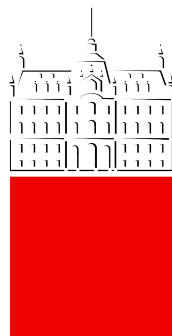


Univerza v Ljubljani
Fakulteta za *matematiko in fiziko*



Modelska analiza 2

1. naloga - Navadne diferencialne enačbe:
začetni problem

Študent: Pšeničnik Tomaž

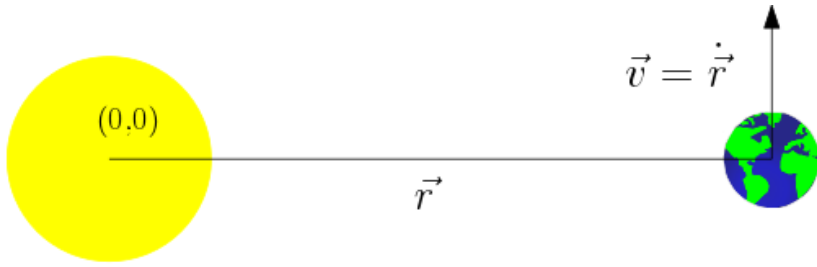
3. julij 2019

Gibanje planeta okoli sonca

V nalogi obravnavamo keplersko gibanje v 2D planeta okoli zvezde, katero postavimo v izhodišče. Med telesoma velja velja Newtonov zakon o gravitaciji

$$F = m\ddot{\vec{r}} = -G\frac{mM}{r^3}\vec{r}, \quad (1)$$

kjer je m masa planeta in M masa zvezde, \vec{r} vektor razdalje med njima in G gravitacijska konstanta.



Slika 1: Skica problema.

Problem rešujemo v kartezičnem sistemu, kjer zapišemo $\vec{r} = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$ in $\dot{\vec{r}} = \begin{bmatrix} \dot{u} \\ \dot{v} \end{bmatrix}$.

Enačbo (1) prevedemo na sistem 4 enačb 1. reda:

$$\begin{aligned} \dot{x} &= u, \\ \dot{y} &= v, \\ \dot{u} &= -G\frac{Mmx}{(x^2 + y^2)^{3/2}}, \\ \dot{v} &= -G\frac{Mmy}{(x^2 + y^2)^{3/2}}. \end{aligned} \quad (2)$$

Podamo začetne pogoje:

$$x(0) = a, \quad y(0) = 0, \quad u(0) = 0, \quad v(0) = v_0\omega a, \quad (3)$$

kjer je a začetna razdalja, $v_0\omega a$ pa začetna hitrost, kjer uvedemo v_0 kot brezdimenzijski parameter. Sistem je preglednejši v brezdimenzijski obliki, kjer upoštevamo transformacijo:

$$\frac{x, y}{a} \rightarrow x, y, \quad \frac{u, v}{\omega a} \rightarrow u, v, \quad \omega t \rightarrow t \quad (4)$$

in uporabimo

$$G = M = a = \omega = 1, \quad (5)$$

s čimer dobimo nov sistem enačb:

$$\begin{aligned}\dot{x} &= u, \\ \dot{y} &= v, \\ \dot{u} &= -\frac{x}{(x^2 + y^2)^{3/2}}, \\ \dot{v} &= -\frac{y}{(x^2 + y^2)^{3/2}}\end{aligned}\tag{6}$$

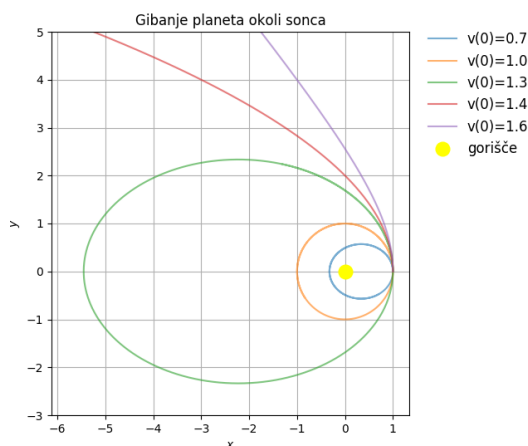
z začetnimi pogoji

$$x(0) = 1, \quad y(0) = 0, \quad u(0) = 0, \quad v(0) = v_0.\tag{7}$$

Oglejmo si primere z različnimi začetnimi hitrostmi. Rezultati so prikazani na sliki 2. Izkaže se, da glede na različne vrednosti v_0 dobimo različne oblike tirov gibanja planeta:

- $v_0 < 1$, elipsa,
- $v_0 = 1$, krožnica,
- $v_0 > 1$, elipsa,
- $v_0 = \sqrt{2}$, hiperbola,
- $v_0 > \sqrt{2}$, parabola.

