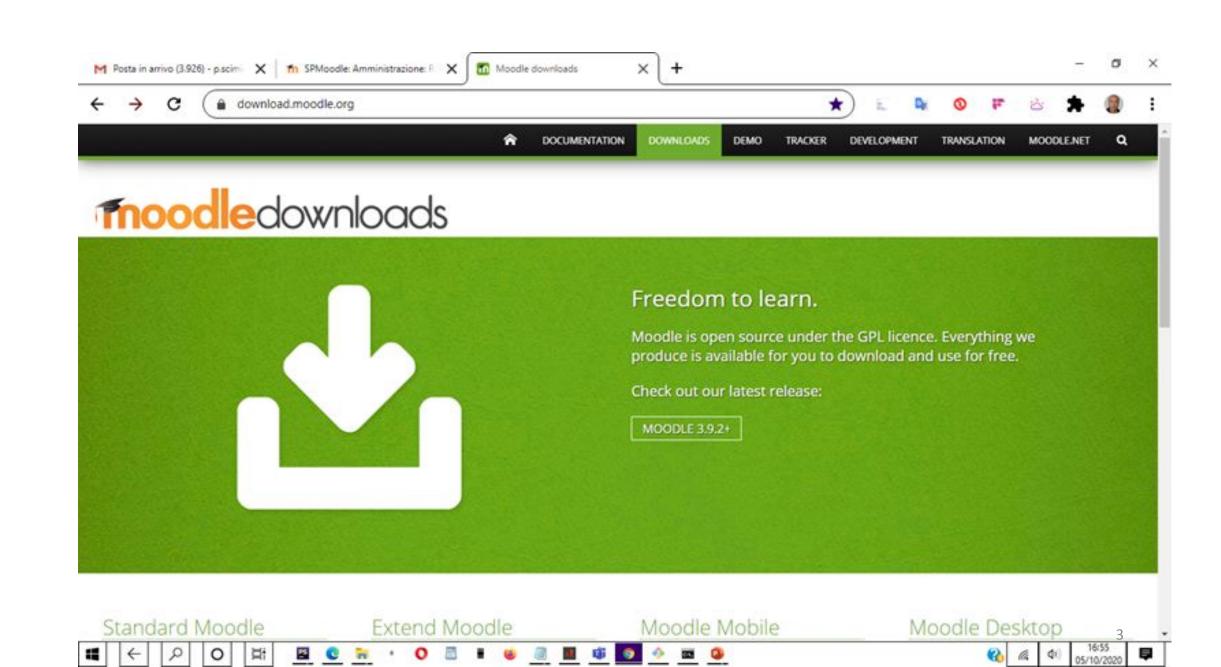
Adattamento della piattaforma Moodle per la personalizzazione di corsi e-learning

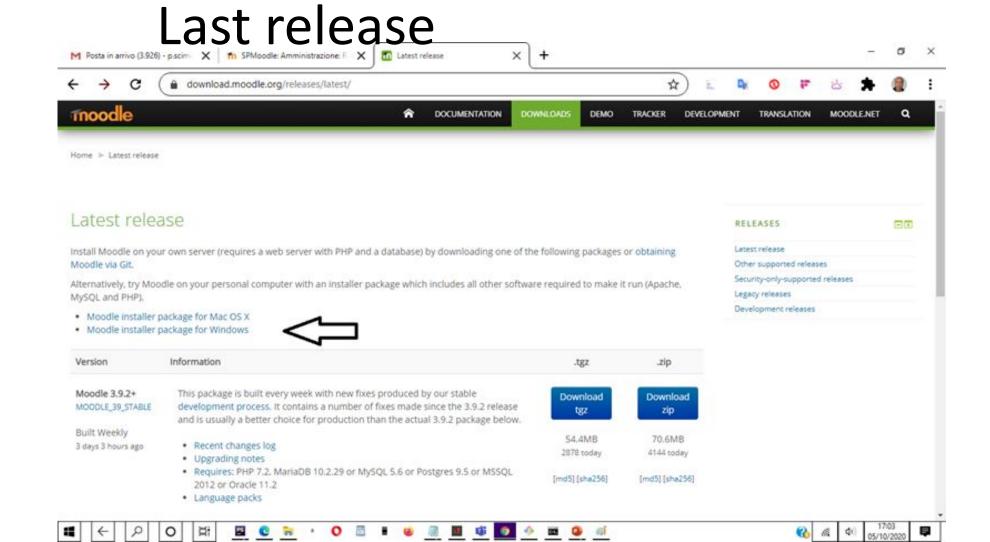
Dott. Pierluigi Scimia

Moodle

Moodle (acronimo di *Modular Object-Oriented Dynamic Learning Environment*, *ambiente per l'apprendimento modulare, dinamico, orientato ad oggetti*) è un ambiente informatico per la gestione di corsi, ispirato al costruzionismo, teoria secondo la quale ogni apprendimento sarebbe facilitato dalla produzione di oggetti tangibili. Wikipedia

Moodle è una Learning Platform, o course management system (CMS), completa. Essa permette la gestione di corsi, formazione, insegnamento e training a distanza. Basata su PHP e MySql, è una soluzione Open Source che può essere facilmente modificata per l'adattamento a diverse tipologie di progetti.

