beratungstermine: Sie können kommen wann und so lange Sie möchten

Abgabe: Jederzeit möglich, auch mehrere auf einmal.

Empfehlung: Zu den passenden Beratungsterminen abgeben, sonst keine Hilfe!

WI: Montags 11-16h **MI:** Dienstags 11-16h **AI:** Donnerstags 11-16h

TI: entscheidet sich für Mo/Di/Mi

Basis-Aufgaben werden jeweils **1 Woche vor Beratungstermin** veröffentlicht

Live- und Bonusaufgaben werden **während des Termins** gestellt.

Fragen zum Praktikumsablauf?



Anmeldung zum Praktikum über ADV-Labor:

<https://praktikum.gm.fh-koeln.de>

Alle Fragen an ap-praktikum@gm.fh-koeln.de

Merke:

Der gesamte Stoff der Vorlesung ist prüfungsrelevant – nicht nur die Themen des Praktikums!

Wer die Praktika selbständig schafft hat in der Klausur keine Probleme!