

# ТЕОРМИНИМУМ ПО ЛИНЕЙНОЙ АЛГЕБРЕ

Пшеничный Никита\*

Весна 2025 г.

## Аннотация

Здесь собраны мои записки по линейной алгебре. Это не конспект лекций, а скорее справочник по наиболее практически важным темам (идеям, методам, ...) курса и техникам, которые позволяют эффективно решать рутинные задачи.

Я учил линейную алгебру по курсу Т. Е. Панова, он изложен в книге [Панов]. Из книг [Новиков — Тайманов] и [Арнольд] позаимствованы некоторые важные применения линейной алгебры к другим дисциплинам — дифференциальной геометрии и дифференциальным уравнениям, соответственно. Для лучшего понимания линейной алгебры именно с практической точки зрения рекомендую почитать [файлы А. А. Клячко](#).

## Список литературы

[Панов] Т. Е. Панов. *Линейная алгебра и геометрия. Курс лекций*. МЦНМО, 2024.

[Винберг] Э. Б. Винберг. *Курс алгебры*. МЦНМО, 2024.

[Клячко] А. А. Клячко. [Как найти жорданов базис для оператора?](#)

[Новиков — Тайманов] С. П. Новиков, И. А. Тайманов. *Современные геометрические структуры и поля*. МЦНМО, 2014.

[Арнольд] В. И. Арнольд. *Обыкновенные дифференциальные уравнения*. МЦНМО, 2024.

## Содержание

### 1 Жорданова нормальная форма

2

---

\*Последняя компиляция: 10 апреля 2025 г. Актуальную версию этого файла можно найти на [моём GitHub](#).

# 1. Жорданова нормальная форма

Наша глобальная цель — научиться приводить матрицы к «хорошему» виду. Некоторые операторы можно диагонализировать, но не все. Ясно, что для этого необходимо и достаточно уметь выбирать базис из собственных векторов. Существование такого базиса равносильно выполнению следующих двух условий:

- (1) характеристический многочлен оператора разлагается на линейные множители;
- (2) кратность каждого корня характеристического многочлена равна размерности соответствующего собственного подпространства.

От первого условия мы никуда не уйдём, а вот от второго условия сможем отказаться. При этом для выбора «хорошего» базиса нам потенциально может не хватить собственных векторов, поэтому естественно рассмотреть какое-то обобщение этого понятия.

**Определение 1.1.** Вектор  $v \in V$  называется *корневым* вектором линейного оператора  $A$ , отвечающим числу  $\lambda \in \mathbb{K}$ , если

$$(A - \lambda \text{id})^m v = 0$$

для некоторого целого неотрицательного числа  $m$ . Наименьшее из таких чисел называется *высотой* корневого вектора  $v$ .

Легко видеть, что ненулевые корневые векторы могут отвечать только собственным числам оператора, а также что корневые векторы, соответствующие фиксированному числу  $\lambda \in \mathbb{K}$ , образуют подпространство, оно называется *корневым*.

Оказывается, что если характеристический многочлен оператора разлагается на линейные множители, то пространство разлагается в сумму корневых подпространств этого оператора, поэтому нам достаточно выбрать «хорошие» базисы для таких подпространств. Нетрудно видеть, что ограничение  $(A - \lambda \text{id})|_{R_\lambda}$  является нильпотентным оператором, а для нильпотентных операторов можно доказать следующую теорему.

**Теорема 1.2.** Для каждого нильпотентного оператора  $N$  можно выбрать базис, в котором его матрица блочно-диагональна с блоками вида

$$(1.1) \quad \begin{pmatrix} 0 & & & 0 \\ 1 & 0 & & \\ & \ddots & \ddots & \\ 0 & & 1 & 0 \end{pmatrix},$$

причём такой вид оператора единственен с точностью до перестановки блоков.

Действие оператора, заданного в некотором базисе  $e_1, \dots, e_m$  матрицей (1.1), описывается схемой<sup>1</sup>  $e_1 \mapsto e_2 \mapsto \dots \mapsto e_m \mapsto 0$ . Построив указанный в теореме 1.2 базис в каждом из корневых подпространств, получим следующее утверждение.

