

KEYBERTH MÁRQUEZ

Maracay, Venezuela | +58 412 1320441 | keyberthms@gmail.com

LinkedIn: linkedin.com/in/keyberth-marquez-51031811a | GitHub: github.com/psicokey

Perfil Profesional

Desarrollador web junior con experiencia práctica en la creación de sitios web funcionales y centrados en el usuario, utilizando HTML, CSS, JavaScript, React, Node.js, TypeScript y Next.js. Mi formación en psicología fortalece habilidades como el trabajo en equipo, la comunicación clara y la empatía con el usuario. Además,uento con experiencia en la gestión de proyectos tecnológicos, lo que me aporta habilidades de planificación y coordinación. Actualmente mantengo en producción un sitio web para una consulta psicológica y estoy desarrollando nuevas funcionalidades como sistema de usuarios, blog, agenda y pasarela de pagos. Busco oportunidades para seguir creciendo, aportar valor y asumir nuevos retos en el área del desarrollo web.

Habilidades Técnicas

- HTML / CSS – Avanzado
- Tailwind CSS – Intermedio
- JavaScript – Intermedio
- React – Intermedio
- Node.js / Express – Intermedio
- Next.js – Intermedio
- NestJS - Básico
- Laravel - Básico
- Wordpress - Básico
- Shopify - Básico
- VSCode – Intermedio
- Git / GitHub – Intermedio
- MySQL – Intermedio
- Herramientas: Trello, VSCode.

Experiencia Profesional

Desarrollador Web Freelance | Remoto

Proyecto: Página informativa para psicóloga clínica | 2024 – Actualidad

- Diseño y desarrollo de una landing page responsive.
- Implementación de funcionalidades como autenticación de usuarios, blog, calendario de citas.
- Gestión del repositorio y despliegue continuo con GitHub.

Project Manager – Valdusoft | Remoto

Sept 2022 – Sept 2024

- Planificación de tareas, seguimiento de sprints y supervisión de entregables en proyectos tecnológicos.
- Reclutamiento y coordinación de equipos de desarrollo y diseño.
- Uso de Trello.

Formación Académica

Licenciatura en Psicología, Universidad Bicentenaria de Aragua, Venezuela (2008 – 2014)

Idiomas

- Español – Nativo
- Inglés – Básico (en proceso de mejora)