刚需幻觉

在前言之中,就举过一个例子,人们一不小心就把自己搭了进去...... 只不过因为没搞明白,道理就是道理,跟 讲道理的老生其实全然没什么关系。

在自学中,耽误人的幻觉很多。比如,时间幻觉。人们总觉得自己时间不够了,所以学东西的时候总是很急……可实际上,练成一门手艺,到够用的地步,一两年足够;到很好的地步,三五年足够——至于极好么,那是一辈子的事。结果呢,很多人瞎着急,乱"省时间",学啥都不全面,练啥都不足数足量,一晃三五年就过去,然后又开始焦虑,换个手艺再学学再试试……然后循环焦虑。

最坑人的幻觉,在我看来,就是刚需幻觉——这又是我杜撰的一个词...... 听我慢慢讲。

感觉总是最大的坑

我的结论是:

绝大多数人的自学能力,基本上都是被"自己的感觉"耽误掉的。

即,原本每个人都有一定的自学能力,但最终,都被自己的感觉给干掉了,直至全然失去自学能力——虽然其后也经常学习,但其后一生从事的全都是学习这个行为里最初级的模式:"模仿"。

为什么"模仿"是学习行为最初级的模式呢?

首先,模仿必须依赖模仿对象,受自己的视野所限。

其次,模仿只能处理表里如一的简单知识和技能;一旦遇到那些深层次的、表面上看不大出来的,模仿就无效了,即便是非要模仿、愣模仿,结果就只能是"东施效颦"。

在《把时间当作朋友》中,我就反复强调一件事:

不要问学它有什么用,学就是了......

这原本是自学的最佳策略之一,也是自学的最根本策略。然而,听进去这句话的人不多,即便是我举了无数的例子,即便是他可能当时也有一点认同...... 然而,转瞬间又变成了原来的状态,无论遇到什么自学机会都不由自主地问:

我学它有什么用啊?

如果,得到的答案中,那"用处"对自己不是"刚需",瞬间就失去了动力,瞬间就放弃了追求…… 直至某一天,突然"发现"那竟然是个刚需…… 于是,临时抱佛脚。人么,总是对追求的事情形影相随;又有谁会对曾经放弃的事情念念不忘呢?于是,下一次还是会再做"预算不足"的决定。

最终失去自学能力的人,都是因为对"刚需"的判断失误——这就是我说的"刚需幻觉"。

刚需幻觉

"刚需幻觉"的根源在于:

你不会的东西,对你来说感觉上就不是刚需。

要不是这本"书"里有个自学编程那么大且立体的一个例子存在,供我反复地、多角度地阐述道理,上面这句话还真的不好解释——即便解释清楚了,也因为缺乏生动的例证而失去效力。

正则表达式(Regex)就是很好的例子。

当你没有学会它的时候,甚至不知道它的时候,感觉上,你不可能觉得那是个刚需 —— 因为你一直都活得好好的,甚至在你全然不知道那个东西竟然存在的情况下。

你略微学了一下,没学会、没学好、或者干脆放弃了之后,在感觉上,你也同样不会觉得那是刚需。因为你不会用它,所以你当然"用不上它"…… 你根本没办法直到你不懂正则表达式这个事实让你"未得到"什么(不是"失去",因为你不曾拥有)。

然而,只要你花了一点力气,真的掌握了它,你会有两个"发现":

- 你根本离不开它^[1];
- 它其实真没多难......

第二个"发现"总是让你无比庆幸——幸亏学了,幸亏"发现"了,否则,自己耽误自己一辈子且完全不自知。 庆幸!庆幸!!但第一个"发现"更为重要,因为但凡哪怕只有过一次这样的经历,你就可以永久摆脱"刚需幻 觉"的诅咒。

编程也是一样的, 当你开始学编程的时候, 被身边的人发现, 他们中的大多数一定会问你:

你学它要干嘛啊?

无论你怎么回答,他们的反应应该都是差不多的:反正就是不理解你的投入是否合理。

然后,等你学会了编程,掌握了这个技能,你的"发现"肯定包括那两点:

- 你根本离不开它;
- 它其实真没多难......

哪怕很简单的技能都是如此。许多年前,我专门花一两周的时间练习键盘盲打,以及把输入法方案选择改为微软双拼方案...... 也有人揶揄过我:"我靠,你练这玩意干嘛?难道将来要当一辈子打字员?"

当然,我很早就练就了一定的自学能力,所以很早就有一些自学经验,所以我用不着事后"发现",而是"直接就知道",将来:

- 我根本离不开它;
- 它其实真没多难......

事实上呢?事实上就是如此。打字速度极快,直接导致了后来我成为多产作家。无法想象如果我是个打字速度极慢的人,我如何写书,如何写那么多书和那么多文章;以及,后来我又是如何于 2018 年 9 月的某一天开始在 72 小时之内完成《韭菜的自我修养》初稿……可问题在于,这个技能难吗?在我长大的年代里,它算个技能;在今天,全都是从小就用键盘的人的世界里,谁不会呢?

