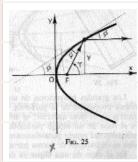
Una antena parabólica, el faro de un coche o la chimenea de una central nuclear. Todos estos objetos tienen formas muy características. Y no son fruto del capricho de los ingenieros. Muy al contrario, están perfectamente estudiados para que su funcionamiento sea el más eficiente. Estas superficies se denominan cuádricas y los científicos las conocen a la perfección. Poseen unas propiedades especiales que las convierten en candidatas perfectas para dar forma a objetos comunes. Comprobarás que estás rodeado de parabólides...

EL ESQUELETO DE LAS COSAS



upón que tienes un espejo con la forma de la superficie de la ilustración: todos los rayos que entran en la dirección del eje representado al reflejarse se concentran en un mismo punto que llamamos foco. Esto hace que los ingenieros hayan diseñado múltiples objetos con esta forma. Se llama paraboloide de revolución (un miembro de la familia de los paraboloides elípticos) porque se construye girando una parábola, la curva que describe el balón de fútbol cuando saca el portero, Los matemáticos lo representan con la ecuación: z = x + y (en su forma fácil). Gracias a ello, un ordenador puede dibujarla o se puede calcular cuánto pesará un radar o dónde se debe colocar la bombilla del faro de un coche.



Los faros de los vehículos, tienen forma de parabólide, de modo que los rayos de luz emitidos por la bombilla se reflejan y se emiten concentrados, aumentando su intensidad luminosa.

La bombilla se coloca en el foco.



El nombre de antena parabólica proviene de la curva de la que se obtiene su forma: la parábola. Los
TELESCOPIOS
reflectantes,
como el inventado por Newton,
tienen un espejo
cóncavo cuya superficie es un paraboloide
de revolución. Todos los
rayos que partan de un
cuerpo celeste y lleguen paralelos a su
eje se concentran en
un solo punto permitiendo ser observa-

dos con mayor precisión.

Los programas de ordenador de animación en 3D modelan objetos utilizando las ecuaciones de estas superficies para generar imágenes de síntesis. Los programas de dibujo vectorial también. En la foto ves un paraboloide hiperbólico o silla de

montar. Su ecuación es $z = x^2 - y^2$.



