

Anhang

Spielanleitung

1. Vorbereitung

- Anzahl der Mitspieler / Erstellung der Spieler
Ein Spiel wird von zwei Personen gespielt, welche abwechselnd am Zug sind.
Es ist nicht möglich die Anzahl der Spieler zu verändern.
- Steuerung

Zur Steuerung wird sowohl die Maus als auch die Tastatur benötigt.
Sie können sich per Maus durch das Menü und die Einstellungen navigieren.

Tastenbelegung im Spiel:

Spieler 1	Spieler 2	Bezeichnung
W	Num 8	Nach oben bewegen
A	Num 4	Nach links bewegen
S	Num 2	Nach unten bewegen
D	Num 6	Nach rechts bewegen
V	Num 5	Block in Blickrichtung abbauen
Space	Space	Würfeln

- Spielfeld
Bei dem Spielfeld handelt es sich um ein 32x32 Blöcke großes Abbild in 2D-Grafik. In diesem Feld können sich die Spieler insofern überall frei bewegen. Ausgenommen sind Blöcke wie der Himmel und das Grundmaterial, welches den Boden bildet.

Weiterhin hat der Spieler die Möglichkeit sein eigenes Spielfeld für sein Level im Editor zu designen. Hier bietet das Spiel dem Designer, jede Art von Block,

auch Erze, im Spielfeld nach seinem beliebigen zu platzieren und somit sein individuelles Spiel zu gestalten.

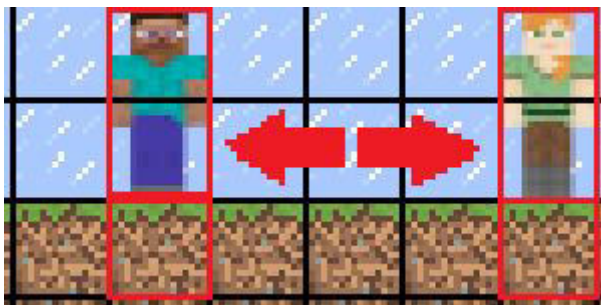
Ein Level kann aus mehreren Spielfeldern bestehen, welche nacheinander durchgespielt werden.

- **Aufstellung**

Die Position der Spielfiguren ist in den hinterlegten „Spiel“ vorgegeben.

Bei selbst erstellten Spielen kann die Position frei gewählt werden.

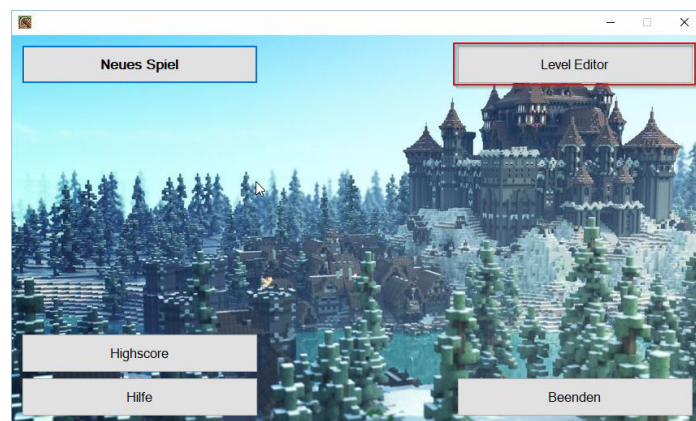
Dabei ist zu beachten, dass die Spielfiguren einen Mindestabstand von 3 Blöcken zueinander aufweisen und nur auf Blöcke platziert werden können, über welchen sich der Himmel befindet.