**Теорема 1.3.** Для каждого линейного оператора, характеристический многочлен которого разлагается на линейные множители, можно выбрать базис, в котором его матрица блочно-диагональна с блоками вида

$$(1.2) \quad J_\lambda = \begin{pmatrix} \lambda & & & 0 \\ 1 & \lambda & & \\ & \ddots & \ddots & \\ 0 & & 1 & \lambda \end{pmatrix},$$

причём такой вид оператора единственен с точностью до перестановки блоков.

<sup>1</sup>Здесь мы (вслед за Антоном Александровичем) намеренно изображаем жордановы клетки «перевернутыми», нам так будет удобнее. Мы хотим, чтобы первый базисный вектор  $e_1$  имел максимальную высоту.

**Определение 1.4.** Вид оператора, указанный в теореме 1.3, называется *жордановой нормальной формой* оператора, а блоки вида (1.2) — *жордановыми клетками*. Базис, в котором оператор имеет интересующий нас вид, также называется *жордановым*.

Чтобы найти жорданову форму оператора  $\mathcal{A}$ , сначала находим характеристический многочлен  $\chi_{\mathcal{A}}(t)$  и выписываем его корни  $\lambda_1, \dots, \lambda_r$  и их кратности  $k_1, \dots, k_r$ . На диагонали в жордановой форме стоят собственные значения:

$$J = \begin{pmatrix} \overbrace{\lambda_1 \dots \lambda_1}^{k_1} & & \\ & \ddots & \\ & & \overbrace{\lambda_r \dots \lambda_r}^{k_r} \end{pmatrix}$$

Осталось понять, как эти собственные значения распределены по жордановым клеткам (ведь может быть и несколько клеток с одним собственным значением). Для начала отметим важный момент. Если  $A$  — матрица оператора в некотором базисе, а  $J$  — жорданова матрица, то существует матрица  $C$  замены базиса такая, что  $A = C^{-1}JC$ . При этом

$$\operatorname{rk}(A - \lambda E) = \operatorname{rk}(C^{-1}(A - \lambda E)C) = \operatorname{rk}\left(\underbrace{C^{-1}AC}_J - \lambda \underbrace{C^{-1}C}_E\right) = \operatorname{rk}(J - \lambda E).$$

для любого  $\lambda$ . (Первое равенство — это просто равенство рангов подобных матриц.)

**Лемма 1.5.** Количество жордановых клеток с собственным значением  $\lambda$  размера не меньше  $k$  равняется

$$\operatorname{rk}(A - \lambda E)^{k-1} - \operatorname{rk}(A - \lambda E)^k.$$

**Доказательство.** Пусть  $\lambda$  — единственное собственное значение матрицы  $A$ . Как мы уже заметили выше,  $\operatorname{rk}(A - \lambda E) = \operatorname{rk}(J - \lambda E)$ , поэтому можем доказывать то же самое, заменив  $A$  на  $J$ . Рассмотрим часть жордановой матрицы, соответствующей собственному значению  $\lambda$ . При переходе от матрицы  $(J - \lambda E)^{k-1}$  к  $(J - \lambda E)^k$  из всех жордановых клетки, кроме тех, которые уже целиком обнулились, исчезает по единице. В матрице  $(J - \lambda E)^{k-1}$  целиком обнулились клетки размером меньше  $k$ , поэтому искомая разность есть количество клеток размера не меньше  $k$ .

Осталось доказать, почему клетки с другими собственными значениями не влияют на ранг. Иными словами, нужно доказать, что для клетки  $J_\lambda$  с  $\lambda \neq 0$  размера  $m \times m$  и для любого  $l \in \mathbb{N}$  имеет место равенство  $\operatorname{rk} J_\lambda^l = m$ . Это сразу следует из предложения 2.11.1 из [Панов]: для любого многочлена  $f$  его значение на жордановой клетке есть

$$f(J_\lambda) = \begin{pmatrix} f(\lambda) & & 0 \\ \frac{f'(\lambda)}{1!} & f(\lambda) & \\ \vdots & \ddots & \ddots \\ \frac{f^{(n-1)}(\lambda)}{(n-1)!} & \dots & \frac{f'(\lambda)}{1!} & f(\lambda) \end{pmatrix}$$

