

CAMPO DE BATALLA

Cada enemigo vencido (tenga o no botín en su parte trasera) aportará **1 Moneda** adicional al héroe que lo derrotó.

LÁGRIMAS DE ARADIEL

Una vez por turno, el héroe activo puede utilizar una carta de la mano de otro héroe (elegida al azar). Para hacerlo deberá entregarle **1 ficha de Gloria**. Tras aplicar la carta, se descarta en la pila de Desgaste del propietario y este roba una nueva.

LODAZAL DE KALERN

Al comienzo del turno de cada héroe, el jugador de su izquierda elige un enemigo. El enemigo elegido vuelve a la parte inferior del mazo (si tuviera heridas, se descartan).

MERCADO DE LÖTHARION

Mientras este sea el escenario activo, todos los artículos del Mercado cuestan una **Moneda** menos.

MONTAÑAS DE UR

El héroe activo puede robar, durante su fase de ataque, **1** carta de Habilidad extra a cambio de poner en juego **1** carta adicional del mazo de la Horda.

PANTANO UMBRÍO

Cada enemigo con **3** o más puntos de Fortaleza reportará a quien lo venza **1 Moneda** adicional.

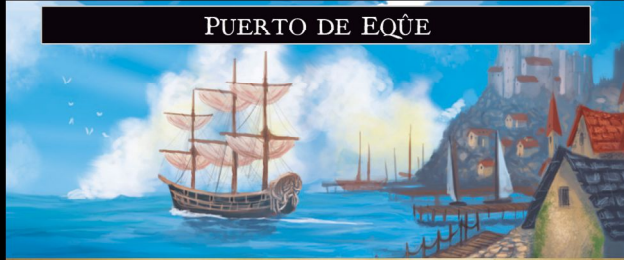
PLANICIE DE SKAÀRG

Mientras este escenario permanezca activo, se ignoran todas las monedas que aparezcan en la parte trasera de las cartas de enemigos vencidos.

PORTAL DE ULTHAR

El héroe activo puede gastar **1** ficha de Gloria o **2** Monedas al comienzo de la fase de ataque para devolver una carta de Hueste a la parte inferior del mazo de la Horda y poner en juego un enemigo de entre sus trofeos.

PUERTO DE EQUÉ



El héroe activo, al comienzo de su turno, puede recuperar una carta de su mano y robar una nueva. A cambio, cada enemigo causa 1 más de Daño este turno.

RUINAS DE BRUNMAR



Todos los enemigos tienen un punto menos de Fortaleza. Se ignorarán los puntos de Gloria que aparezcan en la trasera de cada enemigo vencido.

YACIMIENTOS DE JADE



Si al comienzo de su turno, un héroe se descarta de toda su mano y roba 4 nuevas cartas de Habilidad, consigue 3 monedas.

YERMO DE CÉMENMAR



Si el jugador activo realiza su acción de **Evasión**, podrá robar a los demás héroes hasta **3 Monedas** en total (nunca más de 2 al mismo jugador).