

Praticando 2

1) Crie uma classe Pessoa que armazena nome e idade, com um método para exibir essas informações.

Adicione um método para verificar se a pessoa é maior de idade.

2) Crie uma classe Retangulo que armazena largura e altura, e tenha métodos para calcular área e perímetro.

Desafio: Implemente um método para verificar se é um quadrado.

3) Crie uma classe ContaBancaria com saldo e número da conta.

Ela deve permitir depositar, sacar e exibir o saldo.

Desafio: Impedir saques que deixem o saldo negativo.

4) Crie uma classe Aluno com nome, nota1, nota2 e nota3.

Crie um método chamado alunoAprovado, que retorne true ou false. Ele deve calcular a média e dizer se o aluno está aprovado (média ≥ 7.0).