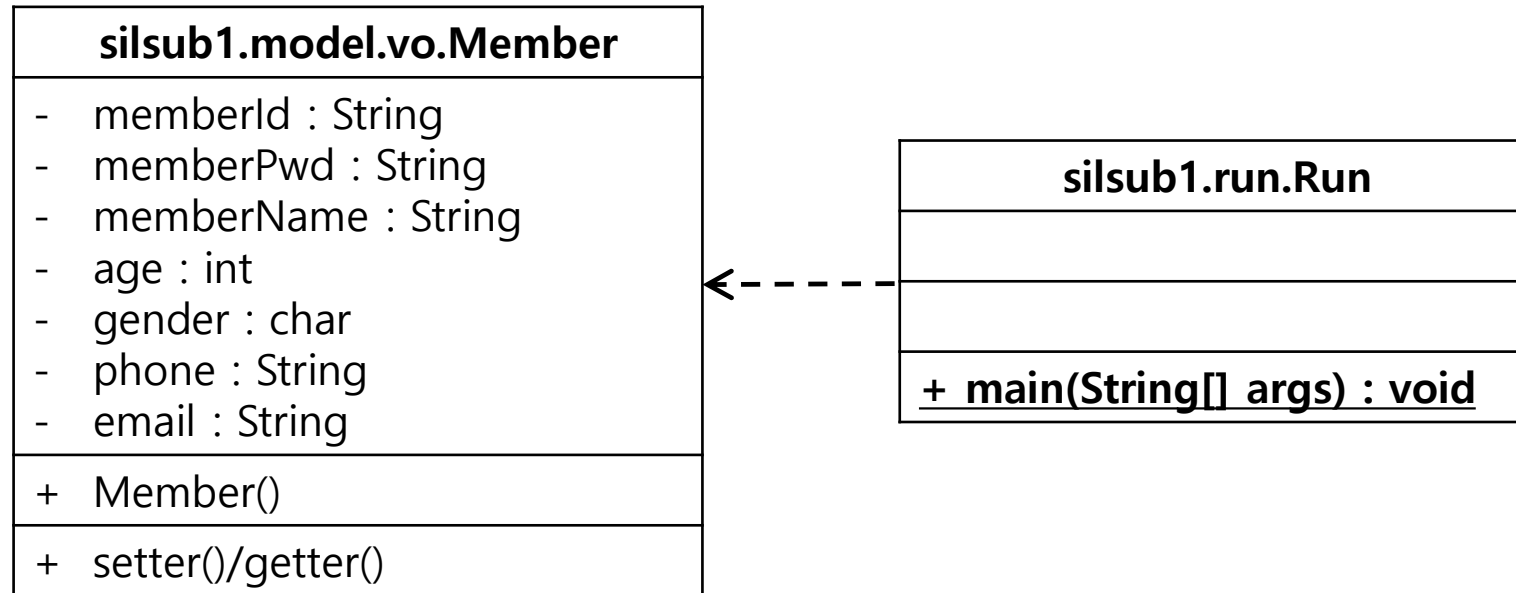


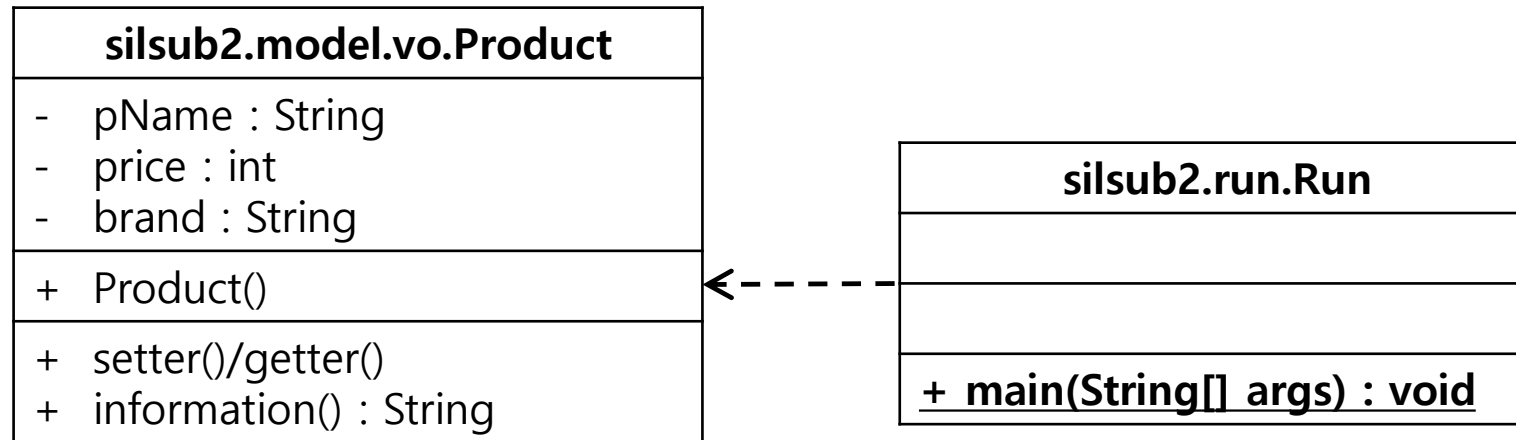
객체 실습 문제

▶ 실습문제1



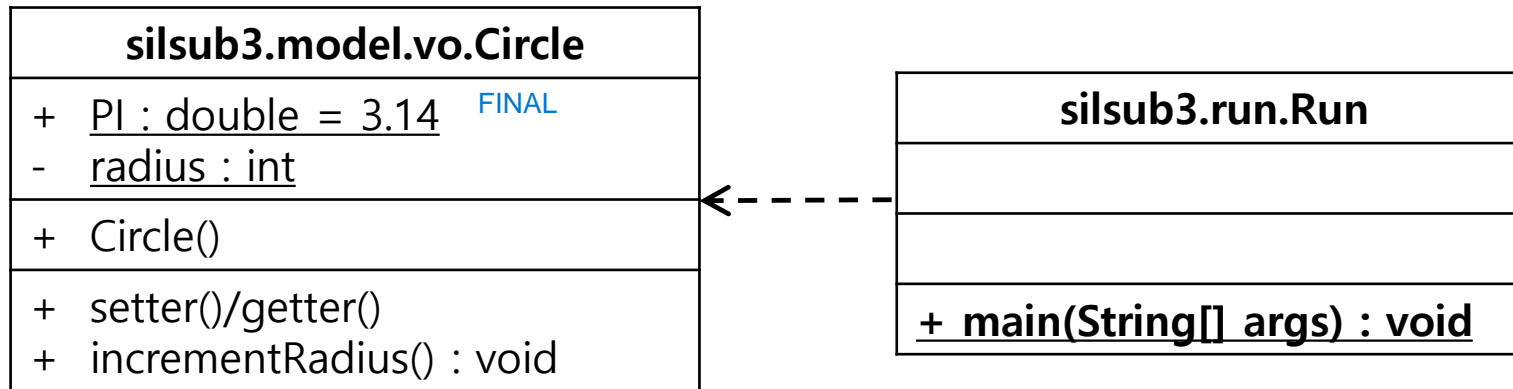
| package | class | method | 설명 |
|-------------|-------|-------------------------------------|--|
| silsub1.run | Run | <u>+ main(args:String[]) : void</u> | 실행용 메소드로 기본 생성자를 통해 Member type의 객체를 생성하고 setter를 이용해 값 변경 후 getter를 이용해 출력 |

▶ 실습문제2



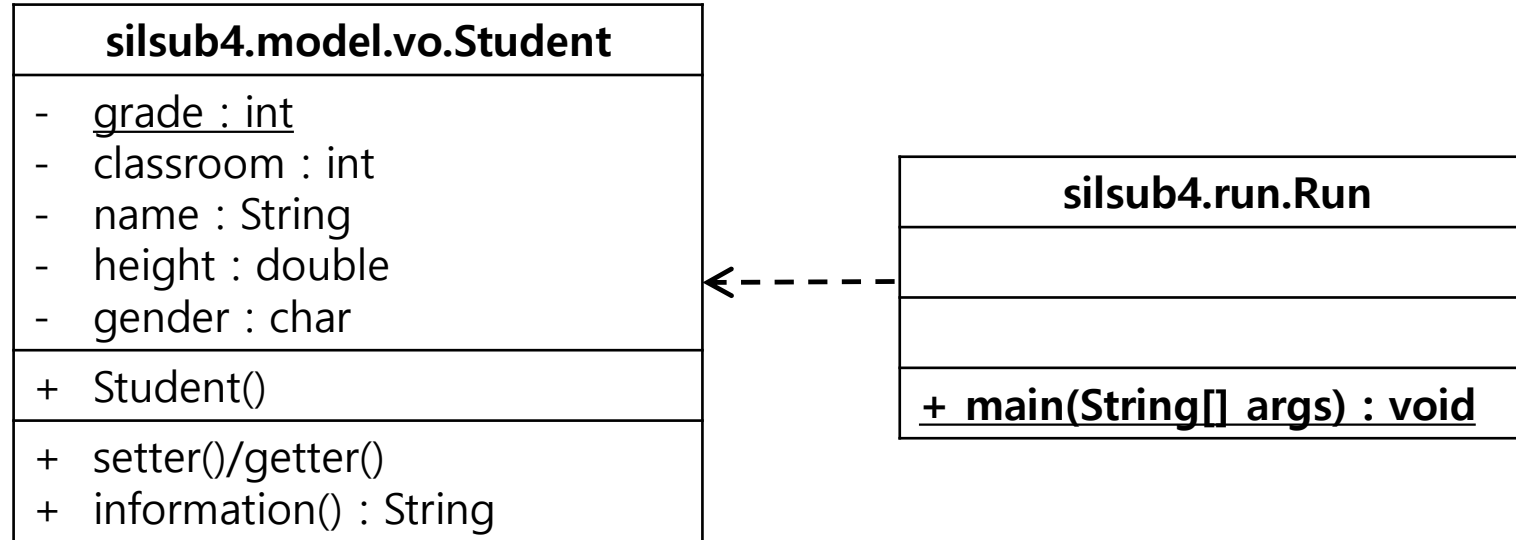
| package | class | method | 설명 |
|-------------|-------|--|--|
| silsub2.run | Run | <u>+ main(args:String[]) : void</u> | 실행용 메소드로 기본 생성자를 통해 Product type의 객체를 생성하고 setter 메소드를 이용하여 값 초기화 후 information()을 이용해 출력 |

▶ 실습문제3



| package | class | method | 설명 |
|-------------|-------|-------------------------------------|--|
| silsub3.run | Run | <u>+ main(args:String[]) : void</u> | 실행용 메소드로 기본 생성자를 통해 Circle type의 객체를 생성 후 원의 둘레, 넓이 값 출력. incrementRadius() 메소드를 통해 반지름 1 증가 후, 다시 원의 둘레, 넓이 값 출력. |

▶ 실습문제4



| package | class | method | 설명 |
|------------------|---------|-------------------------------------|---|
| silsub4.model.vo | Student | | 초기화 블록을 이용해 각 필드 초기화 |
| silsub4.run | Run | <u>+ main(args:String[]) : void</u> | 실행용 메소드로 기본 생성자를 통해 Student 객체 생성 후 information()으로 정보 출력 |