

PROYECTO: Cumpliendo metas alimenticias

JUSTIFICACIÓN DEL PROYECTO:

Debido a la alta demanda de recetas, ejercicios, dietas, así como el alto costo de algún entrenador profesional, o que las personas sean tímidas para ir algún gimnasio, hemos decidido realizar una aplicación que cumpla con esto y con las siguientes características:

Es una aplicación que te permite encontrar información nutricional de los alimentos que se consumen, así también, contiene dietas con respecto a los productos que se tiene registrados para diferentes objetivos como son bajar de peso, mantenerte o subir de peso (masa muscular) y el nivel de actividad física que se tiene, así como también se tiene un seguimiento de las comidas consumidas durante el día, y si no se quiere seguir una dieta, también se tiene la opción de personalizar tu dieta la cual durante el día las comidas que se vayan consumiendo se van registrando. Al final del día se puede concluir con las comidas y te arroje la estadística de tu día, la cual te indica el porcentaje que se consumió de carbohidratos, de proteínas y de grasas, como también si cumpliste o no con tu objetivo esto dependiendo del objetivo que se haya elegido, por otra parte, si no se concluye y no se ven las estadísticas ese mismo día, al día siguiente te muestra una notificación para que veas tu estadística del día anterior. Estas estadísticas se van almacenando en una base de datos la cual se representará como un calendario desde el día en el que se empezó hasta el momento y se podrán consultar en cualquier momento.

METODOLOGÍA DEL PROYECTO: Construcción de prototipos

ALCANCE DEL PROYECTO:

Todo tipo de persona con ganas de mantener una dieta sana, capaz de asumir el compromiso de registrar día tras día su consumo en calorías y que sean capaces de entregarse al éxito.

PRODUCTOS A ENTREGAR:

Prototipos a través de los meses (3 por mes a partir de octubre)

CRITERIOS DE ÉXITO:

Todo aquello que no está en nuestras manos; *feedback*, datos reales, colaboración, etcétera.

FACTORES DE ÉXITO:

Aquello que podamos hacer para garantizar un éxito tanto en el mercado como para el cliente; una versión más Lite, sistema operativo soportado tanto en IOS como en Android, etcétera.

FORMATO: CMA-C1-HC NOMBRE DEL PROYECTO: Cumpliendo Metas Alimenticias	Hoja de concepto	Hoja: 2 de 7
--	-----------------------------	---------------------

PROYECTO: Cumpliendo metas alimenticias

DEFINICIÓN MERCADOLOGICA:

Aplicación capaz de calcular tu IMC y generarte listas de comida con las calorías necesarias para tener una dieta.

MERCADO META:

Expandir esta aplicación a la mayor gente posible, que sea aceptada por el público.

NECESIDADES BÁSICAS A SATISFACER: una alimentación más sana.

CARACTERÍSTICAS FUNCIONALES:

Genera dietas según el gusto y disgusto de alimentos del usuario.

HÁBITOS DE CONSUMO: diario.

VIDA FUNCIONAL: 5 años.

RESTRICCIONES LEGALES: documentación, no poder tener derechos de autor.

RESTRICCIONES AMBIENTALES: ninguna.

RESTRICCIONES COMERCIALES: otras aplicaciones similares.

PRODUCTOS EN COMPETENCIA: MyFitnessPal, Lifesum, Runtastic Balance, etcétera.

ÁNGULOS DE DIFERENCIACIÓN: generación de dietas diarias, capaz de modificar si no comiste lo que se te indico.

PRODUCTOS COMPLEMENTARIOS: interfaz amigable para el cliente y usuario.