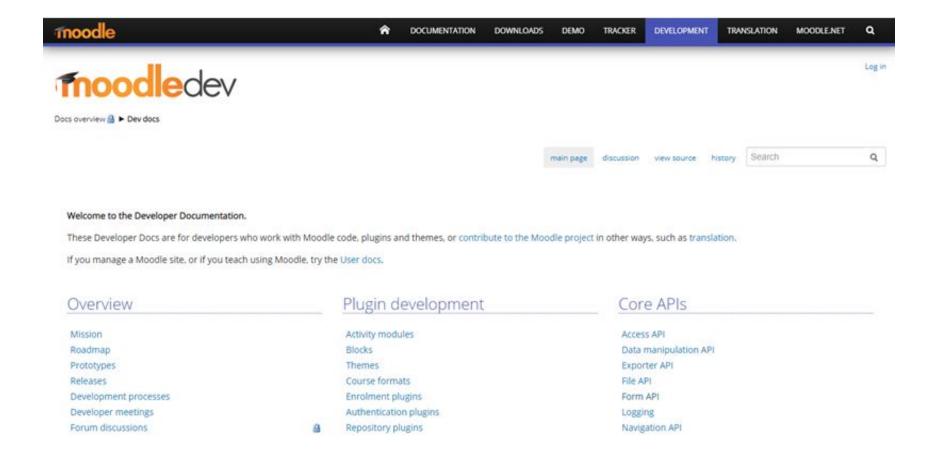




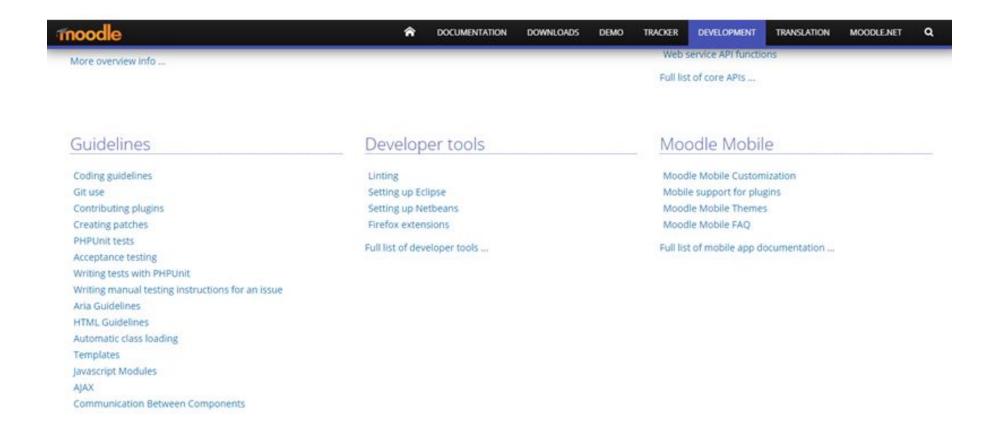
File dell'installazione

| server | 04/06/2020 18:33 | Cartella di file | |
|---------------------|------------------|--------------------|-------|
| README.txt | 29/02/2020 01:50 | Documento di testo | 2 KB |
| fn Start Moodle.exe | 29/02/2020 07:50 | Applicazione | 25 KB |
| Stop Moodle.exe | 29/02/2020 07:50 | Applicazione | 16 KB |

Moodle docs



Moodle docs



Il processo

Fare il download di un template similar mod

Rinominarlo

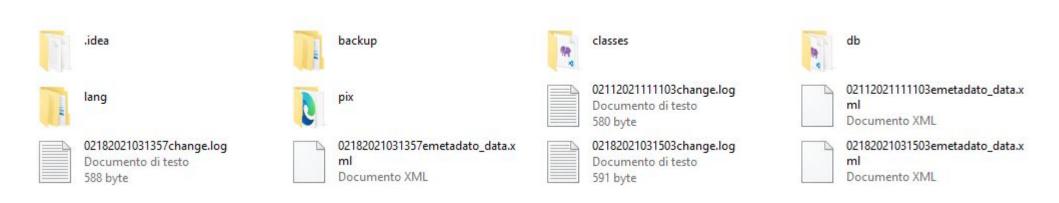
Installarlo

Modificarlo

Esistono diversi template a disposizione

Si può utilizzare un editor come Visual Studio Code che offre la possibilità di fare Find and Replace

Le cartelle del plugin



Cartella backup

Contiene informazioni che legge Moodle su come effettuare il backup e il ripristino del plugin.

Cartella db

• db/: rilascia il SQL di tutte le tabelle di database necessarie e dei dati in esse contenuti (per ogni tipo di database)

access.php

Contiene le definizioni di capacità per il modulo di teacherassistant

Le capacità vengono caricate nella tabella del database quando il modulo è installato o aggiornato.

riskbitmask

Consentire alle persone di fare varie cose a volte richiede l'introduzione di possibili rischi per la sicurezza. Ad esempio, se puoi postare su un forum, puoi pubblicare pubblicità non richiesta. In una certa misura gli utenti devono essere considerati affidabili. Per aiutare gli amministratori e gli insegnanti a sapere quali sono i problemi, ogni capacità dovrebbe elencare i rischi associati.

contextlevel

Il livello di contesto in cui questa capacità è più rilevante. Se stai scrivendo un modulo, questo sarà quasi sempre CONTEXT_MODULE. (Questo non ha molto effetto. Viene utilizzato solo per ordinare e raggruppare le capacità nelle pagine di definizione dei ruoli e di sovrascrittura dei ruoli).

Il sistema ha quattro possibili valori per una capacità:

* CAP_ALLOW, CAP_PREVENT, CAP_PROHIBIT ed eredita (non impostato).

access.php

archetipi

Questa sezione definisce, per ogni tipo di ruolo, quali autorizzazioni predefinite devono essere assegnate a tali ruoli quando il modulo viene installato per la prima volta (o quando viene rilevata una nuova funzionalità durante l'aggiornamento).

Normalmente, aggiungi solo una riga per ogni ruolo a cui vuoi dare la capacità. La riga dovrebbe apparire come "roletype" => CAP_ALLOW. Tralascia semplicemente i ruoli per i quali non desideri ottenere la funzionalità per impostazione predefinita. In casi molto eccezionali, potrebbe essere necessario specificare un'autorizzazione predefinita di CAP_PREVENT, CAP_PROHIBIT.

