

객체 배열

▶ 객체배열

객체를 저장하는 배열로 배열의 자료형을 클래스명(사용자 정의 자료형)으로 지정하여 활용

```
int[] intArr = new int[5];
```

| | | | | | |
|--------|---|---|---|---|---|
| intArr | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
|--------|---|---|---|---|---|

```
Example[] exArr = new Example[5];
```

| | | | | | |
|-------|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|
| exArr | Example 객체 | Example 객체 | Example 객체 | Example 객체 | Example 객체 |
|-------|---------------|---------------|---------------|---------------|---------------|

▶ 객체배열 선언과 할당

✓ 선언

클래스명[] 배열명;
클래스명 배열명[] ;

ex) Academy[] arr;
Academy arr[];

✓ 할당

배열명 = new 클래스명[배열크기] ;

ex) arr = new Academy[5];

✓ 선언과 동시에 할당

클래스명 배열명[] = new 클래스명[배열크기];

ex) Academy[] arr = new Academy[5];

▶ 객체배열 초기화

✓ 인덱스를 이용한 초기화

```
배열명[i] = new 클래스명();
```

```
ex) arr[0] = new Academy(1, "multi");  
    arr[1] = new Academy(2, "멀티캠퍼스");
```

✓ 선언과 동시에 할당 및 초기화

```
클래스명 배열명[]  
    = {new 클래스명(), new 클래스명()};
```

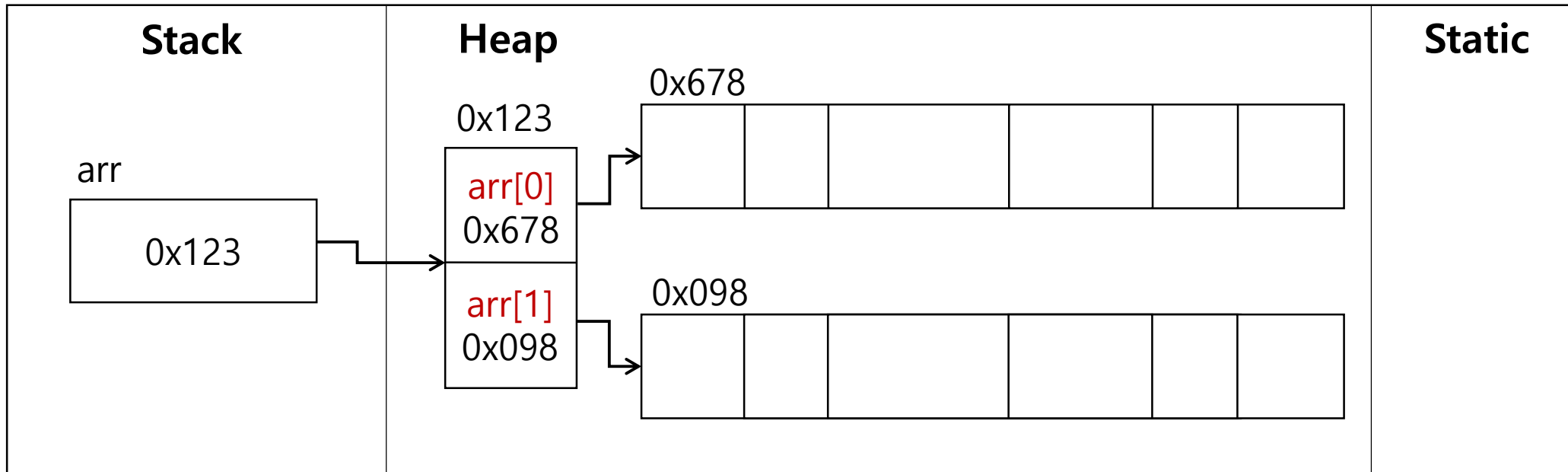
```
ex) Academy arr[] = {  
    new Academy(1, "multi " ),  
    new Academy(2, " 멀티캠퍼스 ") };
```

▶ 객체배열 구조

Example arr[] = new Example[2];

arr[0] = new Example();

arr[1] = new Example();



* arr[index]이 하나의 참조형 변수라고 생각