COSTOS: \$1500 iniciales

FORMATO: CMA-C1-DM NOMBRE DEL PROYECTO: Cumpliendo Metas Alimenticias	Descripción de Metodología	Hoja: 3 de 7
--	-----------------------------------	---------------------

MODELO DE DESARROLLO DEL PROYECTO	NOMBRE DEL MODELO	NOTAS ESPECIALES PARA EL MODELO DE DESARROLLO
	Construcción de prototipos	Cada mes, a partir de octubre, se entregaran tres prototipos al cliente, este deberá de aceptar o rechazar dicho prototipo.
LISTA DE ACTIVIDADES INTERNAS	HERRAMIENTAS Y/O TECNICAS	ACTIVIDAD
	1. Codificación 2. Comunicación entre el equipo	1. Codificar lo necesario para terminar con los prototipos en tiempo y forma. 2. Monitorear que en el equipo existe una buena comunicación y un ambiente de trabajo amigable, para una mejor eficiencia.
LISTA DE ACTIVIDADES OUTSOURCING	HERRAMIENTAS Y/O TECNICAS	ACTIVIDAD
	1. Feedback 2. Entrevistas 3. Presentación	1. Comunicación entre cliente y equipo de trabajo 2. Salir y cuestionar a personas acerca de lo que les gustaría en una aplicación de dietas. 3. Presentar al cliente unas diapositivas de cómo vamos avanzando antes de los prototipos.

FORMATO: CMA-C1-DE NOMBRE DEL PROYECTO: Cumpliendo Metas Alimenticias	Descripción de Entregables	Hoja: 4 de 7
--	---	---------------------

LISTA DE ENTREGABLES	NOMBRE DEL ENTREGABLE	DESCRIPCIÓN DEL ENTREGABLE
	Login / Nuevo Usuario	Aplicación capaz de agregar e iniciar sesión.
	Interfaz de Usuario	Aplicación con los detalles del usuario en la pantalla PERFIL, se muestra todo lo ingresado.
	Calcular métricas	Aplicación capaz de calcular el IMC, y todo lo relevante a los cálculos para tener una precisión exacta y real de los datos del usuario.
	Interfaz de adición	Aplicación capaz de añadir alimentos, así como modificar los existentes y si lo desea el usuario, eliminarlos.
	Generación de listas de alimentos	Aplicación capaz de darte resultados reales sobre que debes comer, cuando, y como, te dará las listas de alimentos por semana.
	Funciones complementarias	Editar, actualizar, borra.

FORMATO: CMA-C1-CE NOMBRE DEL PROYECTO: Cumpliendo Metas Alimenticias	Criterios de Éxito	Hoja: 5 de 7
--	---------------------------	---------------------

LISTA DE CRITERIOS DE ÉXITO	NOMBRE DEL CRITERIO	DESCRIPCIÓN DEL CRITERIO DE ÉXITO
	Feedback con el usuario	Tener en cuenta los comentarios de los usuarios.
	Dietas correctas y reales	Con la información proporcionada por el usuario, desarrollar dietas reales para personas con esas características.
	Colaboración integra	El equipo deberá ejercer y realizar las actividades que se les pida en tiempo y forma, no deberá existir ningún mal entendido entre el equipo de desarrollo.
	Planificación adecuada	El líder de equipo deberá tomar en cuenta, tiempo y costos para poder desarrollar un buen plan para finalizar en tiempo y forma el proyecto.

FORMATO: CMA-C1-FE NOMBRE DEL PROYECTO: Cumpliendo Metas Alimenticias	Factores de Éxito	Hoja: 6 de 7
--	--------------------------	---------------------

LISTA DE FACTORES DE ÉXITO	NOMBRE DEL FACTOR	DESCRIPCIÓN DEL FACTOR DE ÉXITO
	Aplicación soportada en diferentes sistemas operativos	La aplicación estará tanto en Android como para IOS
	Variedad de idiomas	La aplicación estará disponible en varios idiomas
	Buena publicidad	Contaremos con influencers para que hagan publicidad para nuestra aplicación.
	Versión LITE	Una versión que cuente con poco espacio.

Proyecto:

Cumpliendo Metas Alimenticias

Empresa: Equipo 2 Los Leones Solares

WBS del proyecto.

