

Inhaltsverzeichnis

Anzahl Seiten

1	Einleitung	~2
1.1	Motivation	
1.2	Ziel.....	
1.3	Aufbau.....	
2	Grundlagen der Plugin Entwicklung.....	
2.1	Entwicklungsumgebungen	1-2
2.1.1	Visual Studio Code	
2.1.2	IntelliJ IDEA	
2.2	Programmiersprachen	1-2
2.2.1	Typescript.....	
2.2.2	Java.....	
2.3	Aufbau der Plugin API	1-2
2.3.1	Visual Studio Code	
2.3.2	IntelliJ IDEA	
2.4	Funktionalität der Plugin API	6-8
2.4.1	Visual Studio Code	
2.4.2	IntelliJ IDEA	
2.4.3	IntelliJ Flora Plugins.....	
3	Prototyp – RecentChangesPlugin	1-2
3.1	Aufbau.....	
4	Entwicklung des Prototyps für Visual Studio Code	
4.1	Design	2-3
4.2	Implementierung	2-3
4.2.1	Aufsetzen des Projektes.....	
4.2.2	Entwicklung.....	
4.3	Tests.....	~1
4.4	Publishing.....	~1
4.5	(eventuell) CI/CD.....	0-1
5	Entwicklung des Prototyps für IntelliJ IDEA	
5.1	Design	2-3
5.2	Implementierung	2-3
5.2.1	Aufsetzen des Projektes.....	
5.2.2	Entwicklung.....	

5.3	Tests	~1
5.4	Publishing	~1
5.5	(eventuell) CI/CD	0-1
6	Bewertungskriterien	2-3
6.1	Popularität der Entwicklungsumgebung	(jeweils
6.2	Performance	ca. 1/4
6.3	Feature Umfang	- 1/3
6.4	Intuitivität der API (eventuell)	Seite)
6.5	Dokumentation der API	
6.6	Testbarkeit der Plugins	
6.7	Möglichkeiten des Publishings	
6.8	Installationsprozess des Plugins	
7	Vergleich der Kriterien	3-5
7.1	Popularität der Entwicklungsumgebung	(jeweils
7.1.1	Visual Studio Code	ca. 1/3
7.1.2	IntelliJ IDEA	- 1/2
7.1.3	(eventuell hier noch jeweils einen Abschnitt „Vergleich“)	Seite)
7.2	Performance	
7.2.1	Visual Studio Code	
7.2.2	IntelliJ IDEA	
7.3	Feature Umfang	
7.3.1	Visual Studio Code	
7.3.2	IntelliJ IDEA	
7.4	Intuitivität der API (eventuell)	
7.4.1	Visual Studio Code	
7.4.2	IntelliJ IDEA	
7.5	Dokumentation der API	
7.5.1	Visual Studio Code	
7.5.2	IntelliJ IDEA	
7.6	Testbarkeit der Plugins	
7.6.1	Visual Studio Code	
7.6.2	IntelliJ IDEA	
7.7	Möglichkeiten des Publishings	
7.7.1	Visual Studio Code	
7.7.2	IntelliJ IDEA	
7.8	Installationsprozess des Plugins	
7.8.1	Visual Studio Code	

7.8.2	IntelliJ IDEA	5	
8	Conclusion	5	~1

Summe:
min.: 30
max.: 45

Referenzen

Arnold, Ken, and James Gosling. The Java Programming Language. 1. print., 1996.
<https://permalink.obvsg.at/fho/AC01521939>

Hagos, Ted. Beginning IntelliJ IDEA:: Integrated Development Environment for Java Programming. 2022.
https://search-fho.obvsg.at/permalink/f/1h6fu6o/FHO_alma5132965000004527

Kurbatova, Zarina, et al. The IntelliJ Platform: a Framework for Building Plugins and Mining Software Data. 2021, <https://doi.org/10.48550/arxiv.2110.00141>.
https://search-fho.obvsg.at/permalink/f/1i016kr/TN_cdi_arxiv_primary_2110_00141

Del Sole, Alessandro. Visual Studio Code Distilled. 3rd ed., Apress L. P, 2023, <https://doi.org/10.1007/978-1-4842-9484-0>.
https://search-fho.obvsg.at/permalink/f/1i016kr/TN_cdi_askewshots_vlebooks_9781484294840

Sharan, Kishori, and Adam L. Davis. Beginning Java 17 Fundamentals:: Object-Oriented Programming in Java 17. Third edition., 2022.
https://search-fho.obvsg.at/permalink/f/1h6fu6o/FHO_alma5133106990004527

Rozentals, Nathan. Mastering TypeScript. Packt Publishing, 2017.
<https://www.uploader.net/ofiles/0e4fe0f0cd2c56f2f4898c3e42815521/Mastering-TypeScript.pdf>

<https://survey.stackoverflow.co/2023/>

<https://insights.stackoverflow.com/survey>

<https://code.visualstudio.com/api>

<https://github.com/microsoft/vscode-extension-samples>

<https://github.com/microsoft/vscode>

<https://plugins.jetbrains.com/docs/intellij/welcome.html>

<https://github.com/JetBrains/intellij-sdk-code-samples/>

<https://github.com/JetBrains/intellij-community/tree/master>

<https://github.com/google/diff-match-patch>

<https://medium.com/cacher-app/building-code-editor-plugins-a-comparison-83b5c21657fe>

<https://www.beyondjava.net/comparing-typescript-java>

<https://www.infoworld.com/article/3114167/choosing-your-java-ide.html?page=2>