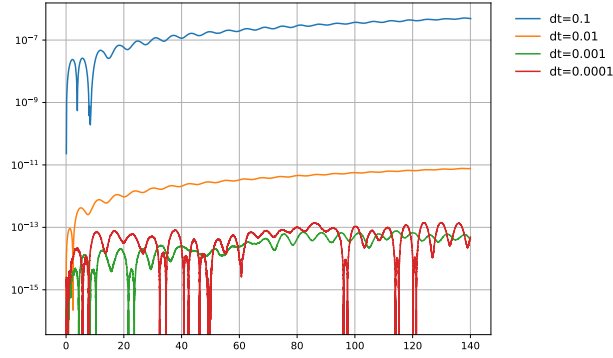
Računali bomo z metodo Runge-Kutta podano v knjižici `scipy.integrate.ode`, kjer definiramo diferencialno enačbo in njen Jacobian.



Slika 2: Tiri za gibanje planeta okoli zvezde.

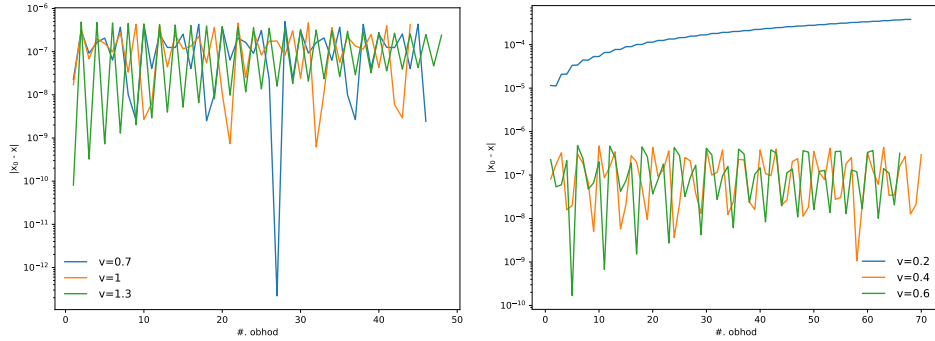
O natančnosti rešitve lahko govorimo, če si pogledamo konstante gibanja, kot so energija, vrtilna količina, radij pri krožnici in natančnost povratka pri krožnici in elipsi.

Najprej si pogledjmo ohranjanje radija pri krožnici na sliki 3. Natančnost radija se večja z manjšanjem koraka. Zadnja najmanjša koraka se praktično ne razlikujeta, zato bodo vse naslednje ohranitvene konstante poračunane pri koraku $dt = 0.001$.



Slika 3: $|r - r_0|$ glede na izbran časovni korak.

Poglejmo si natančnost povratka za nekaj različnih začetnih hitrosti. Rezultate prikazujeta sliki 4

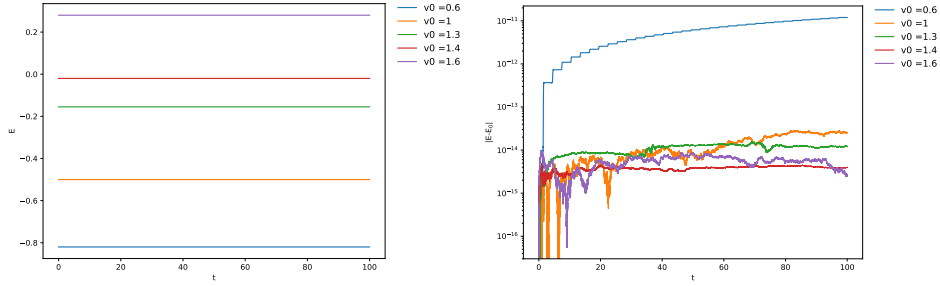


Slika 4: Natančnost povratka za krožnico in elipso pri $dt = 0.001$.

