

# 武汉大 学计算机学院

## 本科生实验报告

### 数据结构实验报告

#### 实验七：利用二叉树求解表达式的值

专 业 名 称 ： 计算机科学与技术

课 程 名 称 ： 数据结构

指 导 教 师 ： 安 扬

学 生 学 号 ： 2017301500061

学 生 姓 名 ： 彭 思 翔

学 生 班 级 ： 计科二班

上 机 环 境 ： Visual Studio Code

二〇一八 年 11 月

## 一、实验题目

实验七：利用二叉树求解表达式的值

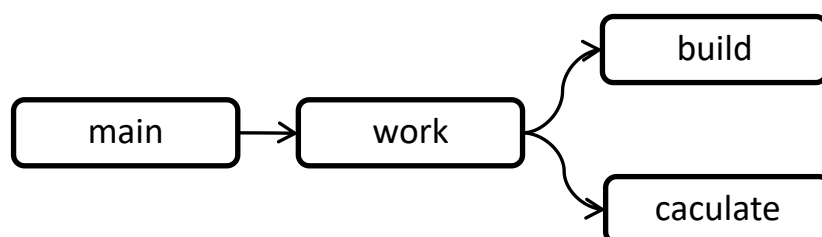
### 【问题描述】

设计一个程序，用二叉树来表示代数表达式，树的每一个节点包括一个运算符或运算数。代数表达式中只包含“+”，“-”，“\*”，“/”，“（”，“）”和一位整数且没有错误。按照先乘除后加减的原则构造二叉树，并求出表达式的值。

## 二、实验项目的

深入掌握二叉树得应用并加深对表达式求值得理解。

## 三、实验项目程序结构



## 四、实验项目中各文件函数功能描述

```
void work();           //读取表达式并预处理和计算
double caculate(node*); //计算表达式树
node* build(int, int, char*); //构建表达式树
```

## 五、算法描述

### 【数据结构】

表达式二叉树：下面得结构代表树得每个节点，其中 lc 为左子树地址，rc 为右子树地址，当该节点为叶子节点时 d 中存放数字（字符形式），为非叶子节点时 d 中存放运算符。表达式树的运算规则是从叶子节点向根节点逐层计算。

```
typedef struct node{
    char d;
    struct node *lc;
    struct node *rc;
} node;
```

### 【设计思路】

表达式树的构建：提前计算一个数组  $pair[i]$ ，表示表达式第  $i$  位  $s[i]$  的匹配，预处理时只有当当前位为右括号时  $pair[i]$  为其对应左括号的位置，其他位  $pair[i]=i$ 。这样做的好处是可以将括号内的部分作为新的表达式递归处理，其整体则作为上一个递归的一个数。在构建表达式中间这样维护  $pair$ ，对于  $s[i]$  为运算符时  $pair$  是其左边（包括自己）最靠右的 ‘+’ 或 ‘-’ 的位置，即  $s[j]== '+'$  或 ‘-’，且  $0 \leq j \leq i$ 。注意这里的左边的运算符不包括括号里的，因为一对  $()$  在这一层递归正如前面所说看作是一个数。这样做的好处一是满足乘法除法优先，二是防止递归时重复找。为了清晰看到  $pair$  的功能，我们做以下表格：

$S[i]$	$Pair[i]$
(	指向自己，即本身 $i$
)	指向匹配的左括号的位置
+	指向位置 $\leq i$ 的第一个加减（括号内不算），即本身 $i$
-	指向位置 $\leq i$ 的第一个加减（括号内不算），即本身 $i$
*	指向位置 $\leq i$ 的第一个加减（括号内不算）
/	指向位置 $\leq i$ 的第一个加减（括号内不算）
0~9	指向自己，即本身 $i$

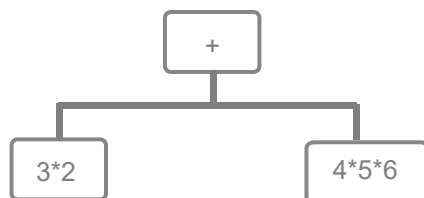
那么  $pair$  如何发挥功能的呢，我们看下面的递归。

在表达式构建时递归处理一段表达式字符串  $S[L \sim R]$ ：

1. 边界条件  $\alpha: L > R$  表示当前表达式为 0，构建节点 ‘0’，返回此节点。
2. 边界条件  $\beta: L == R$  表示当前表达式为一个单独的数，构建节点  $S[L]$ ，返回此节点。
3. 如果最右端运算符  $s[i]$  的  $pair[i]$  为本身，则从当前位向前找到第一个 ‘+’ 或 ‘-’，寻找时括号用  $pair$  跳过，找到的位置为  $addpos$ 。将  $addpos$  后到  $i$  所有运算符的  $pair$  都赋值为  $addpos$ 。