Нас интересуют многочлены вида  $f(t) = t^l$ . Если  $\lambda \neq 0$ , то  $f(\lambda) = \lambda^l \neq 0$  (в поле нет делителей нуля). Тогда матрица  $J_\lambda^l$  треугольная, с ненулевыми числами на диагонали, значит, её ранг равен её размеру. Осталось упомянуть, что многочлен от блочной матрицы (нас интересует жорданова форма оператора) применяется к ней поблочно. Отсюда и следует желаемое. ■

С помощью этой леммы, для каждого  $k$  находим количество жордановых клеток размера  $k$  как количество клеток размера не меньше  $k$  за вычетом клеток размера не меньше  $k + 1$ . Повторить для каждого собственного значения.

**Задача 1.6.** Найти жорданову форму для оператора  $\mathcal{A}$ , матрица которого в стандартном базисе имеет вид

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 2 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

**Решение.** Характеристический многочлен имеет вид  $\chi_{\mathcal{A}}(t) = (2 - t)^5$ , отсюда имеем единственный корень 2 кратности 5. Так что жорданова матрица выглядит так:

$$\begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ * & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & * & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & * & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & * & 2 \end{pmatrix}$$

Чтобы понять распределение собственных значений по клеткам, находим ранги матриц  $(A - 2E)^k$ , где  $k = 1, \dots, 5$ :

$$\begin{aligned} \operatorname{rk}(A - 2E) &= \operatorname{rk} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 1 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 3, & \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 1, \\ \operatorname{rk}(A - 2E)^3 &= \operatorname{rk}(A - 2E)^4 = \operatorname{rk}(A - 2E)^5 = 0. \end{aligned}$$

Получаем, что клеток размера хотя бы 1 (то есть, всего клеток) ровно  $5 - 3 = 2$ , хотя бы 2 — ровно  $3 - 1 = 2$ , хотя бы 3 — ровно  $1 - 0 = 1$ , клеток больших размеров нет. Таким образом, имеем одну клетку  $3 \times 3$  и одну клетку размера  $2 \times 2$ , и жорданова форма данной матрицы имеет вид

$$\begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}.$$

■

Теперь научимся находить жорданов базис. Метод, который здесь изложен, описан в файле Антона Александровича [Клячко]. Здесь к нему даны дополнительные пояснения и необходимые теоретические обоснования.

Напомним, что по сути то, чем мы занимаемся, — это выбор базиса для нильпотентного оператора  $\mathcal{N}$ , в котором он имеет вид, указанный в теореме 1.2.

**Лемма 1.7.** Если вектор  $\mathbf{v}$  максимальной высоты  $m$  для нильпотентного оператора  $\mathcal{N}$ , то векторы  $\mathbf{v}, \mathcal{N}\mathbf{v}, \mathcal{N}^2\mathbf{v}, \dots, \mathcal{N}^{m-1}\mathbf{v}$  линейно независимы.

**Доказательство.** Напишем какую-то нетривиальную линейную комбинацию данных векторов с коэффициентами  $\lambda_0, \dots, \lambda_{m-1}$

$$\lambda_0\mathbf{v} + \lambda_1\mathcal{N}\mathbf{v} + \dots + \lambda_{m-1}\mathcal{N}^{m-1}\mathbf{v},$$

и пусть  $k$  — номер первого ненулевого коэффициента, т. е. можно записывать эту линейную комбинацию, начиная с члена под номером  $k$ . Тогда

$$\mathcal{N}^{m-k-1} (\lambda_k \mathcal{N}^k \mathbf{v} + \dots + \lambda_{m-1} \mathcal{N}^{m-1} \mathbf{v}) = \mathcal{N}^{m-1} \mathbf{v} \neq \mathbf{0},$$

а нулевой вектор всегда переходит в нулевой под действием линейного оператора. ■

Таким образом, если мы хотим выбрать базис подпространства, соответствующего некоторой жордановой клетке  $J_\lambda$  размера  $m \times m$ , то нам достаточно выбрать вектор высоты  $m$  для нильпотентного оператора  $\mathcal{A} - \lambda \text{id}$ . Для простоты изложения, здесь мы разберём несколько случаев — от простого к сложному.