所以,当面对一项新技能的时候,"觉得并非刚需" 肯定是幻觉。因为一个技能到底是不是刚需,在掌握它之前是不知道的......

只有真正掌握了那个技能之后,那个技能才会"变"成刚需。

并且,

一旦掌握了某项技能, 它只能是刚需。

这种幻觉非常坑人。

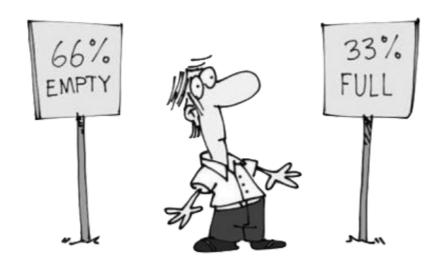
我们的大脑,有一种神奇的功能——"无论如何都会用已有信息拼成一个完整图像的功能"。

"无论如何"的意思是说,不管那已有信息有多么凌乱、有多么残缺、有多么无意义、人脑竟然还是可以拼出一个完整的"有意义"的图像。

这一点也经常被人利用。在新闻学里,就有著名的 "Framing Effect":



这个原理也经常被各路营销使用:



很容易想象,经常被这些东西误导的人,"脑力"欠缺到什么程度——这当然也是他们全无自学能力的结果之一。

而当我们被刚需幻觉所左右的时候,我们明显是使用"片面的信息"拼出了"完整的意义",而后被其误导,严重误导,且全然不自知——最气人的是,误导我们的竟然不是别人,竟然是我们自己的大脑!刚需幻觉如此,时间幻觉、困难幻觉亦如是。后面会讲到的注意力漂移,也依然是这种情况,自己才是真正的元凶......

所以,在决定学任何东西的时候,最好不要去咨询身边的人——除非你确定对方是高手,最好是自学高手。否则,你遇到的永远是怀疑、打击、甚至嘲笑。最令人遗憾、最令人无奈的是,那些人其实也不是坏人,他们其实也不是故意,他们只是被自己的"刚需幻觉"误导了而已,他们(竟然)以为所有人都和他们一样……然后,若是你(居然)听信了他们的话,那就实在是太惨了!

要学,想学,那就自顾自去学吧,用不着征求别人的意见!

优势策略

如何不被"刚需幻觉"所迷惑、所限制呢?

首先,基础策略是,要深刻理解这个现象及其解释:

对任何一项技能来说,刚需是自学的结果,而不是自学的原因。

用"是否为刚需"作为自己是否开始学习的理由,注定会吃亏的,因为如此做的下场就是肯定被"刚需幻觉"所迷惑、所限制。

而后,也是更为重要的一个策略:

■ 做个自驱动的人,而非被外部驱动的被动的人。

这基本上是个越早建立越好的习惯。绝大多数人一生都是被动者,终生只是被外界驱动而已。所以,他们会在某一时刻,"发现"某个技能是刚需,然后再去学,但可惜却肯定的是,到那时候预算总是并不充裕,总是捉襟见肘。

最后一个很简单却很有效的策略是三个字,之前提到过的:

找活干

有活干,真的很幸福。

影响下一代

想象一下有些父母是这样跟孩子对话的:

- 爸爸(妈妈),你在干什么呀?
- 我在学 _____(请自行填空)
- 那你学它干什么用啊?
- 等我学会就知道了......

而后又过了段时间.....

• 孩子,过来看看!这是爸爸(妈妈)做的东西!

我猜,这样的孩子,会从小就自然而然地破解掉"刚需幻觉"。

所谓的"潜移默化",所谓的"耳闻目染",其实是很简单的东西。

然而,效果呢?效果不会因为策略的简单或者容易而消减。通常的情况是,越是简单容易的策略,效用越是惊人。

所以,正确结论是这样的:

一切的技能都是刚需。

虽然,这并不意味着你不需要选择。

然而,至于学还是不学,其实从来都不是从"有没有用"来判断的,真正有意义的判断依据只有一条:

有没有时间?

有时间就学呗!没时间就挤时间呗!学得不足够好怎么办?花更多时间呗.....