Preostaneta nam še energija in vrtilna količina. Energijo poračunamo po enačbi

$$E = T + V = \frac{1}{2}(u^2 + v^2) - 1/\sqrt{x^2 + y^2}. \quad (8)$$

Na sliki 5 levo vidimo, da je energija konstantna. Na desni sliki 5 je prikazan napaka $|E_0 - E|$.

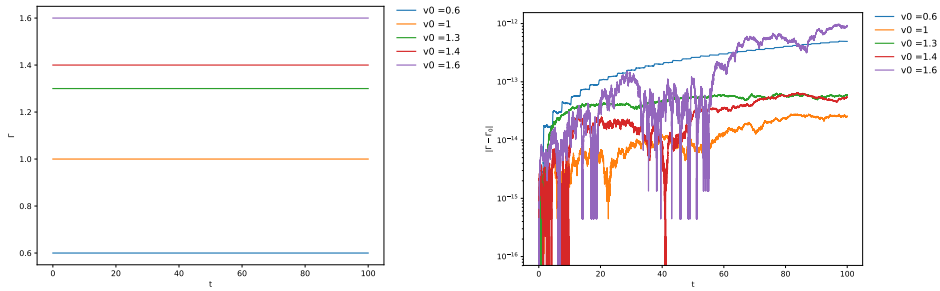


Slika 5: Energija in napaka energije.

Podobno storimo za vrtilno količino, ki jo izračunamo kot:

$$\Gamma = \vec{r} \times \vec{p} = (0, 0, xv - yu). \quad (9)$$

Na slikah 6 vidimo obnašanje vrtilne količine in njene napake.



Slika 6: Vrtilna količina in napaka vrtilne količine.

Sistem treh teles

Mimo zvezde, okoli katere kroži planet, pridrvi v tirno ravnino druga zvezda z enako maso. Mimobežna zvezda vpada s hitrostjo, ki je enaka dvakratni obodni hitrosti planeta in potuje po ravni črti v razdalji 1.5 radija planetnega tira. Fluktuacije zvezde v sredini in mimobežne zvezde bomo zanemarili.

Zopet zapišemo Newtonov zakon za ta sistem:

$$m\ddot{\vec{r}} = -G\frac{mM}{r^3}\vec{r} - G\frac{mM}{|r - r_z|^3}(\vec{r} - \vec{r}_z), \quad (10)$$

kjer je \vec{r}_z razdalja mimobežne zvezde iz središča. Za lažje računanje ponovno uvedemo $M = m = G = \alpha = \omega = 1$ in sistem prevedemo na sistem 4 enačb

1. reda:

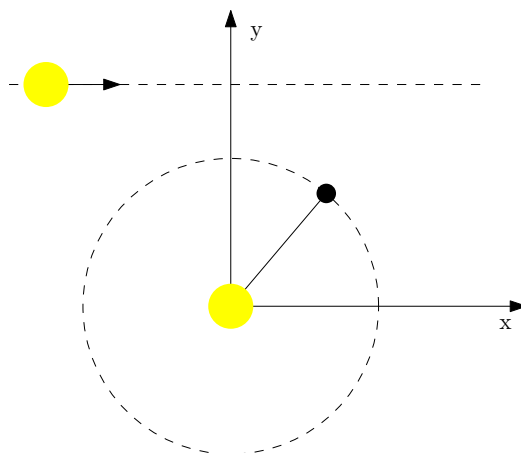
$$\dot{x} = u$$

$$\dot{y} = v$$

$$\dot{u} = -\frac{x}{(x^2 + y^2)^{2/3}} - \frac{x - x_z(t)}{((x - x_z(t))^2 + (y - y_z(t))^2)^{3/2}}$$

$$\dot{v} = -\frac{y}{(x^2 + y^2)^{2/3}} - \frac{y - y_z(t)}{((x - x_z(t))^2 + (y - y_z(t))^2)^{3/2}},$$

kjer sta $x_z(t) = -x_0 + 2v_0t$ in $y_z(t) = 1.5$. Z x_0 smo označili začetni položaj mimobežne zvezde. Skica problema je prikazana na sliki 7.



Slika 7: Skica problema

Dobimo lahko tri različne rešitve

- planet se še vedno giblje okoli prvotne zvezde, toda z drugačno trajektorijo
- planet pobegne iz sistema in odleti v neskončnost
- planet prevzame mimobežna zvezda.

