



PREPARACIÓN DEL P&P

LAS CARTAS

Como ya habrás comprobado, el juego se presenta en dos bloques **Cartas** (Frontal y trasera) y **Escenarios** (Frontal y trasera). Los archivos Cartas contienen la base del juego, los Escenarios los podemos considerar un “añadido”.

Las Cartas contenidas en el archivo “Cartas_Frontal” (cartas de Habilidades, Horda, Mercado y Personajes, por éste orden) coinciden en el orden con las del archivo “Cartas_Trasera”. Esto en general (Habilidades y Mercado) da igual, pues todas las traseras son iguales, pero en el caso de la Horda y los Personajes es más importante respetarlo. Las cartas de Horda tienen una trasera específica, y que si se colocan al azar podría desestabilizar el equilibrio del juego. Nada grave... pero sería mejor respetar las posiciones ;) El caso de los Personajes es más sencillo, pues cada frontal de Personaje femenino, debe llevar detrás su versión masculina.

LAS FICHAS

Para jugar a No Time for Heroes se necesitan fichas, pero sabréis que incluir las fichas en este P&P para que las hicieráis sería muy engorroso, por lo que os animamos a que echéis mano de fichas de otros juegos, cubos, alubias, lentejas o lo que tengáis a mano.

Necesitaréis TRES tipos de fichas (los colores son orientativos): **fichas de Herida** (rojas), **Fichas de Gloria** (Azul o verde pueden valer) y **Monedas de Oro** (fichas amarillas).

- 0 -

Creo que estas son todas las indicaciones que necesitáis, pero si tenéis cualquier duda no dudéis en contactarme a través de <https://www.facebook.com/RodIsilendor/>

Y recordad que en la ficha del juego en la web de [Holocubierta](#) encontraréis modos de juego adicionales (Modo solitario, Modo Multiclase)