




개발 전 준비

- Control + i : 자동정렬.
- ViewController 이 코드 적어준다.
- 초기화는 viewDidLoad에 정의한다.

Interface Builder.

- Story Board 누르면  로얄아서 전환된다.
-  View as 누르면 원하는 화면 사이즈 띄워줌.
-  모양에 size 조절 가능함.

신뢰하지 않는 개발자 해결

<https://zeddios.tistory.com/7>



①

②

③

④

① identity inspector

- 객체들의 상태 확인가능.

• 위쪽바란 메뉴는 위쪽상단 '+' 로 이동됨.

② Attributes inspector.

- 글자색 변경, 상태를 변화 시킴.

③ size inspector.

- 사이즈를 짝 맞출수 있음.

- 위치를 정확히 잡을수있음.

④ connection inspector

- 화면과 코드를 연결하는 부분

- View와 Controller 연결.

비튼의 동작

return Type은

JBAction

→ 하느일: interface builder에
이메지드를 쓰이게 한다.

input Type은

↳ Interface Builder의 위젯.
id

비튼과 메소드 연결 (event handling)

- 전체가 파랑색으로 코딩되어 connection inspector.

- received Actions Show All Book Action ⊕에

드래그해서 비튼으로 드래그하면 Action 선택가능.

Touch Up Inside : 내부가 눌렸을때

TextView

· text가 보여지는 영역. 수정가능한 여러줄의 Text.

· 연결

property로 선언. ^{변수선언.} IBOutlet UITextView * result TextView
Identity inspector 가보면
class 로 확인가능.

변수와 화면 연결.

Outlets 에 생겼음.
Connection inspector 세 있음.

변수로 UITextView Controller 가능.

· 문서에서 Controller 가능한 속성을 찾아
변경 함수 있는지 확인.

Property로 되었으면 getter/setter 있다.

· 내용가운데 정렬은 Alignment.

· Alt + 클릭 하면 UI가 부제록.

· TextField 는 EditText 같은것.
기보으로 입력할수 있음.

· TextField 의 text를 가져와서 add하면된다.

addButton 만들
연결.

· Label 넣어서 라벨으로 ...'

· 데이터에 따라 바뀌는 text. → 각응용, 스케미스르에
붙인다.

· StringWithFormat 으로 int를 NSString로.