Rezultati so odvisno od hitrosti kroženja, hitrosti mimobežne zvezde in smer kroženja (pozitivna/negativna). Negativno smer smo definirali kot gibanje v nasprotni smeri urinega kazalca. Za pozitivno velja obratno.

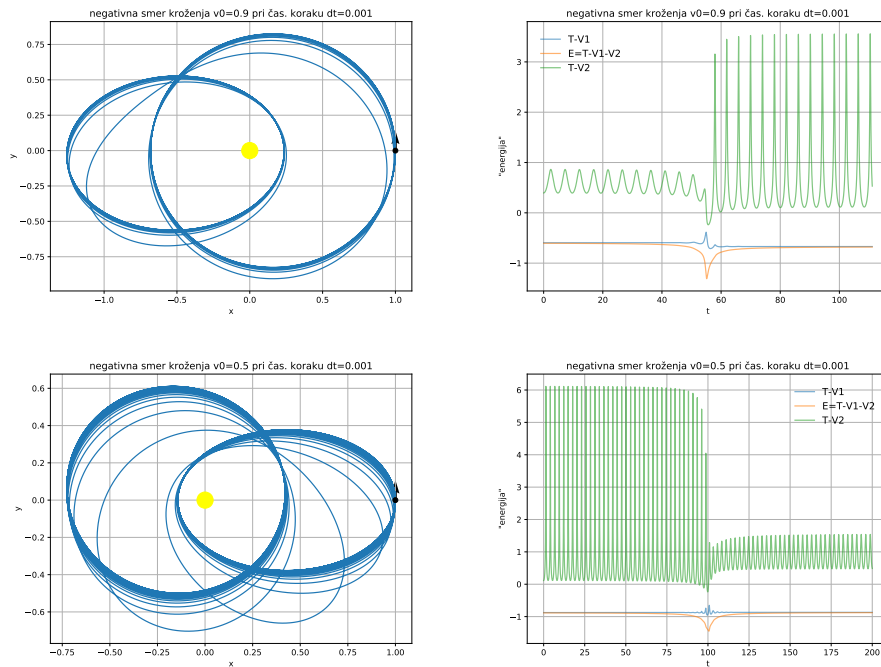
Najprej si pogledjmo gibanje v nasprotni smeri urinega kazalca. Na voljo imamo le dve rešitvi, prikazani na slikah 8 in 9. Rešitvi gledamo v sistemu mirujoče zvezde, ki leži v središču koordinatnega sistema. Gibanje planeta

smo pričeli opazovati v točki (1,0) pri okoli 200 enotah razdalje mimobežne zvezde od središča. Poračunane količine so definirane:

$$T - V1 = \frac{1}{2}(u^2 + v^2) - 1/\sqrt{x^2 + y^2}$$

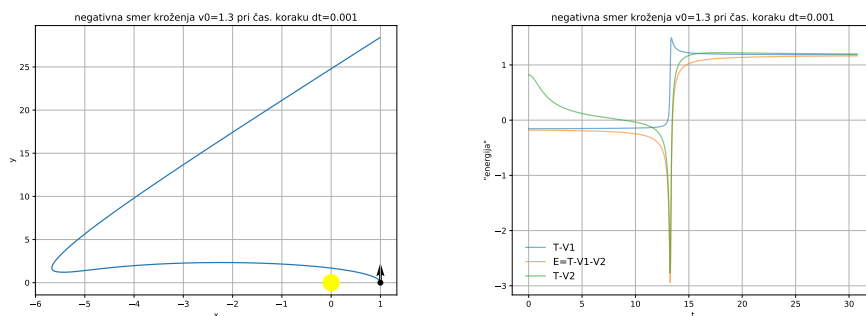
$$T - V2 = \frac{1}{2}(u^2 + v^2) - 1/\sqrt{(x - x_z(t))^2 + (y - y_z(t))^2}$$

$$T - V1 - V2 = \frac{1}{2}(u^2 + v^2) - 1/\sqrt{x^2 + y^2} - 1/\sqrt{(x - x_z(t))^2 + (y - y_z(t))^2}.$$



