

Código 1: Classe_Profissão_e_Profissao

- Classe Profissao com título, salário e carga horária
- Classe Pessoa com nome, idade e profissão
- Método mostrar() exibe os dados

Código 2: Classe_Retângulo (Área e Exibição)

- Classe Retangulo com largura e altura
- Método calcularArea() retorna a área
- Método exibir() mostra os valores

Código 3: classy

- Classe Pessoa com nome, idade, sexo e documento
- Lê os dados do usuário
- Função exibir() exibe o nome

Código 4: Construtores

- Classe Pessoa com nome e idade
- Construtor inicializa os atributos
- Método exibirinfo() exibe os dados

Código 5: Conta_Bancária (Depósito e Saque)

- Classe ContaBancaria com saldo, depósito e saque
- Menu permite escolher entre depositar, sacar ou exibir saldo
- **Erro:** saque() é chamado ao invés de exibir()

Código 6: contrutoratv (Cálculo de Estoque)

- Classe Produto com nome, preço e quantidade
- Método calculo() multiplica preço por quantidade

Código 7: emcapsolmento (Getter e Setter)

- Classe Carro com atributo velocidade

- Métodos setVelocidade() e getVelocidade()
- Restringe velocidade entre 0 e 200

Código 8: for_array

- Usa new para criar um vetor de 5 inteiros
- Preenche o vetor e exibe os valores
- Libera memória com delete[]

Código 9: GestoresDeContas

- Classe Pessoa com nome, idade e salário
- Classe ContaBancaria associada a uma Pessoa
- Métodos depositar() e sacar() (código incompleto)

Código 10: Ponteiros

- Usa new para alocar dois float
- Lê valores e soma usando uma função separada
- Libera memória no final

Código 11: ponteiro_alocacao_memoria

- Classe Retangulo com altura e largura
- Função exibir() calcula e mostra área e perímetro

Código 12: Retângulo_1

- Área calcula altura * altura ao invés de altura * largura
- Perímetro só considera altura

Código 13: Retângulo_trabalhopo(Erros de Lógica e Digitação)

cin >> retangulo1.largura mas exibe retangulo1.altura

Código 14: retanguloarea

- Mesmo código do **Código 10** (duplicado)

Código 15: Verificacao_de_maior_idade

- Classe Pessoa com nome e idade
- `exibir()` chamado antes de ler a idade
- Verifica se é maior ou menor de idade