Compañero lobo
2
Previenes 2 puntos de daño.

Disparo certero
3
Pierdes 1 carta.
Finalizas el ataque.

Disparo certero
3
Pierdes 1 carta.
Finalizas el ataque.

Disparo rápido
1
Roba una carta, si es "Disparo rápido" úsala. Si no, ponla en el fondo de tu mazo de Habilidad.

Disparo rápido
1
Roba una carta, si es "Disparo rápido" úsala. Si no, ponla en el fondo de tu mazo de Habilidad.

Disparo rápido
1
Roba una carta, si es "Disparo rápido" úsala. Si no, ponla en el fondo de tu mazo de Habilidad.

Disparo rápido
1
Roba una carta, si es "Disparo rápido" úsala. Si no, ponla en el fondo de tu mazo de Habilidad.

Disparo rápido
1
Roba una carta, si es "Disparo rápido" úsala. Si no, ponla en el fondo de tu mazo de Habilidad.

Disparo rápido
1
Roba una carta, si es "Disparo rápido" úsala. Si no, ponla en el fondo de tu mazo de Habilidad.

En la diana
4
Ganas 1 ficha de Gloria.
Pierdes 1 carta.

Lluvia de flechas
2
Dañas a 2 enemigos y al héroe
con menos Heridas
(en caso de empate, tú eliges)

Lluvia de flechas
2
Dañas a 2 enemigos y al héroe
con menos Heridas
(en caso de empate, tú eliges)

Recoger flechas
Recupera una carta de "Disparo rápido"
de tu pila de Desgaste. Baraja el Mazo
de Habilidades.
Ganas 1 Moneda.

Recoger flechas
Recupera una carta de "Disparo rápido"
de tu pila de Desgaste. Baraja el Mazo
de Habilidades.
Ganas 1 Moneda.

Supervivencia
Cambia uno de los enemigos en el
campo de batalla por la carta inferior
del mazo de la Horda.

Ataque brutal
3
Pierdes 1 carta.

Ataque brutal
3
Pierdes 1 carta.

Carga con escudo
2
Previenes 2 de Daño.

Doble Espadazo
2
Pierdes 1 carta.

Doble Espadazo
2
Pierdes 1 carta.

Escudo
Previenes el daño de un único enemigo.
Finalizas el Ataque.

Escudo
Previenes el daño de un único enemigo.
Finalizas el Ataque.

Espadazo
1
Roba 1 carta si es el primer "Espadazo" que juegas este turno.

Espadazo
1
Roba 1 carta si es el primer "Espadazo" que juegas este turno.

Espadazo
1
Roba 1 carta si es el primer "Espadazo" que juegas este turno.

Espadazo
1
Roba 1 carta si es el primer "Espadazo" que juegas este turno.

Paso atrás
Roba 2 cartas.

Paso atrás

Roba 2 cartas.

Todo o Nada

1

Roba 1 carta y agrega su daño al de esta carta. Recupera la carta robada.

Voz de aliento

Todos recuperan 2 cartas.

Roba 1 carta y ganas 1 ficha de Gloria.

Aura protectora

Cancela todo el Daño sufrido durante el próximo Ataque de la Horda.

Pierdes 1 carta por cada enemigo.

Bola de fuego

2

Daña a todos los enemigos.

El resto de héroes sufre 1 de Daño.

Disparo gélido

1

El enemigo afectado no causa Daño este turno.

Roba 1 carta.

Disparo gélido

1

El enemigo afectado no causa Daño este turno.

Roba 1 carta.

Flecha corrosiva

1

Aumentas en 1 el daño de las siguientes cartas que causen Daño a este enemigo.

Pierdes 1 carta.

Golpe de bastón

1

Si ya utilizaste "Golpe de bastón" contra el mismo enemigo, el daño de esta carta es 2.

Golpe de bastón
1
Si ya utilizaste "Golpe de bastón" contra el mismo enemigo, el daño de esta carta es 2.

Golpe de bastón
1
Si ya utilizaste "Golpe de bastón" contra el mismo enemigo, el daño de esta carta es 2.

Golpe de bastón
1
Si ya utilizaste "Golpe de bastón" contra el mismo enemigo, el daño de esta carta es 2.

Orbe curativo
Todos los Héroes recuperan 2 cartas.
Eliminas 1 Herida de tu Héroe.

Proyectil ígneo
2
Ganas 1 ficha de Gloria.

Proyectil ígneo
2
Ganas 1 ficha de Gloria.