Notare che una volta stabilita una capacità, le autorizzazioni non verranno sovrascritte automaticamente quando un modulo viene aggiornato. Se le autorizzazioni sono state modificate, un amministratore deve modificare manualmente o forzare il ripristino delle funzionalità predefinite per un ruolo.

install.xml

Questo file viene utilizzato durante l'installazione del modulo; definisce le tabelle del database associate. Per ogni modulo, il database deve avere una tabella principale con lo stesso nome del modulo stesso. Inoltre, possono essere definite altre tabelle di database. Per creare il file XML, visualizza XMLDB_editor.

install.xml

Ci sono alcuni campi che il core di Moodle si aspetta siano presenti nella tabella principale di ogni modulo di attività (o semplicemente diventati standard de-facto):

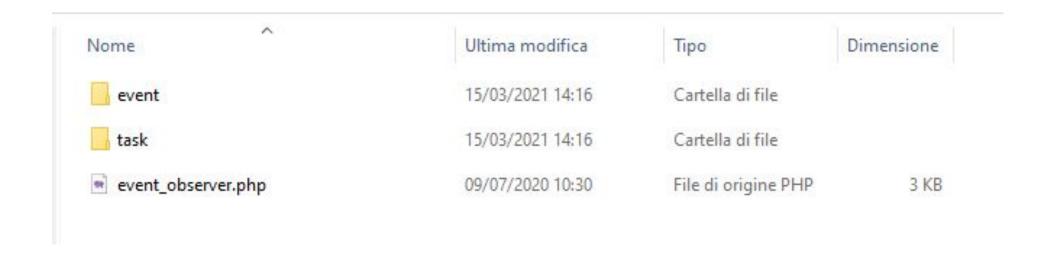
| Nome del campo | Note |
|----------------|--|
| id | chiave primaria per la tabella (come qualsiasi altra tabella in Moodle) |
| course | id del corso di cui fa parte questa attività |
| name | contiene il nome dell'istanza del modulo attività |
| timemodified | data e ora dell'ultima modifica dell'istanza |
| intro | campo standard per contenere la descrizione dell'attività (vedi FEATURE_MOD_INTRO) |
| introformat | il formato del testo nel campo intro |

upgrade.php

Questo file tiene traccia degli aggiornamenti del modulo teacherassistant

A volte, le modifiche tra le versioni comportano modifiche al database, alle strutture e ad altre cose importanti che potrebbero danneggiare le installazioni. L'aggiornamento in questo file tenterà di eseguire tutte le azioni necessarie per aggiornare l'installazione precedente alla versione corrente. Se c'è qualcosa che non può fare da se stesso, ti dirà cosa devi fare. I comandi qui saranno tutti neutrali rispetto al database, usando le funzioni definite nelle librerie DLL.

cartella classes



classes/event_observer.php

Questo file rappresenta un osservatore di eventi: i consumatori di eventi comunicano con sistemi esterni.

Gli eventi sono destinati al nucleo della comunicazione; ad esempio una funzione attivata tramite l'evento course_deleted.

lang/it/teacherassistant.php

Questo file contiene le stringhe in italiano per teacherassistant.

cartella pix



Questa cartella contiene l'icona del plugin. Dovrebbe essere 16x16 pixel e chiamarsi icon.png. C'è anche una icona icon.svg ottenuta con la grafica vettoriale.

cartella teacherassistant

Questa cartella contiene i file principali del plugin.

grade.php

Questo file serve per reindirizzare l'utente alla pagina relativa all'invio appropriata, nel caso più semplice reindirizzare alla pagina di visualizzazione.

grafo.php

Questo file serve per creare un grafo relativo ad i dati inseriti dall'utente.

header.php

Questo file serve per creare dinamicamente le tabelle dove salvare i dati nel DBMS di Moodle. Quando si installa il plugin si installano anche le tabelle, e con i salvataggi successivi si aggiornano senza perdita di informazioni. Non si possono salvare due righe con gli stessi dati.

index.php

- Questo file richiede alcune librerie.
- Verifica che l'utente abbia effettuato l'accesso e disponga delle autorizzazioni appropriate; ottiene i parametri dall'URL che controlla il file.
- Stampa l'intestazione della pagina.
- Visualizza una tabella con dati e controlli di paging.
- Stampa il piè di pagina.

lib.php

Questo file contiene la libreria di funzioni di interfaccia e costanti per il modulo teacherassistant.

Tutte le funzioni principali di Moodle, necessarie per consentire al modulo di funzionare integrato in Moodle dovrebbero essere posizionate qui.

Alcune funzioni implementate nel file:
restituisce le informazioni su se il modulo supporta una funzione;
rimuove tutti i voti dal registro dei voti;
implementazione effettiva della funzionalità di ripristino del corso;
crea un elemento di valutazione per l'istanza dell'attività;
aggiornare i voti nel registro dei voti centrale;
salva una nuova istanza del teacherassistant nel database;
dato un oggetto contenente tutti i dati necessari,
(definita dal modulo in mod_form.php) questa funzione
creerà una nuova istanza e restituirà il numero ID della nuova istanza.

locallib.php

- Biblioteca interna di funzioni per modulo teacherassistant.
- Tutte le funzioni specifiche del teacherassistant, necessarie per implementare la logica del modulo, dovrebbe andare qui.
- La differenza tra i due file è che Moodle carica ogni volta la libreria lib.php, mentre carica la libreria locallib.php solo quando l'utente usa il plugin.
- In locallib.php si può mettere qualunque cosa, anche il file lib.php, ma non il contrario cioè non si deve mettere locallib.php in lib.php.

mod_form.php

Il modulo principale di configurazione del teacherassistant:
impostazioni del modulo dell'istanza;
definisce gli elementi del modulo;
aggiunta del set di campi "general", "intro" e "introformat" in cui sono mostrate tutte le impostazioni comuni;
aggiunge pulsanti standard, comuni a tutti i moduli;
aggiunge regole di completamento;
aggiunge un posto per impostare un tempo minimo dopo il quale l'attività viene registrata completata.

renderer.php

```
Una classe di rendering personalizzata: restituisce l'intestazione per il modulo; costruisce i pulsanti; configurazione dell'intestazione; restituisce codice HTML per visualizzare un'intestazione limitata; usa il titolo della sezione come nome del file; lo pulisce, cambia tutti i caratteri non di nome file in '_'; imposta gli attributi table e head; restituisce HTML per visualizzare una singola barra di paging per fornire accesso ad altre pagine (di solito in una ricerca).
```

reportclasses.php

Una classe di rendering personalizzata per rapporti.