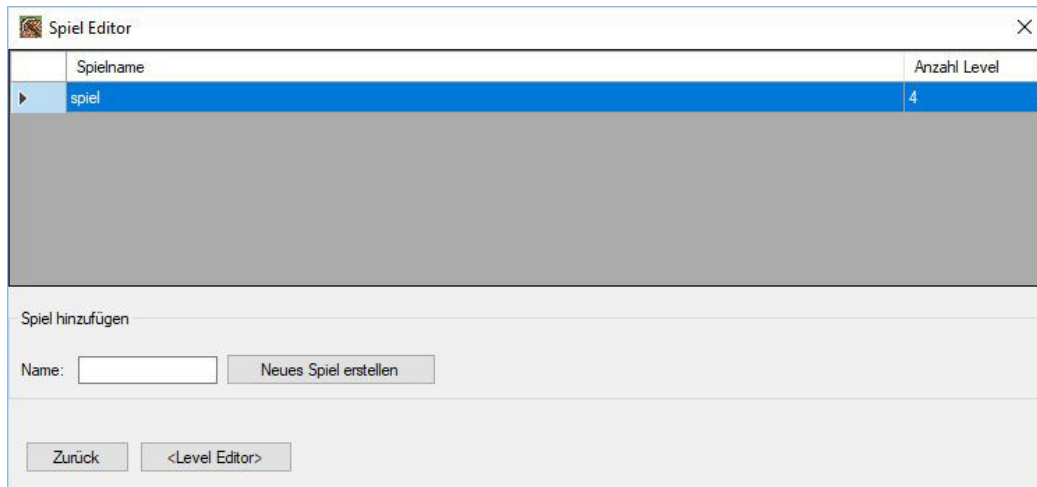


- **Level/Spiel-Editor**

Diese Zusatzfunktion ermöglicht es dem Spieler sein eigenes Spiel mit eigenen Level zu erstellen.

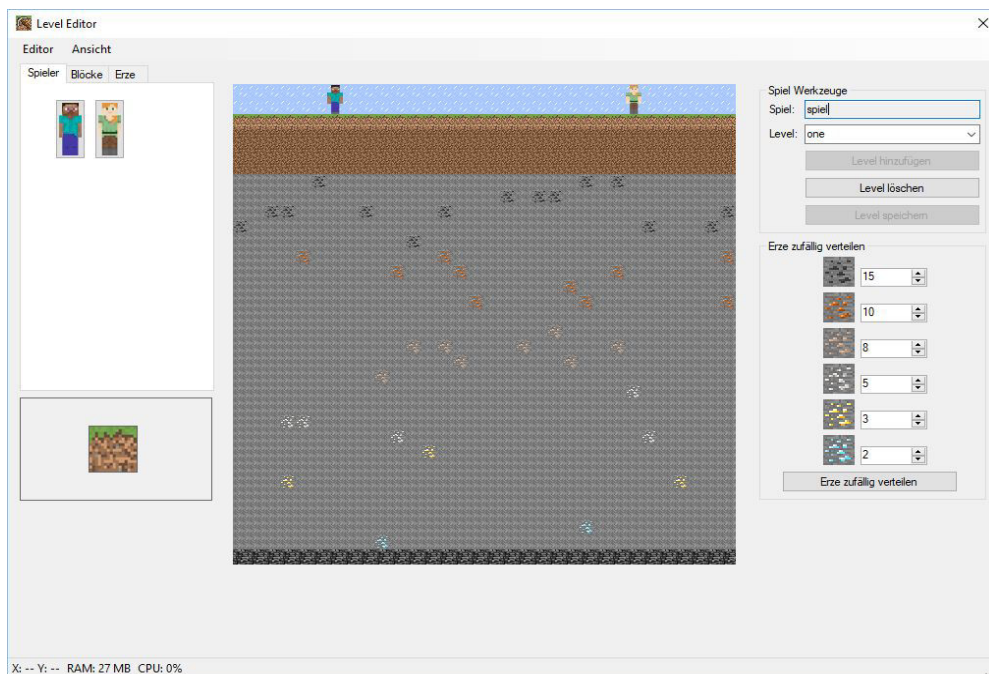
Um ein eigenes Level zu erstellen, klicken sie im Hauptmenü auf den Button „Level Editor“. In dem neuen Fenster, welches sich geöffnet hat, sehen sie eine Übersicht, der von Ihnen erstellten Spiele. Wenn sie noch kein Spiel angelegt haben, geben sie bei der Textbox „Name“ einen beliebigen Namen für Ihr Spiel an und drücken anschließend auf „Neues Spiel erstellen“. Falls sie jedoch schon ein Spiel erstellt haben, können sie dies mithilfe eines doppelklicks auf den Namen oder mit einem Rechtsklick und „öffnen“.





Im Level Editor haben sie jetzt die Möglichkeit Ihren Gedanken freien Lauf zu lassen und ein Spiel nach Ihrem belieben zu gestalten.

In der rechten oberen Ecke können sie neue Level dem Spiel mit "Level hinzufügen" hinzufügen und mit dem Button "Level speichern", können sie schon hinzugefügte Level bearbeiten und wieder sichern.



Eine Übersicht der zu einem Spiel gehörigen Level, finden sie in der rechten oberen Ecke unter "Level", welche durch eine Dropdown Liste veranschaulicht wird.