脚注

[1]: 写这本书的时候,前后弄出来那么多.ipynb 文件 —— 于是,到最后哪怕"生成个目录"这样看起来简单的活,若是会用正则表达式,就能几分钟完成;但若是不会,那就得逐一手工提取、排序、编辑…… 对我来说怎么可能不是刚需!

```
> - [01.preface(**前言**)](01.preface.md)
> - [02.proof-of-work(**如何证明你真的读过这本书? **)](02.proof-of-work.md)
> - [Part.1.A.better.teachyourself(**为什么一定要掌握自学能力? **)]
(Part.1.A.better.teachyourself.md)
> - [Part.1.B.why.start.from.learning.coding(**为什么把编程当作自学的入口? **)]
(Part.1.B.why.start.from.learning.coding.md)
> - [Part.1.C.must.learn.sth.only.by.reading(**只靠阅读习得新技能**)]
(Part.1.C.must.learn.sth.only.by.reading.md)
> - [Part.1.D.preparation.for.reading(**开始阅读前的一些准备**)]
(Part.1.D.preparation.for.reading.md)
> - [Part.1.E.1.entrance(**入口**)](Part.1.E.1.entrance.md)
```

```
> - [Part.1.E.2.values-and-their-operators(**值及其相应的运算**)]
(Part.1.E.2.values-and-their-operators.md)
> - [Part.1.E.3.controlflow(**流程控制**)](Part.1.E.3.controlflow.md)
> - [Part.1.E.4.functions(**函数**)](Part.1.E.4.functions.md)
> - [Part.1.E.5.strings(**字符串**)](Part.1.E.5.strings.md)
> - [Part.1.E.6.containers(**数据容器**)](Part.1.E.6.containers.md)
> - [Part.1.E.7.files(**文件**)](Part.1.E.7.files.md)
> - [Part.1.F.deal-with-forward-references (**如何从容应对含有过多"过早引用"的知
识?**)](Part.1.F.deal-with-forward-references.md)
> - [Part.1.G.The-Python-Tutorial-local (**官方教程: The Python Tutorial**)]
(Part.1.G.The-Python-Tutorial-local.md)
> - [Part.2.A.clumsy-and-patience (**笨拙与耐心**)](Part.2.A.clumsy-and-
patience.md)
> - [Part.2.B.deliberate-practicing(**刻意练习**)](Part.2.B.deliberate-
practicing.md)
> - [Part.2.C.why-start-from-writing-functions(**为什么从函数开始?**)]
(Part.2.C.why-start-from-writing-functions.md)
> - [Part.2.D.1-args (**关于参数 (上) **)](Part.2.D.1-args.md)
> - [Part.2.D.2-aargs (**关于参数 (下) **)](Part.2.D.2-aargs.md)
> - [Part.2.D.3-lambda(**化名与匿名**)](Part.2.D.3-lambda.md)
> - [Part.2.D.4-recursion(**递归函数**)](Part.2.D.4-recursion.md)
> - [Part.2.D.5-docstrings(**函数的文档**)](Part.2.D.5-docstrings.md)
> - [Part.2.D.6-modules (**保存到文件的函数**)](Part.2.D.6-modules.md)
> - [Part.2.D.7-tdd(**测试驱动的开发**)](Part.2.D.7-tdd.md)
> - [Part.2.D.8-main (**可执行的 Python 文件**)](Part.2.D.8-main.md)
> - [Part.2.E.deliberate-thinking(**刻意思考**)](Part.2.E.deliberate-thinking.md)
> - [Part.3.A.conquering-difficulties (**战胜难点**)](Part.3.A.conquering-
difficulties.md)
> - [Part.3.B.1.classes-1 (**类 — 面向对象编程**)](Part.3.B.1.classes-1.md)
> - [Part.3.B.2.classes-2 (**类 — Python 的实现**)](Part.3.B.2.classes-2.md)
> - [Part.3.B.3.decorator-iterator-generator(**函数工具**)](Part.3.B.3.decorator-
iterator-generator.md)
> - [Part.3.B.4.regex (**正则表达式**)](Part.3.B.4.regex.md)
> - [Part.3.B.5.bnf-ebnf-pebnf (**BNF 以及 EBNF**)](Part.3.B.5.bnf-ebnf-pebnf.md)
> - [Part.3.C.breaking-good-and-bad(**拆解**)](Part.3.C.breaking-good-and-
bad.md)
> - [Part.3.D.indispensable-illusion(**刚需幻觉**)](Part.3.D.indispensable-
illusion.md)
> - [Part.3.E.to-be-thorough(**全面 — 自学的境界**)](Part.3.E.to-be-thorough.md)
> - [Part.3.F.social-selfteaching(**自学者的社交**)](Part.3.F.social-
selfteaching.md)
> - [Part.3.G.the-golden-age-and-google(**这是自学者的黄金时代**)](Part.3.G.the-
golden-age-and-google.md)
> - [Part.3.H.prevent-focus-drifting (**避免注意力漂移**)](Part.3.H.prevent-focus-
drifting.md)
> - [Q.good-communiation(**如何成为优秀沟通者**)](Q.good-communiation.md)
> - [R.finale (**自学者的终点**)](R.finale.md)
> - [S.whats-next(**下一步干什么?**)](S.whats-next.md)
> - [T-appendix.editor.vscode(**Visual Studio Code 的安装与配置**)](T-
appendix.editor.vscode.md)
> - [T-appendix.git-introduction(**Git 简介**)](T-appendix.git-introduction.md)
```

- > [T-appendix.jupyter-installation-and-setup (**Jupyterlab 的安装与配置**)](T-appendix.jupyter-installation-and-setup.md)
- > [T-appendix.symbols (**这些符号都代表什么? **)](T-appendix.symbols.md)

↑Back to Content↑