Le funzioni importanti sono:

- process_raw_data: trasforma i dati di registro per una cosa (tentativo di domanda) in una riga;
- fetch_formatted_fields: utilizza i dati preparati in process_raw_data per rendere ogni campo in campi pieni di dati formattati;
- Il rapporto di tutti gli utenti è l'esempio più semplice; restituisce una stringa vuota se i timestamp non sono entrambi presenti; se stiamo impaginando, prepara l'inizio e la fine; scorre ogni record e lo prepara per l'output; si occupa dei dati di intestazione.

reports.php

Rapporti:

tipo di rapporto, esportato nel formato csv o html, id utente, ID tentativo, dettagli di paging; attiva l'evento visualizzato dal modulo;

ottiene le impostazioni dell'amministratore;

inserisce tutta la logica di visualizzazione nei file renderer.php in questo plugin.

settings.php

impostazioni e valori predefiniti dell'amministratore del modulo teacherassistant.

tabs.php

Imposta le schede nella parte superiore della pagina di visualizzazione del modulo per gli teacherassistant.

Fa il settaggio dei seguenti parametri: moduleinstance, currenttab, cm, course.

I file principali del plugin



e5validator.is

File JavaScript 3,45 KB



e65metadato_container.php

File di origine PHP 2,87 KB



grade.php

File di origine PHP 1,59 KB



grafo3.php

File di origine PHP 2,88 KB



grafo7.php

File di origine PHP 5,35 KB



locallib.php

File di origine PHP 1,92 KB



module.js

File JavaScript 1,31 KB



README.md

File di origine Markdown 879 byte



settings.php

File di origine PHP 1.51 KB



e61metadato_applications.xml

e65metadato interface.php

Documento XML 387 byte

File di origine PHP

File di origine PHP

File di origine PHP

File di origine PHP

main interface.php

File di origine PHP

Documento CSS

Documento CSS

Tipo - File di origine PHP

Ultima modifica - 09/12/2020 11:44

Dimensione - 9.73 KB

6,96 KB

3,52 KB

2,74 KB

3,10 KB

8,65 KB

582 byte

188 byte

modulo.css

renderer.php

grafo.php

grafo4.php

header.php



e63metadato_data.php

File di origine PHP 7,40 KB



emetadato data.xml

Documento XML 52,0 KB



grafo1.php

File di origine PHP 1,92 KB



grafo5.php

File di origine PHP 3,34 KB



index.php

File di origine PHP 3,67 KB



manuale.md

File di origine Markdown 14,8 KB



modulo dati.php

File di origine PHP 10,7 KB



reportclasses.php

File di origine PHP 7.50 KB



tabs.php

File di origine PHP 2.28 KB



e65metadato.php

File di origine PHP 9.58 KB



footer.php

File di origine PHP 4,00 KB



grafo2.php

File di origine PHP 3.13 KB



grafo6.php

File di origine PHP 4.24 KB



lib.php

File di origine PHP 25,4 KB



mod_form.php

File di origine PHP 5.98 KB



progetto.md

File di origine Markdown 17,0 KB



reports.php

File di origine PHP 6.36 KB



version.php

File di origine PHP 1.71 KB

version.php

Piccolo ma importante!

Definisce la versione del plugin.

C'è il numero della versione di Moodle minima che è richiesta.

Dichiara il tipo e il nome di questo plugin.

view.php

E' una pagina per vedere i dettagli di una istanza particolare del modulo:

mysqli_connect per connettersi al database usa la posizione del server, le credenziali di

accesso al db, la password per il db e il nome del db;

si definisce il course_module ID, o l'ID dell'istanza del teacherassistant;

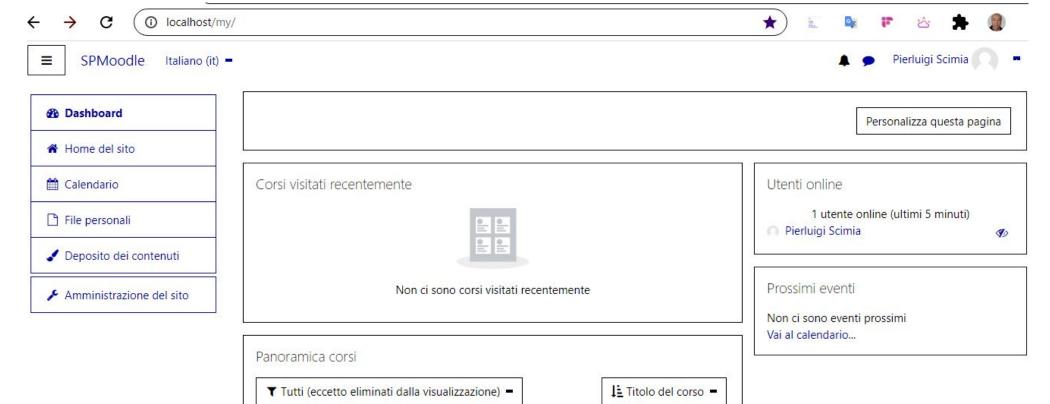
Si può deviare la logica di registrazione a Moodle 2.7.

Imposta l'intestazione della pagina.

