객체 실습 문제

silsub1.model.vo.Member

- memberld : String

- memberPwd : String

- memberName : String

- age : int

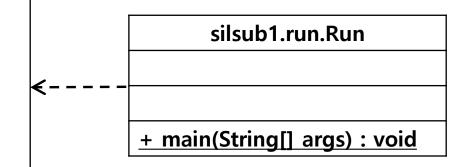
- gender : char

- phone : String

- email : String

+ Member()

+ setter()/getter()



package	class	method	설명
silsub1.run	Run	+ main(args:String[]) : void	실행용 메소드로 기본 생성자를 통해 Member type의 객체를 생성하고 setter를 이용해 값 변경 후 getter를 이용해 출력

silsub2.model.vo.Product

- pName : String

- price : int

- brand : String

+ Product()

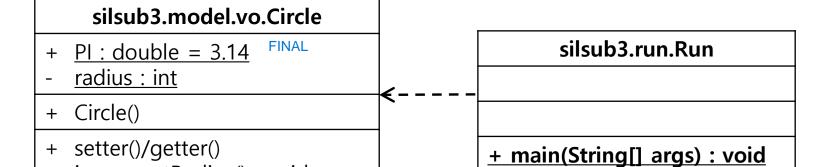
+ setter()/getter()

+ information(): String

silsub2.run.Run

+ main(String[] args) : void

package	class	method	설명
silsub2.run	Run	+ main(args:String[]) : void	실행용 메소드로 기본 생성자를 통해 Product type의 객체를 생성하고 setter 메소드를 이용하여 값 초기화 후 information()을 이용해 출력



+ incrementRadius(): void

package	class	method	설명
silsub3.run	Run		실행용 메소드로 기본 생성자를 통해 Circle type의 객체를 생성 후 원의 둘레, 넓이 값 출력. incrementRadius() 메소드를 통해 반지름 1 증가 후, 다 시 원의 둘레, 넓이 값 출력.

silsub4.model.vo.Student

- <u>grade : int</u>

- classroom : int

- name : String

- height : double

- gender : char

+ Student()

+ setter()/getter()

+ information(): String

silsub4.run.Run

+ main(String[] args) : void

package	class	method	설명
silsub4.model. vo	Student		초기화 블럭을 이용해 각 필드 초기화
silsub4.run	Run	+ main(args:String[]) : void	실행용 메소드로 기본 생성자를 통해 Student 객체 생성 후 information()으로 정보 출력