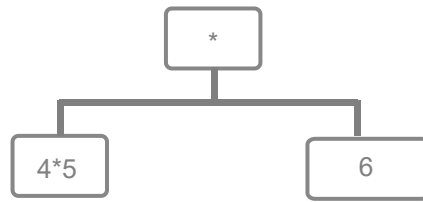
如果  $addpos$  不为 -1：表示前面有加减，根据计算规则，应该先乘除后加减，所以乘除应作为子节点，加减应作为父节点。构建节点  $s[addpos]$ ，递归调用  $S[L \sim addpos-1]$  作为左子树节点，递归调用  $S[addpos+1 \sim R]$  作为右子树节点，返回此节点。

例如： $3*2+4*5*6$  应构建成

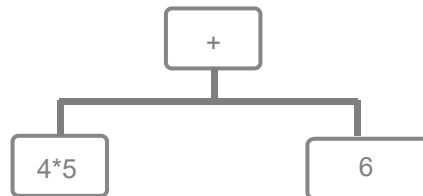


如果  $addpos$  为 -1：表示前面没有加减，所有运算同级别，根据计算规则，应该先计算前面的运算，所以前面的运算应作为子节点，当前位应作为父节点。构建节点  $s[i]$ ，递归调用  $S[L \sim i-1]$  作为左子树节点，递归调用  $S[i+1 \sim R]$  作为右子树节点，返回此节点。

例如： $4*5*6$  应构建成

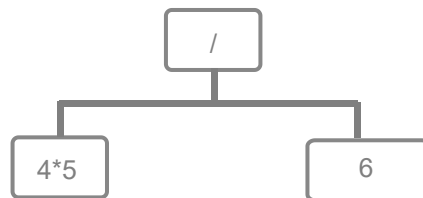


注意当前位  $s[i]$  是加减符号并不矛盾，因为找到的是自身。  
例如： $4*5+6$  会构建成



4. 如果最右端运算符  $s[i]$  的  $pair[i]$  不为本身，说明当前位运算符是乘除，并且已经在情况 3 中被作为右子树递归调用了，当前  $S[L \sim R]$  中没有 '+' 或 '-'，所以可以放心直接按照前面运算符优先的方式处理而不必考虑加减。

例如： $4*5/6$  会构建成



如此递归调用即可构建出整颗表达式二叉树，由于每个字符最多访问两次，即作为当前表达式最右的运算符访问一次，作为在寻找加减号  $addpos$  时访问一次，所以时间复杂度是  $O(N)$  的。对于预处理  $pair$  至于加入栈找到右括号匹配的左括号即可，比较简单不再赘述，时间复杂度也是  $O(N)$ 。

时间复杂度  $O(N)$

```
node* build(int l, int r, char* s) {
    node *x;
    x = (node*)malloc(sizeof(node));
    if (l > r) { //边界条件
        x->d = '\0';
        x->lc = x->rc = NULL;
        return x;
    }
    if (l == r) {
        x->d = s[l];
        x->lc = x->rc = NULL;
        return x;
    }
    if (s[r] == ')' && pair[r] == 1)
        return build(l + 1, r - 1, s);
    if (pair[pair[r] - 1] == pair[r] - 1) { //未找过 addpos
        int addpos = -1;
```

```

    for (int i = pair[r] - 1; i >= 1; i = pair[i - 1] - 1)
        if (s[i] == '+' || s[i] == '-') {
            addpos = i;
            break;
        }
    for (int i = pair[r] - 1; i > addpos; i = pair[i - 1] - 1)
        pair[i] = addpos;
    if (addpos != -1) { //找到了则先乘除后加减
        x->d = s[addpos];
        x->lc = build(1, addpos - 1, s);
        x->rc = build(addpos + 1, r, s);
        return x;
    }
    else { //未找到则优先前面的运算符
        x->d = s[pair[r] - 1];
        x->lc = build(1, pair[r] - 2, s);
        x->rc = build(pair[r], r, s);
        return x;
    }
}
x->d = s[pair[r] - 1];
x->lc = build(1, pair[r] - 2, s);
x->rc = build(pair[r], r, s);
return x;
}

```

表达式树的计算：后序遍历表达式树，将左右两个子树的结果作为当前运算的两元，返回计算结果即可。由于每个节点访问一次，时间复杂度清晰明了。

时间复杂度  $O(N)$

```

double caculate(node* x) {
    if (x->d >= '0' && x->d <= '9')
        return (x->d - '0') * 1.0;
    double y = 0;
    switch (x->d) {
        case '+': y = caculate(x->lc)+caculate(x->rc); break;
        case '-': y = caculate(x->lc)-caculate(x->rc); break;
        case '*': y = caculate(x->lc)*caculate(x->rc); break;
        case '/': y = caculate(x->lc)/caculate(x->rc); break;
    }
    return y;
}

```

## 六、实验数据和实验结果分析

运行结果良好。

```
(-3)+4*5/(6+3)
-0.777778
请按任意键继续. . .
```

## 七、实验体会

这次实验在构建表达式树的时候挺暴力的，只有一个将括号递归的匹配，但是一想不能这么暴力，所以想办法利用递归构造。我发现了优先级和递归调用的关系，正如上文所描述的那样。然而每次找左边第一个加减号挺消耗时间的，所以充分利用了 pair 数组的剩余空间，记录了左边的第一个加减。这样既节省了空间，又节省了时间。所以 pair 其实是两个标记数组合二为一的，略微复杂。