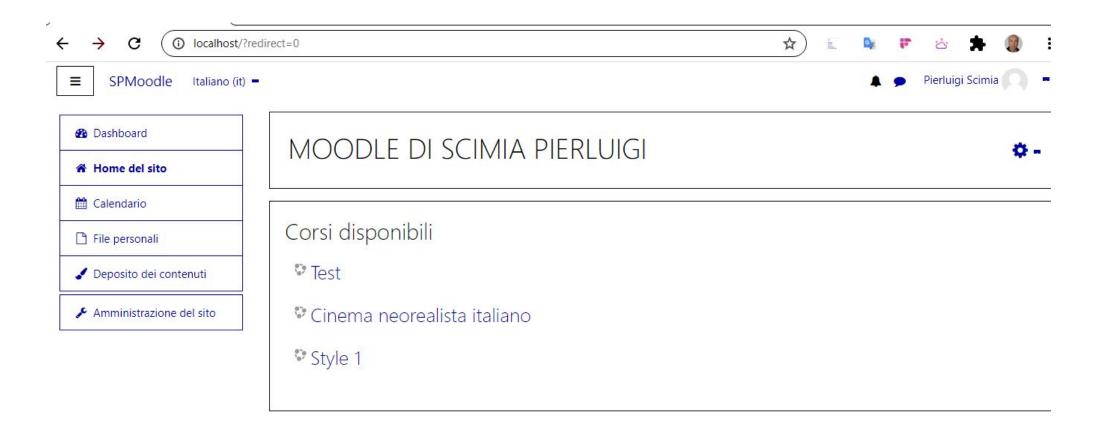
Ottiene un'impostazione dell'istanza.

Questo mette tutta la nostra logica di visualizzazione nel file renderer.php; in questo plugin gli sviluppatori di temi possono sovrascrivere le classi lì, quindi lo rendono personalizzabile per gli altri per farlo in questo modo.

