

michaeldingler

software entwickler

essentielles

Michael Helmut Dingler

deutscher Staatsbürger
geb. 9.12.77 in Rosenheim

kontakt

Schmuckerweg 6
81825 München
Deutschland

(0176) 555-17721

mhd@gmx.com

twitter.com/mhd

sprachen 1

Deutsch - Muttersprache
Englisch - fließend

sprachen 2

JavaScript & TypeScript
Perl, Python, Ruby, Tcl
Java, Objective-C, C, C++

tools & apis

DBMS (SQL, PL/SQL, ORMs)
Schnittstellen (REST, SOAP, etc.)
fortg. Unix Nutzung
CSS & HTML, React, ExtJs
UI & UX, MFC, Swing, Tk

interessen

Geschichte, Psychologie,
Musik, Rollenspiele,
anglophil, Bücherwurm

arbeit

2012–

direkt + online, München

Software Entwickler/Architekt

Full Stack Entwicklung eines Direktmarketingssystems, inkl. Adressverwaltung, Webshop, Datenimporte und -exporte, Reporting, Zielgruppenselektionen, Anbindung und Erstellung nativer Mobilanwendungen (iOS). Deployment und Devops des Systems. Teamleitung Nearshoring. Architektur.

Perl, JavaScript, TypeScript, Postgres, iOS

2008–2011

EPAC, Rosenheim/Edison, NJ

Software Engineer

Wartung und Pflege eines Print-On-Demand Produktionssystems, inkl. Anlagensteuerung und Prepress. Mitarbeit an Entwicklung eines Nachfolgersystems. Längere Auslandsaufenthalte in den USA.

Java, Oracle, C++, SPS, Python

2008

Red Moon Studios, Augsburg

Software Entwickler

Wartung und Entwicklung von browser-basierten Multiplayer-Online-Spielen.

PHP, MySQL

2007–2008

GMX, München

Software Entwickler

Entwicklung und Pflege von Portal-Applikationen.

Java, J2EE

2004–2007

Cenit, München

Software Ingenieur

Software Consulting für diverse Großkunden der Automobilbranche, inkl. Administrations-Aufgaben im CAD/CAE Umfeld. Entwicklung einer Cross-Platform CAE-Anwendung zur Automobil-Teil-Kontrolle. Diverse web-basierte Projekte.

Unix, ksh, Java, Swing, PHP, Tcl, Python

2003–2004

Apple, Cork

Help Desk Agent

Unterstützung der Kunden im 1st Level Support.

Apple Produkte

2003

Damitra, Freilassing

Software Entwickler

Design & Entwicklung eines Informations- und Werbe-Kiosks, inklusive Browser-basierten Frontends und Content-Server.

PHP, MySQL

2000–2002

Consol, München

Software Consultant

Softwareentwicklung bei diversen Kunden des Arbeitgebers, u.a. Prozess-Accounting einer heterogenen Unix Rechenzentrumslandschaft, CORBA-Bridge für Telekommunikationssystem, diverse Webanwendungen.

Unix, Java, Tcl, Perl, C/C++, Oracle

2000

Global Systems, München

Software Ingenieur

Mitarbeit bei der Entwicklung und Wartung eines POS Systems für Versicherungsmakler als native Windows Anwendung auf deren Laptops.

Windows, MFC, C++

bildung

1998–1999

Studium, FH Rosenheim

kein Abschluss

Informatik