## I. В жордановой форме только одна клетка

$$J = \underbrace{\begin{pmatrix} \lambda & & & 0 \\ 1 & \lambda & & \\ & \ddots & \ddots & \\ 0 & & 1 & \lambda \end{pmatrix}}_m \Bigg\}^m$$

В этом случае всё пространство есть корневое для собственного значения  $\lambda$ , и нам нужно выбрать из него вектор высоты  $m$ , а потом  $m - 1$  раз применить к нему оператор  $\mathcal{A} - \lambda \text{id}$ .

Утверждается, что можно взять просто случайный вектор (да, какой первый в голову придёт). Действительно, всё что нам нужно от этого вектора — чтобы он не лежал в ядре  $\text{Ker}(\mathcal{A} - \lambda \text{id})^{m-1}$  (то есть его высота должна равняться  $m$ ). А это ядро является подпространством, и вероятность (в любом разумном смысле этого слова), что случайный вектор попадёт в это подпространство, мала. Конечно, нам может не повезти, но тогда мы это заметим — применяя оператор  $\mathcal{A} - \lambda \text{id}$  к нашему вектору, мы получим нулевой вектор раньше, чем того хотели. В этом случае нужно просто вернуться назад и выбрать другой случайный вектор.

**Задача 1.8.** Найти жорданову форму и жорданов базис оператора  $\mathcal{A}$ , матрица которого в стандартном базисе имеет вид

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 2 & 2 \\ 0 & 3 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

**Решение.** Имеем одно собственное значение 3 кратности 4. Найдём жорданову форму:

$$\text{rk}(A - 3E) = \text{rk} \begin{pmatrix} 0 & 2 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 3,$$

и на этом можно закончить, потому что уже сейчас видно, что жорданова клетка только одна (жордановых клеток размера не меньше 1 ровно  $4 - 3 = 1$ ). Итак, жорданова форма имеет вид

$$J = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \end{pmatrix}.$$

Приступим к нахождению жорданова базиса. В качестве случайного вектора возьмём, например,

$$\mathbf{e}'_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Находим остальные векторы:

$$\mathbf{e}'_2 = (A - 3E)\mathbf{e}'_1 = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{e}'_3 = (A - 3E)\mathbf{e}'_2 = \mathbf{0}.$$

Итак, мы получили нулевой вектор, значит, выбранный нами случайный вектор  $\mathbf{e}'_1$  не подходит. Ничего страшного, берём новый:

$$\mathbf{e}'_1 = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Опять пытаемся найти остальные векторы:

$$\begin{aligned} \mathbf{e}'_2 &= (A - 3E)\mathbf{e}'_1 = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 12 \\ 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \\ \mathbf{e}'_3 &= (A - 3E)\mathbf{e}'_2 = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 12 \\ 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \\ \mathbf{e}'_4 &= (A - 3E)\mathbf{e}'_3 = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 8 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}. \end{aligned}$$

На этот раз<sup>2</sup> вектор подошёл, и мы нашли базис целиком. ■

## II. В жордановой форме несколько клеток одного размера

Теперь нужно повторить процесс из предыдущего пункта несколько раз (по разу для каждой клетки) и потом проверить линейную независимость полученных векторов. Мы утверждаем, что достаточно проверять линейную независимость только собственных векторов. Мы докажем это для базисов, соответствующих двум жордановым клеткам, но доказательство в общем случае проводится аналогично.

**Лемма 1.9.** Имеется вектор  $\mathbf{v}$  высоты  $m$  и вектор  $\mathbf{u}$  высоты  $k$  для нильпотентного оператора  $\mathcal{N}$ . Система векторов  $\mathbf{v}, \mathcal{N}\mathbf{v}, \dots, \mathcal{N}^{m-1}\mathbf{v}, \mathbf{u}, \mathcal{N}\mathbf{u}, \dots, \mathcal{N}^{k-1}\mathbf{u}$  линейно независима тогда и только тогда, когда линейно независимы собственные векторы  $\mathcal{N}^{m-1}\mathbf{v}$  и  $\mathcal{N}^{k-1}\mathbf{u}$ .