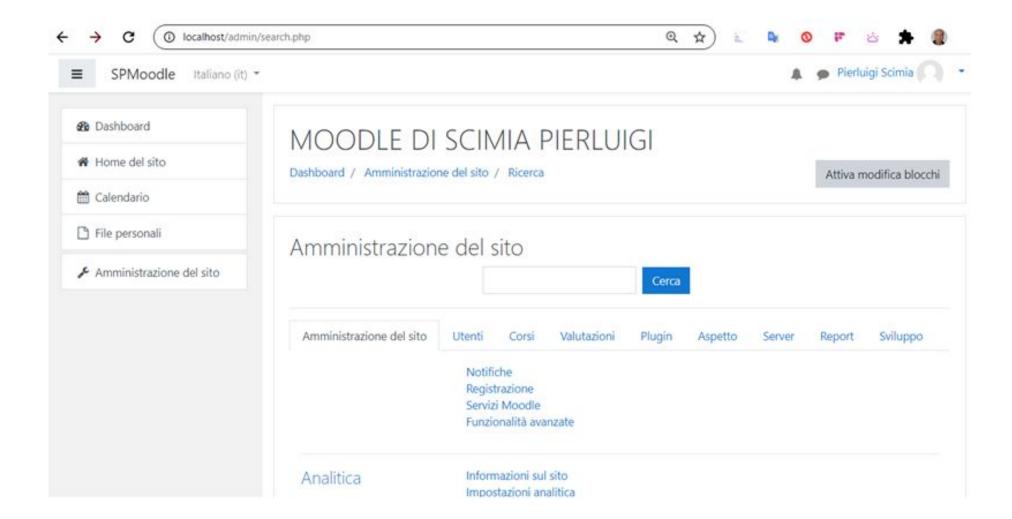
Dashboard



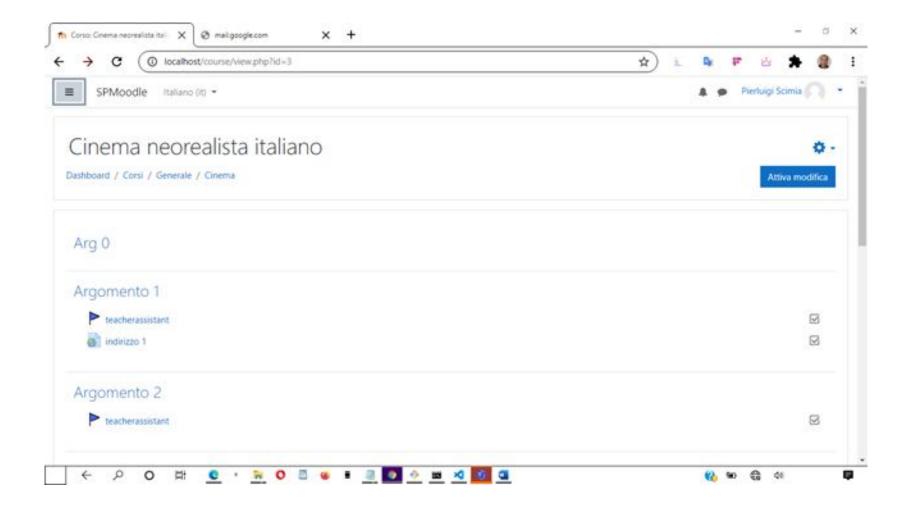
Home del sito



Amministratore del sito

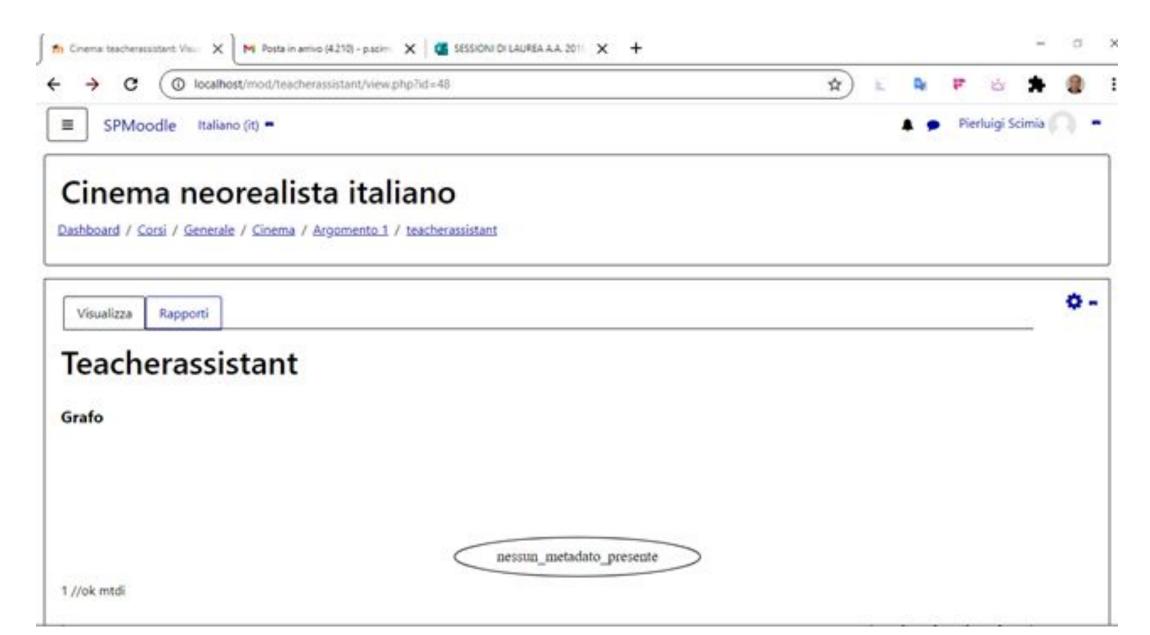


Homepage del corso



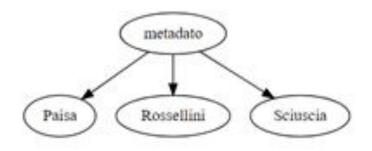
Teacherassistant





Teacherassistant

Grafo



1 //ok mtdi

Mappa didattica



| | | • |
|--------|------|---|
| Prereq | HILL | |
| rieleu | uus | ı |
| | | |

| Sel | eziona uno o piu' prerequisiti : | |
|-----|---|---|
| 00 | Paisa Rossellini | |
| | | |
| Co | onoscenza acquisita | |
| So | cegli una conoscenza acquisita presente | Aggiungi una nuova conoscenza acquisita |
| Sce | egli una conoscenza acquisita presente: | |
| • | nessuna scelta | |
| 0 | Paisa | |
| 0 | Rossellini | |
| 0 | Sciuscia | |

Prerequisiti Seleziona uno o piu' prerequisiti : Paisa Rossellini Sciuscia Conoscenza acquisita Scegli una conoscenza acquisita presente | Aggiungi una nuova conoscenza acquisita Aggiungi una nuova conoscenza acquisita:

Learning styles

Conoscenza acquisita

Scegli una conoscenza acquisita presente

Aggiungi una nuova conoscenza acquisita

Aggiungi una nuova conoscenza acquisita:

Thematics

Learning styles

Attivo/Riflessivo

Sensoriale/Intuitivo

4

Visuale/Verbale

4

Sequenziale/Globale 4

4

Learning styles

Attivo/Riflessivo 4

Sensoriale/Intuitivo 4

Visuale/Verbale 4

Sequenziale/Globale 4

Tempo a disposizione

(minuti) 15 💠

Convalida i dati inseriti

Salva il metadato

Resetta il modulo

```
Aggiornamenti riusciti
Identificatore del corso: 3
Il nome del corso: Cinema neorealista italiano
Identificatore della sezione del corso: 48
Il metadato prerequisiti : nessuna scelta
Il metadato conoscenze acquisite scelto: nessuna scelta
Il nuovo metadato conoscenze acquisite : Thematics
Il metadato learning_style_1:4.
Il metadato learning_style_2:4.
Il metadato learning_style_3:4.
Il metadato learning_style_4:4.
Il tempo a disposizione in minuti : 15 .
Orario aggiornamento: 15 March 2021 10-35-49.
```

Torna indietro

| 0 |
|---|
| |

Convalida i dati inseriti

Salva il metadato Resetta il modulo

Riepilogo dei dati inseriti

| id corso | nome del corso | id sez | prerequisiti | conoscenze acquisite | nuova conoscenza acquisita | learning style 1 | learning style 2 | learning style 3 | learning style 4 | tempo a disposizione | orario dell' aggiornamento |
|-------------|--------------------------------|-----------|-------------------|-------------------------|-------------------------------|---------------------|---------------------|---------------------|---------------------|-------------------------|-------------------------------|
| 3 | Cinema neorealista italiano | 48 | nessuna scelta | nessuna scelta | Thematics | 4 | 4 | 4 | 4 | 15 | 15 March 2021 10- 35-49 |

Pulsante per aggiornare la tabella

Ricarica la pagina



GLI OGGETTI

Gli oggetti sono blocchi di codice gia' compilati per l'uso in una applicazione.

Gli oggetti possono essere collocati in un programma creando un'istanza dell'oggetto stesso.

Gli oggetti contengono metodi e proprieta'.

Gli oggetti sono normalmente ben collaudati ed esenti da errori e riutilizzandoli il programmatore puo' creare programmi

piu' affidabili.

