

1) Crie uma classe Funcionario com os atributos nome, salario e cargo. A classe deve conter um método sem retorno, exibirInformacoes(), que exibira o nome o cargo e o salário do funcionário. E também conter um método aumentarSalario(float percentual), que receba o percentual de aumento do funcionário e aplique ao salario.

2) Crie uma classe Carro com:

Atributos : modelo (string), consumoKmPorLitro (float), combustivel (float).

Métodos :

- abastecer(float litros).
- mover(float distancia) → Se houver combustível suficiente, reduz o tanque.
- getCombustivel() → Retorna o combustível restante.

O atributo combustivel representa o tanque do carro, ou seja é ele que nos diz quantos litros de combustível tem para o carro se mover.

3) Crie a classe Produto:

Atributos: nome (string), preco(float).

Métodos: aplicarDesconto(float percentual) -> Deve retornar o preço com desconto aplicada, e também aplicar o desconto no preço do produto.

4) Crie a classe Calculadora

- Métodos:

int somar(int a, int b)

double somar(double a, double b)

int somar(int a, int b, int c)

5) Crie uma classe ProdutoLoja.

Atributos: nome (string), preco (float), estoque (int).

Métodos:

- venderProduto(int quantidade) → Reduz o estoque e retorna o valor total.
- reporEstoque(int quantidade) → Adiciona estoque.

No main(), crie produtos, venda e reponha estoque.

6) Crie uma classe SmartHome

Atributos: nome (string), status (bool)

Métodos: ligar(), desligar(), exibirStatus();

No main(), controle dispositivos como lâmpadas e ar-condicionado.

Os métodos ligar e desligar, não precisam retornar ou exibir nada, eles apenas precisam fazer sua função que é alterar o status.

7) Crie uma classe SenhaSegura que valida senhas:

Atributo: senha (string).

Método: bool validarSenha(), que retorna true se a senha tiver pelo menos 8 caracteres, uma letra maiúscula e um número.

No main(), peça ao usuário para cadastrar uma senha e valide.

8) Crie uma classe ContaNetflix:

Atributos: nomeUsuario, plano (string: "Básico", "Padrão", "Premium").

Métodos:

a. alterarPlano(string novoPlano).

b. `exibirDetalhes()`.

No `main()`, crie uma conta e altere o plano.

9) Crie uma classe `UsuarioRedeSocial`

Atributos: `nome (string)`, `email (string)`, `idade (int)`, `seguidores (int)`.

Métodos:

`exibirPerfil()` → Exibe as informações do usuário.

`seguirOutroUsuario(Usuario u)` → Aumenta o número de seguidores do outro usuário. (Este método recebe o usuário que receberá o seguidor como parametro). Lembre-se dos desenhos de objetos que fizemos em sala no quadro, no `main` teremos dois usuários, cada um será um objeto diferente).

No `main()`, crie dois usuários e faça um seguir o outro.