Proyectil ígneo
2
Ganas 1 ficha de Gloria.

Reconstitución
Roba 1 carta.
Recuperas 2 cartas.

Torrente de Luz
2
El resto de héroes recuperan 2 cartas.
Ganas 1 ficha de Gloria.

Al corazón

4

Si derrotas un enemigo con este ataque, ganas 1 Moneda si no has jugado otro "Al corazón" este turno.

Pierdes 1 carta.

Al corazón

4

Si derrotas un enemigo con este ataque, ganas 1 Moneda si no has jugado otro "Al corazón" este turno.

Pierdes 1 carta.

Ataque furtivo

2

Si derrotas un enemigo con este ataque, ganas 1 Moneda si no has jugado otro "Ataque furtivo" este turno.

Ataque furtivo

2

Si derrotas un enemigo con este ataque, ganas 1 Moneda si no has jugado otro "Ataque furtivo" este turno.

Ataque furtivo

2

Si derrotas un enemigo con este ataque, ganas 1 Moneda si no has jugado otro "Ataque furtivo" este turno.

Ballesta precisa

2

Si ya utilizaste una "Ballesta precisa" contra el mismo enemigo, el daño de esta carta es 3.

Ballesta precisa

2

Si ya utilizaste una "Ballesta precisa" contra el mismo enemigo, el daño de esta carta es 3.

Ballesta precisa

2

Si ya utilizaste una "Ballesta precisa" contra el mismo enemigo, el daño de esta carta es 3.

En las sombras

1

Previenes 2 puntos de Daño.

En las sombras
1
Previenes 2 puntos de Daño.

Engañar
El enemigo elegido no causa Daño este turno. Debes gastar 2 Monedas para usar esta carta.

Robar bolsillos
Roba 1 Moneda a cada héroe.

Saqueo
Ganas 2 Monedas por cada enemigo vivo.

Saqueo
Gana 1 Moneda de oro por cada enemigo vivo.
Gana 1 Punto de Gloria.

Trampa
Sitúa esta carta frente a ti. Al resolver el ataque de la Horda, derrotas al enemigo con más Fortaleza. El botín de ese enemigo se pierde.

2
1

2
1

2
1

2
1

2
1

3
2

3
2

3
2

3
2

3
2

3
-1
1

3
-1
1

4
2

4
2

4
2

4
2

4
2

4
2

4
2

4
2

5
3

5
2
3

5
2
3

5
2
3

6
4

6
4

6
4

Gurdrug
8
Cada carta que dañe a este Jefe provocará la pérdida de una carta adicional

Rochkiller
9
Añade 1 punto de Fortaleza a cada orco que haya en el campo de batalla.

Shriekknifer
10
Cada ataque con cartas de 1 punto de daño permitirá al héroe recuperar una carta.

Daga Élfica

3

2

Si el héroe tiene , recupera esta carta después de jugarla.

Daga Élfica

3

2

Si el héroe tiene , recupera esta carta después de jugarla.

Poción Curativa

8

Retira una ficha de Herida de tu Héroe.

Poción Curativa

8

Retira una ficha de Herida de tu Héroe.

Poción Curativa

8

Retira una ficha de Herida de tu Héroe.

Piedra de Amolar

4

+1 al Daño en las cartas (con Daño) que utilices este turno.

Vial de Conjuración

5

Busca una carta en tu pila de Desgaste y ponla en tu mano.

Vial de Conjuración

5

Busca una carta en tu pila de Desgaste y ponla en tu mano.

Elixir de Concentración

3

Roba 3 cartas.

Elixir de Concentración
3
Roba 3 cartas.

Capa Élfica
3
El enemigo seleccionado no causa daño este turno.

Armadura de Placas
4
Recuperas 4 cartas.

Alabarda Orca
4
5

Arco Compuesto
4
5

Aranel
2
En cualquier momento, busca una carta en tu mazo de Habilidad y sustitúyela por una de tu mano. Acto seguido baraja el mazo. 1 vez por partida.

Beleth-Il
3
Cuando utilices la carta "Disparo rápido", la primera carta fallida que robes podrás recuperarla y robar otra. Dos veces por partida.
-1

Neddia
2
En cualquier momento, busca en el mazo de Mercado hasta 2 cartas y sustitúyelas por cartas que ya estuvieran disponibles. Acto seguido baraja el mazo. Una vez por partida.
-1

Valèrys
3
Al resolver el ataque de la Horda sobre otro Héroe, tú recibes el daño y ganas 1 ficha de Gloria. Dos veces por partida.