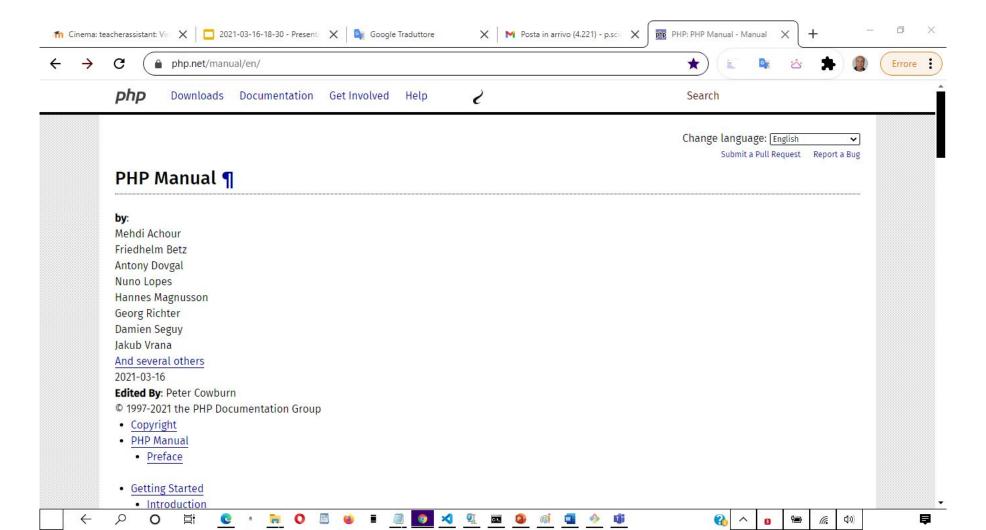
L'architettura a tre livelli

Questo progetto si basa sul libro di Steve Prettyman, Programmare con PHP 7. In questo progetto si sono utilizzati i linguaggi PHP, HTML5, CSS3, JavaScript e Ajax. Si suddivide in 3 livelli, il livello delle regole operative che elabora tutte le informazioni e i dati ricevuti, il livello dell'interfaccia e il livello dei dati. Questo livello restituisce le informazioni richieste dal livello dell'interfaccia e le invia al livello dei dati. Il livello del codice operativo risiede sul server ed è nascosto all'utente. Il livello dei dati, che utilizza istruzioni SQL, memorizza i dati in un database oppure restituisce informazioni al livello delle regole operative. Il livello dell'interfaccia comprende il programma e65metadato_interface.php ed main_interface.php. Il livello delle regole operative comprende la classe e65metadato.php. La classe metadato_data fa parte del livello dei dati. Ogni richiesta di comunicazione del livello delle regole operative proveniente dall'interfaccia deve passare attraverso metadato_container, ed ogni richiesta di informazioni di dati da parte del livello delle regole operative deve passare da metadato_container. I livelli sono indipendenti e le modifiche apportate ad un livello non influenzano sugli altri livelli

Sicurezza e prestazioni

Le tecniche di programmazione utilizzate sono all'avanguardia nel campo della programmazione a oggetti per la sicurezza e le prestazioni; per quanto riguarda la sicurezza in particolare possiamo solo cercare di farla sicura il più possibile. Per verificare e filtrare i dati inseriti dall'utente si sono inserite le funzioni set a oggetti. Abbiamo anche la creazione dei file di log (registri) degli errori. PHP è un linguaggio procedurale, ad oggetti e open-source; offre la possibilità di utilizzare molte librerie per l'utilizzo di funzioni che agevolano lo sviluppatore; il sito ufficiale di php è php.net . PHP è un linguaggio per script, cioè non usa un compilatore, il codice viene interpretato riga per riga dal calcolatore, ma resta in memoria sul server-web, e quello molto utilizzato è Xampp. Per quanto riguarda il linguaggio SQL, usiamo il Database Management System (DBMS MySql) che elabora le istruzioni. Per connettermi al DBMS ho utilizzato sia Git CMD da riga di comando, sia un plugin di Moodle, Adminer, che offre una GUI molto semplice da usare.

PHP Manual



Gestione delle eccezioni

Vengono introdotti i metodi try e catch per controllare eventuali errori o eccezioni. Le eccezioni vengono gestite dal file interface, e se il programma non trova la clausola catch, sale di livello e va a cercare il blocco catch nel programma chiamante e se non lo trova lì allora decide che è l'ambiente stesso che deve gestire l'eccezione. Così è possibile lanciare eccezioni nei moduli metadato_container e metadato senza utilizzare catch. Nella interface c'è un blocco che avvolge le chiamate a questi file. Il livello delle regole operative e il livello dei dati passano i messaggi di errore all'interfaccia, che di volta in volta li gestisce a seconda dell'importanza.

modulo_dati.php

Il livello dell'interfaccia che si ha con questo file visualizza il modulo da compilare da parte dell'utente con una interfaccia grafica per l'utente (GUI); nella progettazione MVC rappresenta la parte vista.

Le verifiche dei dati vengono eseguite nel browser dell'utente e non sul server, questo per migliorare le prestazioni, infatti così è più veloce e se si facessero sul server, ogni volta si dovrebbe ricaricare la pagina perdendo le informazioni già inserite. Solo nel campo metadato_name si può inserire del codice nascosto, ma le funzioni di clean (pulizia) toglierebbero tutto le parti che non sono caratteri alfabetici, come ad esempio le parentesi acute.

Nel pulsante submit si ha che ogni volta che devo chiamare l'applicazione Metadato, devo ricorrere all'interfaccia. Si comunica con tutte le classi attraverso l'interfaccia

e65metadato_interface.php

Visualizzerà un riepilogo dei dati inseriti, con un link per tornare alla pagina del form, ed è un controller in quanto ha delle funzioni che controllano i dati inseriti; si utilizzano i metodi get definiti nella classe Metadato. Fornisce l'interfaccia per tutte le parti dell'applicazione metadato.

