



multiplayerMain module.

Source: [multiplayerMain.js, line 1](#)

Methods

(inner) `initBoard()`

initilazes the board

Source: [multiplayerMain.js, line 38](#)

(inner) `main()`

main driver for multiplayer

Source: [multiplayerMain.js, line 17](#)

[Home](#)

Modules

[database](#)
[draw](#)
[events](#)
[io](#)
[main](#)
[multiplayerMain](#)
[singleplayer](#)
[tests](#)
[usernames](#)

Global

[board](#)
[doubleJump](#)
[opponentName](#)
[username](#)