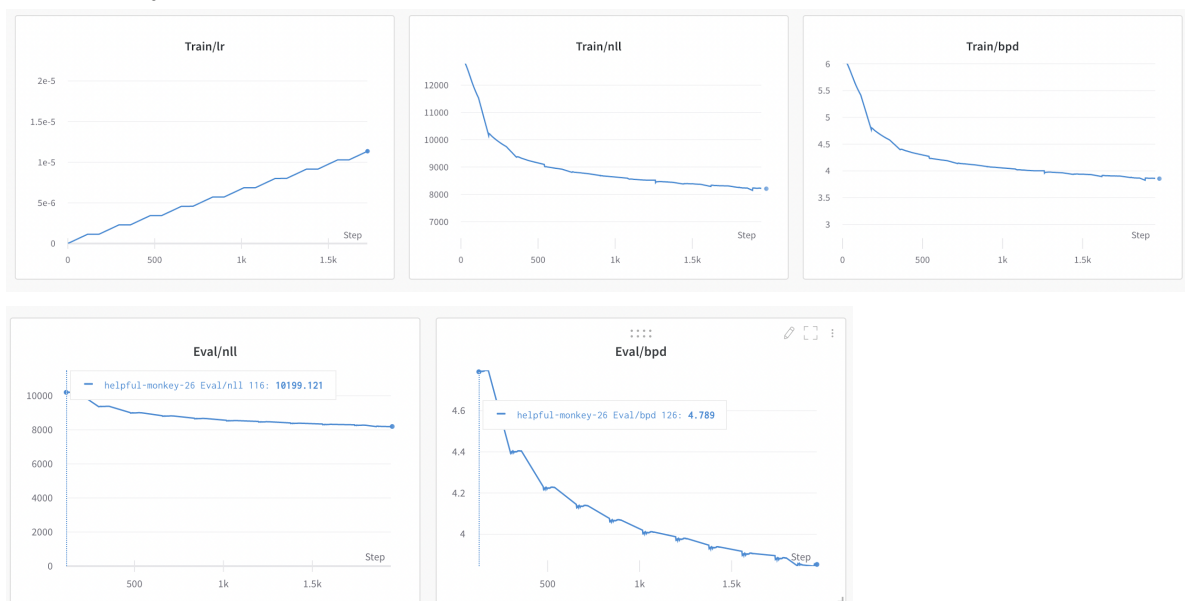


## Задача 1

Был реализован GLOW с 3 уровнями по 16 шагов в каждом и с размером скрытого слоя 512, с размером картинок 32, обучал в течение 20 эпох, с медленным повышением learning rate. Трансформаций никаких не делал. Пример работы: (все картинки скопировал с wandb, куда все и логировал)

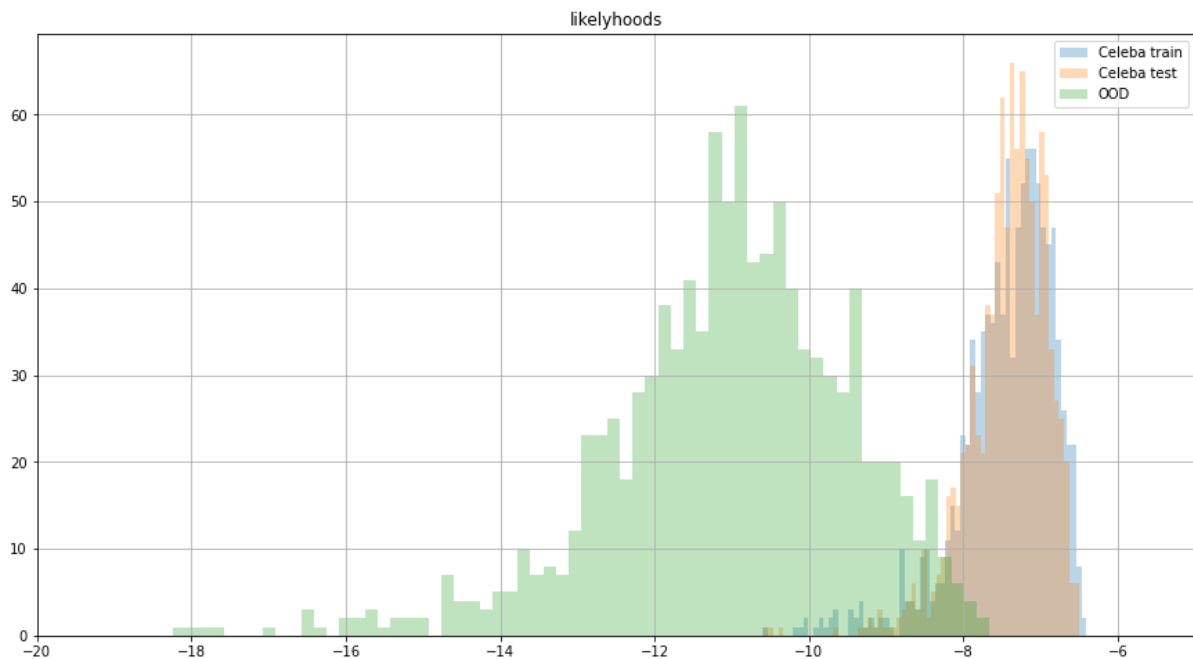


Графики функций потерь и lr.



Как видим лоссы модели сходятся и модель научилась генерировать картинки.

## Задача 2



Результаты получились как и в статье

## Задача 3

Как видно, в случае наибольшего предсказанного лайклихуда, на датасете SVHN цифры на картинках более четкие и различимы, нежели в случае наименьшего лайклихуда. На датасете CELEBA, в первом случае фон в более нейтральных цветах (во втором случае очень яркие и контрастные цвета), у людей нет головных уборов и очков, нет поворотов головы, в сравнении с наименьшим лайклихудом. Лайклихуд выше, потому что объекты больше похожи друг на друга (celeba - одинаковый/похожий фон, SVHN - четкие символы и фон больше похож как на картинках celeba)