

Formato: CMA – C1 – LRR Proyecto: Cumpliendo Metas Alimenticias	Lista de Recursos Requeridos	Hoja 1 de 2
---	-------------------------------------	--------------------

ID del recurso	Nombre del recurso	Descripción del recurso	Cantidad	Unidad de medida	Tipo
S25	Servidor	Conjunto de programas capaz de atender peticiones de múltiples usuarios a la vez.	1	Pesos mexicanos	Recurso Material
C33	Computadora	Máquina electrónica capaz de almacenar información	2	Pesos mexicanos	Recurso Material
F69	Firebase	Es una plataforma para realizar páginas web y aplicaciones móviles.	1	Pesos mexicanos	Recurso Material
C25	Celulares	Artefacto para comunicarse de forma móvil.	2	Pesos mexicanos	Recurso Material
P2	Programador	Persona que se encarga de desarrollar programas.	2	Pesos mexicanos	Recurso Humano
D2	Diseñador	Persona que se encarga de diseñar cosas.	2	Pesos mexicanos	Recurso Humano

Formato: CMA – C1 – ECP Proyecto: Cumpliendo Metas Alimenticias	Estimación de los Costos del Proyecto	Hoja 1 de 2
---	--	--------------------

ID del producto	Nombre	Cantidad / Unidad de medida	Costo estimado	Tipo
S25	Servidor	1	\$15,000	Recurso Material
C33	Computadora	2	\$15,000	Recurso Material
F69	Firebase	1	\$5,000	Recurso Material

C25	Celulares	2	\$10,000	Recurso Material
P2	Programador	2	\$20,000	Recurso Humano
D2	Diseñador	2	\$20,000	Recurso Humano

Formato: CMA – C1 – SEC Proyecto: Cumpliendo Metas Alimenticias	Soporte para la Estimación de los Costos	Hoja 2 de 2
---	---	--------------------

ID del producto	Nombre	Alcance de la estimación de costos	Descripción del método de estimación del costo
S25	Servidor	\$15,000	Investigación
C33	Computadora	\$15,000	Investigación
F69	Firebase	\$5,000	Investigación
C25	Celulares	\$10,000	Investigación
P2	Programador	\$20,000	Investigación
D2	Diseñador	\$20,000	Investigación

Formato: CMA – C1 – BC Proyecto: Cumpliendo Metas Alimenticias	Presupuesto de los Costos línea base	Hoja 2 de 2
--	---	--------------------

Periodo	Cantidad a erogar	Concepto
Principio del proyecto	\$15,000	Se deberá erogar la cantidad entre los programadores y diseñadores, al igual que se deberá comprar lo requerido con lo restante.
Mediados del proyecto	\$10,000	Pagar por segunda vez a los programadores y desarrolladores.
Final de proyecto	\$20,000	Entrega del proyecto.