Des Weiteren ist es möglich die Verteilung der Erze automatisiert zu erledigen.

Hierzu geben sie die gewünschte Anzahl der zu verteilenden Erze auf der rechten Seite des Level Editors an und drücken anschließend auf den Button “Erze zufällig verteilen”.

Hinweis: Bei der Funktion “Erze zufällig verteilen”, haben die verschiedenen Erze unterschiedliche Bereiche in denen sie automatisch platziert werden. Die Bereiche können sie unter der Kategorie “Besonderheiten” unter “Spielverlauf” einsehen.

Auf der linken Seite befinden sich die Spielfiguren, Blöcke und Erze, welche sie zum Platzieren mit einem Linksklick auswählen.

2. Spielverlauf

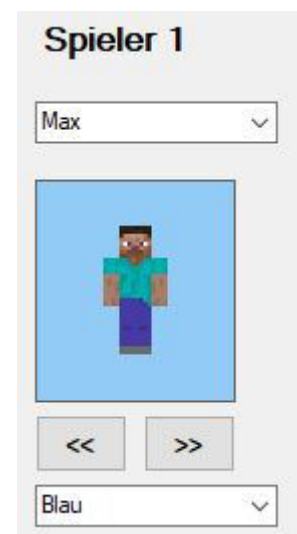
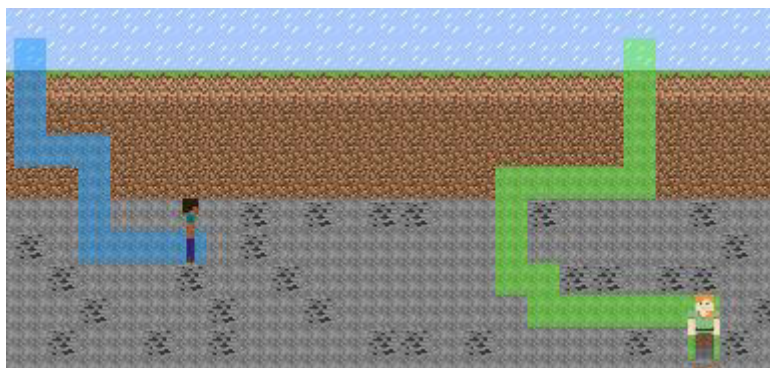
- Beginn

Um ein Spiel zu beginnen, klicken Sie im Hauptmenü auf „Neues Spiel“. In dem neu geöffneten Fenster, sehen sie eine Übersicht für die zwei Spielfiguren und deren Einstellungen.

Sobald sie einen Namen vergeben haben, können sie ihre Spielfigur auswählen.

Sie haben die Möglichkeit zwischen verschiedenen Skins (Aussehen) auszuwählen und eine Wegfarbe für die jeweilige Figur zu setzen.

Aufpassen! Die Skins und Farben, sowie Spielernamen der beiden Figuren müssen sich unterscheiden.



Nachdem sie sich für Ihre Spielfigur und Farbe entschieden haben, legen sie noch das gewünscht Spiel fest, welches Sie spielen möchten. Die Länge eines Spiels können sie über das Feld “Rundenanzahl” bestimmt. Sie können zwischen 10 bis 30 Runden frei wählen.







Diese Funktion ist sowie für vordefinierte Spiele, als auch für eigen erstellte Spiele möglich.

- Aufgabe der Mitspieler

Die Hauptaufgabe eines Spielers ist das Sammeln von verschiedenen Erze, indem er sie einsammelt. Dadurch erhält der Spieler je nach Wert (!Seltenheitsgrad) des Gesteins die jeweilige Anzahl an Punkten.

Ziel ist es möglichst viele Erze zu sammeln, um seinen Punktestand zu erhöhen. Der Spieler, welcher nach Ablauf der vorgegeben Runden am meisten Punkte gesammelt hat, gewinnt das Level.

- Besonderheiten

Symbol	Erz	Punkte	Vorkommen (Tiefe: von / bis)
	Kohle	10	7 - 11
	Kupfer	20	12 - 16
	Eisen	40	17 - 20
	Silber	60	21 - 24
	Gold	100	25 - 28
	Diamant	200	29 - 31

3. Spielende

- Schluss (Sieger)

Nach jedem gespielten Level wird der Sieger von diesem aufgelistet.

Derjenige, welcher über alle Level die meisten Punkte gesammelt hat, hat das ganze Spiel gewonnen.