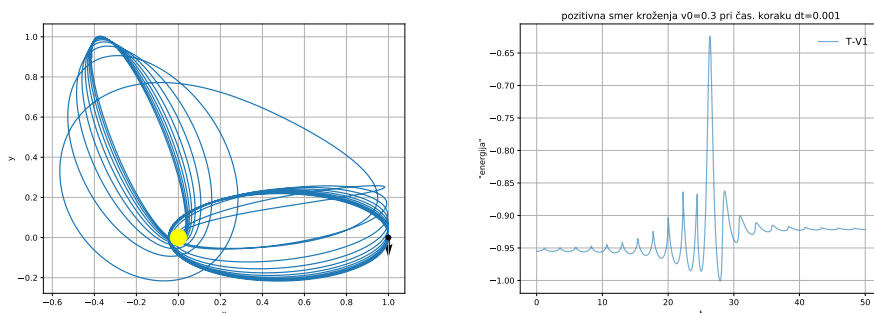
Slika 8: Spremenjena oblika tira za različni hitrosti

Vidimo, da mimobežna zvezda spremeni tir in energijo sistema, planet pa ostane vezan na prvotni zvezdi. To se dogodi za začetne hitrosti do $v_0 \approx 1.1$. Pri hitrostih, ki so večje od te, planet odrči v neskončnost. Za ta primer smo vzeli oddaljenost mimobežne zvezde mnogo manjšo od 200 enot.



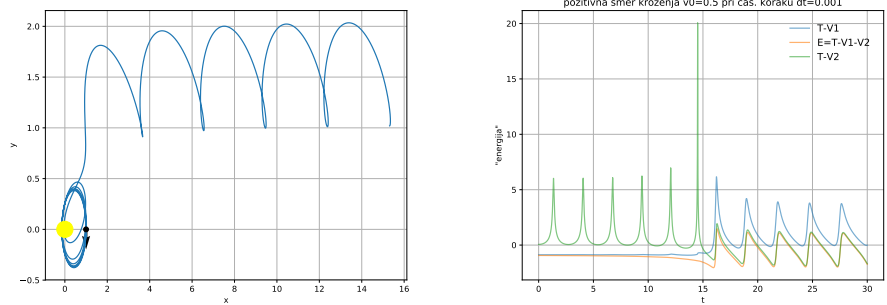
Slika 9: Planet odfrči v neskončnost.

Rezultati se malenkost spremenijo, če obrnemo začetno smer potovanja planeta. Tukaj dobimo tri različne rešitve. Če je hitrost dovolj majhna, dobimo po prehodu mimobežne zvezde spremenjen tir okoli prvotne zvezde. Rešitev je prikazana na sliki 10



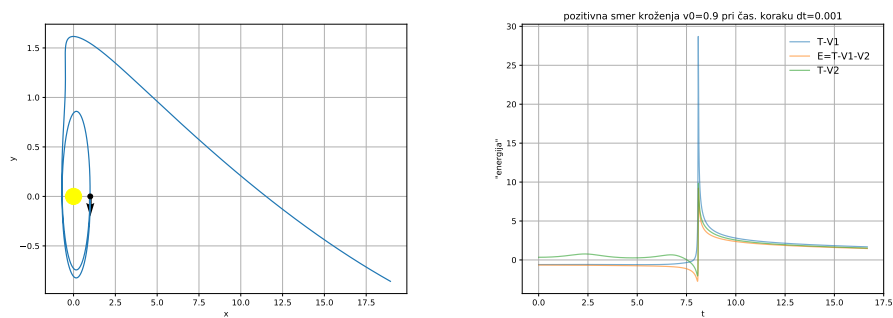
Slika 10: Spremenjena oblika tira.

Če malenkost povečamo začetno hitrost, mimobežna zvezda prevzame planet. Rešitev je prikazana na sliki 11. Energija deluje kot da oscilira. Razlog tiči v tem, da smo v sistemu mirujoče zvezde v koordinatnem izhodišču in bi morali narediti galilejevo transformacijo. V em primeru bi morali dobiti konstanto energijo okoli mimobežne zvezde.



Slika 11: Mimobežna zvezda prevzame planet.

Preostane nam še primer, ko mimobežna zvezda povzroči, da planet odfrči v neskončnost. To se dogodi pri še večji začetni hitrosti. Rešitev je prikazana na sliki 12.



Slika 12: planet odfrči v neskončnost.