

Beschreibungen der Anwendungsfälle

| | |
|-------------------------|--|
| Name | Beamermodus aktivieren |
| Kurzbeschreibung | Modus, in welchem Textgrößen und Farben an Beamerwiedergabe angepasst werden |
| Akteure | Nutzer |
| Auslöser | Klick auf Button Beamermodus im Dropdown Menü C ₀ H ₀ |
| Ergebnis(se) | Beamermodus wird aktiviert oder deaktiviert |
| Eingehende Daten | - |
| Vorbedingungen | keine |
| Sonstiges | - |

| | |
|-------------------------|--|
| Name | C₀ Datei öffnen |
| Kurzbeschreibung | Öffnet eine C ₀ Datei mit der Endung .c0 |
| Akteure | Nutzer |
| Auslöser | Klick auf Button „C ₀ Datei öffnen“ auf der Bedienoberfläche |
| Ergebnis(se) | Ein Fenster wird geöffnet, mit welchem man eine *.c0 Datei öffnen kann |
| Eingehende Daten | - |
| Vorbedingungen | keine |
| Sonstiges | Nach dem Öffnen der C ₀ -Datei ist eine Bearbeitung im Editor möglich |

| | |
|-------------------------|--|
| Name | Neue Datei öffnen |
| Kurzbeschreibung | Erstellt ein neues leeres Projekt |
| Akteure | Nutzer |
| Auslöser | Klick auf Button „Neue Datei öffnen“ auf der Bedienoberfläche |
| Ergebnis(se) | Ein leeres Projekt wird erstellt |
| Eingehende Daten | - |
| Vorbedingungen | keine |
| Sonstiges | Nach dem Öffnen der Datei ist eine Bearbeitung im Editor möglich |

| | |
|-------------------------|--|
| Name | m-k-i Parameter eingeben |
| Kurzbeschreibung | Eingabe der m-k-i Paramter(m: Anzahl der Variablen, k: Anzahl der Leseanweisungen, i: Index der auszugebenen Variable) |
| Akteure | Nutzer |
| Auslöser | Eingabe in entsprechend beschriftete Textfelder auf der Bedienoberfläche |
| Ergebnis(se) | Der Programmkopf mit der Variablendeklaration wird erstellt |
| Eingehende Daten | m-k-i Daten aus dem Textfeld |
| Vorbedingungen | keine |
| Sonstiges | - |

Beschreibungen der Anwendungsfälle

| | |
|-------------------------|---|
| Name | Textabschnitt fokussieren |
| Kurzbeschreibung | Ein bestimmter Textabschnitt wird durch den Nutzer fokussiert |
| Akteure | Nutzer |
| Auslöser | Fokus des Nutzers auf einen bestimmten Textabschnitt |
| Ergebnis(se) | Es werden alle Vorkommen in den Views farblich hervorgehoben |
| Eingehende Daten | - |
| Vorbedingungen | keine |
| Sonstiges | - |

| | |
|-------------------------|--|
| Name | C₀-Code bearbeiten |
| Kurzbeschreibung | Bearbeitung des C ₀ -Codes |
| Akteure | Nutzer |
| Auslöser | Bearbeitung des C ₀ -Codes durch den Nutzer im Textfeld |
| Ergebnis(se) | - |
| Eingehende Daten | - |
| Vorbedingungen | Neue Datei öffnen bzw. C ₀ Datei öffnen für die Freigabe des Textfeldes |
| Sonstiges | - |

| | |
|-------------------------|--|
| Name | C₀-Code speichern |
| Kurzbeschreibung | Speichert den aktuellen Zwischenstand in einer Datei(*.c0) |
| Akteure | Nutzer |
| Auslöser | Klick auf Button „C ₀ -Code speichern“ auf der Bedienoberfläche |
| Ergebnis(se) | Der Nutzer kann nach der Eingabe des Namens den aktuellen Code speichern |
| Eingehende Daten | C ₀ -Code aus dem Feld „C ₀ -Code bearbeiten“ |
| Vorbedingungen | keine |
| Sonstiges | - |

| | |
|-------------------------|---|
| Name | C₀-Code validieren |
| Kurzbeschreibung | Validierung des aktuellen C ₀ -Codes |
| Akteure | Nutzer |
| Auslöser | Klick auf Button „C ₀ -Code validieren“ auf der Bedienoberfläche |
| Ergebnis(se) | Der aktuelle C ₀ -Code wird validiert |
| Eingehende Daten | C ₀ -Code aus dem Texteditor |
| Vorbedingungen | keine |
| Sonstiges | - |

Beschreibungen der Anwendungsfälle

| | |
|-------------------------|--|
| Name | C₀-Code formatieren |
| Kurzbeschreibung | Formatierung des aktuellen C ₀ -Codes |
| Akteure | Nutzer |
| Auslöser | Klick auf Button „C ₀ -Code formatieren“ auf der Bedienoberfläche |
| Ergebnis(se) | Der aktuelle C ₀ -Code wird formatiert |
| Eingehende Daten | C ₀ -Code aus dem Texteditor |
| Vorbedingungen | Der C ₀ -Code ist valide |
| Sonstiges | - |

| | |
|-------------------------|---|
| Name | Transformation auslösen |
| Kurzbeschreibung | Es wird eine Transformationsschrittfolge erstellt |
| Akteure | Nutzer |
| Auslöser | Klick auf Button „Transformation auslösen“ auf der Bedienoberfläche |
| Ergebnis(se) | Die Transformationschrittfolge wird erstellt |
| Eingehende Daten | C ₀ -Code aus dem Texteditor |
| Vorbedingungen | Der C ₀ -Code ist valide |
| Sonstiges | - |

