

# Manual Técnico

A escolha destas tecnologias foi motivada, não apenas por serem gratuitas, mas também por terem grande aceitação no mercado. A linguagem de programação predominante no projeto é Java. Java é multiplataforma. Quando um programa Java é compilado um código intermediário é gerado, chamado de bytecode. Este bytecode é interpretado pelas máquinas virtuais Java (JVMs) para a maioria dos sistemas operacionais. Java é uma linguagem poderosa em ambientes distribuídos complexos como a Internet. Mas sua versatilidade permite ao programador ir além, oferecendo uma poderosa linguagem de programação de uso geral, com recursos suficientes para a construção de uma variedade de aplicativos que podem ou não depender do uso de recursos de conectividade.

O MySQL é um sistema de gerenciamento de banco de dados (SGBD), que utiliza a linguagem SQL (Linguagem de Consulta Estruturada ou Structured Query Language) como interface. É atualmente um dos bancos de dados Open Source mais populares do mundo, pois possui consistência, alta performance, confiabilidade e é fácil de usar (MySQL AB, 1995).

É necessário ter previamente instalados o gerenciador de dependências Composer e a o Node.js e também o Gulp.js instalado globalmente através do NPM do Node.js. Com todas essas três dependências instaladas, executam-se os seguintes comandos:

```
$ composer install
$ npm install
$ gulp --prod
```

Para usuários de sistemas UNIX, será necessário conceder permissão de leitura, gravação e execução da pasta em que se encontra o sistema para o grupo *www-data* que pode ser dado pelo seguinte comando usando a permissão de administrador:

```
$ chown -R USUARIO :www-data PASTA
```

Basta usar o comando `sudo` ou `su` dependendo da distribuição *Linux* juntamente com este comando.