**Доказательство.** Напишем линейную комбинацию данной системы с произвольными коэффициентами, отвечающую нулевому вектору:

$$\lambda_0\mathbf{v} + \lambda_1\mathcal{N}\mathbf{v} + \dots + \lambda_{m-1}\mathcal{N}^{m-1}\mathbf{v} + \mu_0\mathbf{u} + \mu_1\mathcal{N}\mathbf{u} + \dots + \mu_{k-1}\mathcal{N}^{k-1}\mathbf{u} = \mathbf{0}$$

<sup>2</sup>Если выбирать вектор на самом деле случайно, то не везёт очень редко, особенно над бесконечными полями. В решении задачи первый вектор был намеренно выбран плохим.

и будем доказывать, что она тривиальна.

Сначала предположим, что  $m$  и  $k$  различны, тогда без ограничения общности  $m > k$ . Возьмём от обеих частей оператор  $\mathcal{N}^{m-1}$ , останется  $\lambda_0 \mathcal{N}^{m-1} \mathbf{v} = \mathbf{0}$ , отсюда  $\lambda_0 = 0$  (ведь  $\mathcal{N}^{m-1} \mathbf{v} \neq \mathbf{0}$  из условия на высоту вектора  $\mathbf{v}$ ). Аналогично доказывается, что  $\lambda_0 = \dots = \lambda_{m-k-1} = 0$ . После этого можем перенумеровать коэффициенты  $\lambda_i \rightsquigarrow \lambda_{i-m+k}$  для  $i \geq k - m$  (про нулевые коэффициенты забываем) и заменить вектор  $\mathbf{v} \rightsquigarrow \mathcal{N}^{m-k} \mathbf{v}$ .

Итак, можем считать, что  $m = k$ . Тогда наша линейная комбинация принимает вид

$$\lambda_0 \mathbf{v} + \lambda_1 \mathcal{N} \mathbf{v} + \dots + \lambda_{m-1} \mathcal{N}^{m-1} \mathbf{v} + \mu_0 \mathbf{u} + \mu_1 \mathcal{N} \mathbf{u} + \dots + \mu_{m-1} \mathcal{N}^{m-1} \mathbf{u} = \mathbf{0}.$$

Возьмём оператор  $\mathcal{N}^{m-1}$  от обеих частей, получим  $\lambda_0 \mathcal{N}^{m-1} \mathbf{v} + \mu_0 \mathcal{N}^{m-1} \mathbf{u} = \mathbf{0}$ . Про векторы  $\mathcal{N}^{m-1} \mathbf{v}$  и  $\mathcal{N}^{m-1} \mathbf{u}$  мы знаем, что они линейно независимы, поэтому  $\lambda_0 = \mu_0 = 0$ . Теперь берём оператор  $\mathcal{N}^{m-2}$  от обеих частей и так же получаем  $\lambda_1 = \mu_1 = 0$ . Так же доказываем, что все коэффициенты линейной зависимости нулевые, то есть она тривиальна. ■

Таким образом, когда мы нашли куски жорданова базиса, соответствующие разным клеткам, нам достаточно проверить линейную независимость последних (собственных) векторов каждого куска.

**Задача 1.10.** Найти жорданову форму и жорданов базис оператора  $\mathcal{A}$ , матрица которого в стандартном базисе имеет вид

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 2 & 2 \\ 0 & 3 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

**Решение.** Здесь опять одно собственное значение кратности 4. Находим жорданову форму, как обычно:

$$\text{rk}(A - 3E) = \text{rk} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 2, \quad \text{rk}(A - 3E)^2 = 0$$

Таким образом, у нас  $2 - 0 = 2$  клетки размера хотя бы 2, отсюда сразу можно сделать вывод, что имеется ровно две клетки размера  $2 \times 2$ , то есть жорданова форма имеет вид

$$J = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 3 \end{pmatrix}.$$

Выбираем случайный вектор и находим оставшийся кусок базиса для первой клетки:

$$\mathbf{e}'_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{e}'_2 = (A - 3E)\mathbf{e}'_1 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Теперь то же самое для второй:

$$\mathbf{e}'_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{e}'_4 = (A - 3E)\mathbf{e}'_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Собственные векторы  $e'_2$  и  $e'_4$ , очевидно, линейно независимы, так что построенная нами система действительно является жордановым базисом для данного оператора. ■