| | |
|-------------------------|--|
| Name | Vollständigen Transformationsschritt durchführen |
| Kurzbeschreibung | Es wird ein vollständiger Transformationsschritt durchgeführt |
| Akteure | Nutzer |
| Auslöser | Klick auf Button „Doppelpfeil“ auf der Bedienoberfläche |
| Ergebnis(se) | Es werden alle Zwischenschritte bis zur nächsten Teiltransformation ausgeführt |
| Eingehende Daten | - |
| Vorbedingungen | Transformation auslösen |
| Sonstiges | - |

| | |
|-------------------------|--|
| Name | Einzelnen Transformationsschritt durchführen |
| Kurzbeschreibung | Es wird ein einzelner Transformationsschritt durchgeführt |
| Akteure | Nutzer |
| Auslöser | Klick auf Button „Pfeil“ auf der Bedienoberfläche |
| Ergebnis(se) | Der nächste Transformationsschritt wird durchgeführt |
| Eingehende Daten | „Vorwärtsschritt durchführen“ oder „Schritt rückgängig machen“ |
| Vorbedingungen | „Vorwärtsschritt durchführen“ oder „Schritt rückgängig machen“ aktiviert |
| Sonstiges | - |

Beschreibungen der Anwendungsfälle

| | |
|-------------------------|--|
| Name | Vorwärtsschritt durchführen |
| Kurzbeschreibung | Es wird ein einzelner Vorwärtsschritt durchgeführt |
| Akteure | Nutzer |
| Auslöser | Klick auf Button „Pfeil nach vorne“ auf der Bedienoberfläche |
| Ergebnis(se) | Der nächste Transformationsschritt wird durchgeführt |
| Eingehende Daten | - |
| Vorbedingungen | keine |
| Sonstiges | - |

| | |
|-------------------------|---|
| Name | Schritt rückgängig machen |
| Kurzbeschreibung | Es wird ein einzelner Schritt rückgängig gemacht |
| Akteure | Nutzer |
| Auslöser | Klick auf Button „Pfeil nach hinten“ auf der Bedienoberfläche |
| Ergebnis(se) | Der letzte Transformationsschritt wird rückgängig gemacht |
| Eingehende Daten | - |
| Vorbedingungen | keine |
| Sonstiges | - |

| | |
|-------------------------|---|
| Name | Flussdiagramm speichern |
| Kurzbeschreibung | Speichert den aktuellen Zwischenstand des Flussdiagramms in einer Datei mit einem gängigen Bildformat |
| Akteure | Nutzer |
| Auslöser | Klick auf Button „Flussdiagramm speichern“ auf der Bedienoberfläche |
| Ergebnis(se) | Der Nutzer kann nach der Eingabe des Namens das aktuelle Diagramm speichern |
| Eingehende Daten | Flussdiagramm aus dem Feld „Flussdiagramm erstellen“ |
| Vorbedingungen | „Flussdiagramm erstellen“ wurde erstellt oder wird gerade erstellt |
| Sonstiges | - |

| | |
|-------------------------|--|
| Name | H₀-Code speichern |
| Kurzbeschreibung | Speichert den aktuellen Zwischenstand in einer Datei(*.h0) |
| Akteure | Nutzer |
| Auslöser | Klick auf Button „H ₀ -Code speichern“ auf der Bedienoberfläche |
| Ergebnis(se) | Der Nutzer kann nach der Eingabe des Namens den aktuellen Code speichern |
| Eingehende Daten | H ₀ -Code aus dem Feld „H ₀ -Code synthetisieren“ |
| Vorbedingungen | „H ₀ -Code synthetisieren“ wurde erstellt oder wird gerade erstellt |
| Sonstiges | - |

Beschreibungen der Anwendungsfälle

| | |
|-------------------------|---|
| Name | Baumstrukturierte Adressen generieren |
| Kurzbeschreibung | Die Baumstrukturierten Adressen werden generiert, wobei jeder einzelne Schritt durch „Einzelnen Transformationsschritt durchführen“ ausgeführt wird |
| Akteure | Nutzer |
| Auslöser | Klick auf Button „Einzelnen Transformationsschritt durchführen“ auf der Bedienoberfläche |
| Ergebnis(se) | Die entsprechenden Baumstrukturierten Adressen werden entsprechend des Skripts generiert und dargestellt |
| Eingehende Daten | - |
| Vorbedingungen | keine |
| Sonstiges | - |

| | |
|-------------------------|--|
| Name | Flussdiagramm erstellen |
| Kurzbeschreibung | Das Flussdiagramm wird erstellt, wobei jeder einzelne Schritt durch „Einzelnen Transformationsschritt durchführen“ ausgeführt wird |
| Akteure | Nutzer |
| Auslöser | Klick auf Button „Einzelnen Transformationsschritt durchführen“ auf der Bedienoberfläche |
| Ergebnis(se) | Das entsprechende Flussdiagramm wird entsprechend des Skripts erstellt und dargestellt |
| Eingehende Daten | - |
| Vorbedingungen | „Baumstrukturierte Adressen generieren“ ist abgeschlossen |
| Sonstiges | - |

| | |
|-------------------------|--|
| Name | H₀-Code synthetisieren |
| Kurzbeschreibung | Der H ₀ -Code wird synthetisiert, wobei jeder einzelne Schritt durch „Einzelnen Transformationsschritt durchführen“ ausgeführt wird |
| Akteure | Nutzer |
| Auslöser | Klick auf Button „Einzelnen Transformationsschritt durchführen“ auf der Bedienoberfläche |
| Ergebnis(se) | Der H ₀ -Code wird entsprechend des Skripts erstellt |
| Eingehende Daten | - |
| Vorbedingungen | „Flussdiagramm erstellen“ ist abgeschlossen |
| Sonstiges | - |