Alcuni dei metodi presenti nel file: implode unisce gli elementi dell'array con una stringa separandoli da un virgola; htmlentities rimuove qualsiasi codice HTML dalla stringa e lo trasforma nel formato '<'; strip_tags elimina i tag HTML e PHP da una stringa; str_ireplace sostituisce tutte le occorrenze dei 'caratteri non voluti(\$bad_chars)' con la stringa nulla.

main_interface.php

E' presente if (isset(\$_POST['metadato_app'])) dove if determina se le proprieta' siano tutte passate al programma attraverso il metodo POST, isset determina se una variabile è dichiarata ed è diversa da null, \$_POST è utilizzato per passare le variabili; inoltre isset(\$_POST['metadato_prerequisiti'] è un array che precedentemente trasformo in una stringa con il metodo implode, però se non è settato, cioè non viene scelto alcun prerequisito, allora lo devo settare ad una stringa o mi restituirebbe un errore, e per fare questo utilizzo il metodo ternario.

main_interface.php

Inoltre crea ed utilizza l'oggetto metadato container per contenere, creare e passare ogni altro oggetto richiesto (senza conoscere il nome di tale oggetto). Utilizza un file xml per individuare la posizione e il nome dei file contenenti le classi che verranno create (per garantire la Dependency Injection). L'applicazione utilizza il programma main interface per accedere alle altre classi. Il programma individuerà quali classi servono per eseguire un determinato compito, e utilizza metadato container per cercarle (tramite il file xml). Tutti gli oggetti metadato_container vengono poi distrutti quando si fa clic sul pulsante submit del form. Si usano gli oggetti creati da metadato container. Alla fine dell'utilizzo, il garbage collector elimina \$metadato object dalla memoria.

e65metadato_container.php

Contiene due metodi : get_metadato_application che è utilizzato per leggere il nome e la posizione di uno dei file elencati nel file xml; create object che crea una istanza della classe metadato; per la Dependency Injection non solo c'è il controllo sul nome e la posizione del file, ma occorre anche sapere il nome della classe. Contiene due variabili private cioè il valore è noto solo all'interno della classe; il costruttore accetta come valore (\$value) il nome di un tipo di applicazione che si vuole trovare nel file xml; controlla se esiste la funzione clean_input: questo è un controllo perchè se si tentasse di creare un programma da mandare in esecuzione e che non abbia al suo interno la funzione clean input, si lancerebbe una eccezione. Il ciclo foreach controlla che la posizione del file sia quella del nostro file altrimenti lancerebbe una eccezione. 60

e65metadato.php

La progettazione Model-View-Controller permette la Dependency Injection, cioè un programma(client) può usare una classe, in questo caso la classe Metadato di questo file, senza doverne conoscere necessariamente l'implementazione. Questo permette la libertà di modificare un blocco di codice indipendentemente dagli altri blocchi di codice che restano invariati.

Sono presenti i metodi setter e getter; i metodi setter sono utilizzati per fare una verifica sui dati inseriti: se i dati non passano la verifica, questi possono essere non accettati e si lancia una eccezione. La stringa dei messaggi d'errore viene costruita con un artifizio, in quanto l'errore restituirebbe un intero (0 o 1) invece a noi serve una stringa e quindi utilizziamo un operatore ternario che restituisce appunto valori stringa.

e65metadato.php

Questa classe riceve i dati dal modulo e deve cercare di filtrarli ripulendo il codice errato. Questo in due modi: uno è che devono essere inserite tutte le informazioni. Il secondo controllo è che vengono filtrate tutte le istruzioni HTML, JavaScript e PHP che possono nascondere codice pericoloso, con la funzione clean_input.

L'applicazione metadato utilizza classi e funzioni contenute in diversi file, questo significa che ci sono diversi 'require'. Questa classe utilizza la classe metadato data per memorizzare le informazioni sui metadati in un file XML.

e61metadato_applications.xml

Questo e' un semplice file xml che serve per tenere traccia delle varie versioni dei file significativi dell'applicazione PHP. Ogni tag application identifica il tipo del file (metadato, datastorage, metadatodata). Ogni tag location all'interno del tag application fornisce il nome del file e la posizione (anche se in questo esempio i file condividono tutti la stessa posizione). Una volta modificato il programma in modo da utilizzare questo file, avremo tutta la flessibilita' necessaria per intervenire sui nomi dei file (per esempio potremo utilizzare metadato3.php anziche' metadato.php con questa semplice modifica, e anche cambiare la posizione di un file senza dover cambiare tutto il programma.

e63metadato_data.php

Questo file contiene la classe php chiamata metadato_data.Ho inizializzato tre variabili private, visibili solo all'interno di questa classe, di cui una e' un array vuoto, un'altra un file xml costituito da una stringa nulla ed il terzo e' una variabile che mi riporta il nome del file di log, cioe' di registro. Quindi ho il costruttore della classe, con la funzione libxml_use_internal_errors che disabilita gli errori libxml e consente all'utente di recuperare le informazioni sugli errori secondo necessità; poi instanzia un oggetto DOMDocument e lo chiama \$xmlDoc. Poi controlla se esiste il file e61metadato applications.xml e in caso affermativo ne carica i dati, in particolare cerca per confronto il tag ID con valore datastorage e se esiste carica il file emedato_data.xml, usando la funzione file get contents(\$this->metadato_data_xml); poi usa la funzione simplexml_load_string che traduce una stringa di XML in un oggetto stringa e lo chiama \$xmlstring. Quindi usa la funzione json encode() di PHP che restituisce una stringa con la rappresentazione di un valore (generalmente un array) sotto forma di notazione JSON. Quindi usa la funzione json_decode che accetta una stringa codificata JSON e la converte in una variabile PHP.

file creati dinamicamente

emetadato_data.xml

E' un file xml creato dinamicamente dal sistema che contiene i metadato che si salvano nel file xml 02252021105833change.log

Questo è un file di log creato dal programma, ed è in un formato particolare che fornisce tutte le informazioni necessarie per il processo di ripristino.

02252021105834emetadato_data.xml

E' un file di backup da utilizzare per il ripristino nel caso in cui l'inserimento dei dati da parte dell'utente provochi qualche danneggiamento.

Errors.log

Il file di registro degli errori si crea automaticamente quando si installa il plugin nella posizione indicata nel file metadato_interface. Il path di questo file si setta all'inizio del file metadato_interface per trovarlo facilmente da parte dell'analista. Contiene la data e l'ora del messaggio; solo il personale autorizzato ha accesso a questi log, mentre ad un utente generico arriva solo una frase generica sull'errore.