### III. Есть клетки разных размеров с одним собственным значением

Упорядочим клетки по размерам:  $m_1 > m_2 > \dots > m_l$ . Для самой большой клетки (размера  $m_1$ ) делаем всё, как обычно. Для меньшей клетки размера  $m_2$  нужно найти вектор высоты  $m_2$  для оператора  $\mathcal{A} - \lambda \text{id}$ , но который не выражается через вектор высоты  $m_2 < m_1$ , который получился в процессе выбора базиса для предыдущей клетки. Для этого нам придётся выписать решения системы линейных уравнений

$$(A - \lambda E)^{m_2} X = 0$$

и выбрать среди них вектор, линейно независимый с векторами высоты, меньшей  $m_2$ , из уже полученного куска базиса. Для этого можно, опять же, взять случайный вектор из подпространства решений этой системы (по тем же причинам, что и раньше).

Так повторяем для всех клеток, а потом обязательно проверяем линейную независимость полученных собственных векторов. Здесь, опять же, если нам где-то не повезло с выбором случайного вектора, мы это обязательно заметим — вектора в конце получатся линейно зависимыми.

**Задача 1.11.** Найти жорданову форму и жорданов базис оператора  $\mathcal{A}$ , матрица которого в стандартном базисе имеет вид

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 3 & 4 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 5 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

**Решение.** Имеем одно собственное значение 2 кратности 5. Находим жорданову форму:

$$\begin{aligned} \text{rk}(A - 2E) &= \text{rk} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 3 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 5 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 3, & \text{rk}(A - 2E)^2 &= \text{rk} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = 1, \\ \text{rk}(A - 2E)^3 &= 0. \end{aligned}$$

Имеем  $5 - 3 = 2$  клетки, причём обе размера хотя бы 2 ( $3 - 1 = 2$ ), но только одна размера хотя бы 3 ( $1 - 0 = 1$ ), отсюда делаем вывод, что жорданова форма имеет вид

$$J = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}.$$

Для клетки  $3 \times 3$  делаем всё, как обычно:

$$e'_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad e'_2 = (A - 2E)e'_1 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 3 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 5 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 \\ 6 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix},$$



$$e'_3 = (A - 2E)e'_2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 3 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 5 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 8 \\ 6 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

У нас ещё осталась клетка  $2 \times 2$ . Для неё решаем линейную систему:

$$(A - 2E)^2 X = \mathbf{0}, \quad \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot X = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

В качестве  $e'_4$  можно взять любое решение этой системы (то есть, любой вектор с пятой координатой, равной 0), например,

$$e'_4 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad e'_5 = (A - 2E)e'_4 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 3 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 5 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 \\ 5 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Векторы  $e'_3$  и  $e'_5$ , очевидно, линейно независимы, так что векторы  $e'_1, e'_2, e'_3, e'_4, e'_5$  действительно образуют жорданов базис. ■

#### IV. Есть клетки с разными собственными значениями

Здесь мы, наконец, рассматриваем максимально общий случай. В этом месте возникает важный момент — теперь всё пространство не является корневым для определённого собственного значения. Как же нам теперь найти случайный корневой вектор?

Пусть нас интересует собственное значение  $\lambda$ . Сначала выберем какой-то аннулирующий многочлен  $f$  для оператора  $\mathcal{A}$  (например, минимальный многочлен  $\mu_{\mathcal{A}}$ ) и какой-то случайный вектор  $v$ . А теперь подействуем на наш случайный вектор оператором

$$\frac{f(t)}{(t - \lambda)^k} \Big|_{\mathcal{A}},$$

где  $k$  — кратность  $\lambda$  как корня многочлена  $f$ . Таким образом мы получим желаемый случайный корневой вектор  $u$ , отвечающий собственному значению  $\lambda$ . Действительно,

$$(\mathcal{A} - \lambda \text{id})^k u = (t - \lambda)^k \Big|_{\mathcal{A}} \frac{f(t)}{(t - \lambda)^k} \Big|_{\mathcal{A}} v = f(\mathcal{A})v = \mathbf{0},$$

так как многочлен  $f$  является аннулирующим для оператора  $\mathcal{A}$ . Для нахождения минимального многочлена можно воспользоваться стандартным утверждением.

**Предложение 1.12.** Если характеристический многочлен оператора  $\mathcal{A}$  раскладывается на линейные множители, то минимальный аннулирующий многочлен этого оператора есть

$$\prod_{i=1}^r (t - \lambda_i)^{m_i},$$

где  $\lambda_1, \dots, \lambda_r$  — все собственные значения оператора  $\mathcal{A}$ , а  $m_i$  — размер максимальной жордановой клетки, отвечающей собственному значению  $\lambda_i$ .

**Задача 1.13.** Найти жорданову форму и жорданов базис оператора  $\mathcal{A}$ , матрица которого в стандартном базисе имеет вид

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 3 & 4 & 1 \\ 0 & 2 & 0 & 5 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

**Решение.** Находим жорданову форму. На этот раз мы имеем одно собственное значение 2 кратности 4 и другое — 3 кратности 1. Но с тройкой, конечно, всё понятно — там точно одна жорданова клетка  $1 \times 1$ . Разбираемся с двойкой.

$$\operatorname{rk}(A - 2E) = \operatorname{rk} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 3 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 5 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = 3, \quad \operatorname{rk}(A - 2E)^k = \operatorname{rk} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = 1$$

для всех  $k \geq 2$ . Таким образом, жордановых клеток с собственным значением  $\lambda$  равно  $5 - 3 = 2$ , клеток размера хотя бы 2 равно  $3 - 1 = 2$ , а других клеток нет. Таким образом, жорданова форма имеет вид

$$J = \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

Найдём случайный корневой, соответствующий собственному значению 2. Минимальный многочлен имеет вид  $\mu_{\mathcal{A}}(t) = (t - 2)^2(t - 3)$ . Выбираем случайный вектор

$$\mathbf{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

и действуем на него оператором  $(\mu_{\mathcal{A}}(t)/(t - 2)^2)|_{\mathcal{A}} = (t - 3)|_{\mathcal{A}} = \mathcal{A} - 3\operatorname{id}$ :

$$\mathbf{e}'_1 = (A - 3E)\mathbf{v} = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 3 & 4 & 1 \\ 0 & -1 & 0 & 5 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 \\ 5 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Получаем случайный корневой вектор, соответствующий собственному значению  $\lambda$ , который и назовём первым базисным вектором. Находим второй:

$$\mathbf{e}'_2 = (A - 2E)\mathbf{e}'_1 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 3 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 5 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 7 \\ 5 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 \\ -5 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Теперь разбираемся со второй клеткой, отвечающей собственному значению 2. Она того же размера, что и первая, поэтому никаких систем решать не нужно. Достаточно выбрать другой случайный вектор

$$\mathbf{u} = \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}$$

и подействовать на него тем же оператором:

$$\mathbf{e}'_3 = (A - 3E)\mathbf{u} = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 3 & 4 & 1 \\ 0 & -1 & 0 & 5 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \\ 3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 13 \\ 7 \\ -2 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

После чего находим второй вектор базиса подпространства, соответствующего этой клетке:

$$\mathbf{e}'_4 = (A - 2E)\mathbf{e}'_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 3 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 5 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 13 \\ 7 \\ -2 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -14 \\ -10 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Векторы  $\mathbf{e}'_2$  и  $\mathbf{e}'_4$ , очевидно, линейно независимы. Осталось найти единственный собственный вектор для значения собственного 3, так же, как мы искали корневые векторы для двойки. Только теперь случайный вектор можно взять  $\mathbf{v}$  или  $\mathbf{u}$ , который мы уже брали раньше, потому что теперь мы работаем с другим собственным значением.

$$\mathbf{e}'_5 = (A - 2E)^2\mathbf{v} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Линейную независимость  $\mathbf{e}'_5$  ни с кем проверять уже не надо, он лежит в своём корневом подпространстве (вспомнить теорему о разложении пространства в прямую сумму корневых подпространств). ■