

Campamento Tecnológico

Comisiones: 10

Cupo por comision: 20

Estimado participantes por semana : 800

Estimado participantes por campamento: 2400

Instructores

Comisión 1: Facundo Ponessa, Tomas Seco 9 años Aula 4

Comisión 2: Carmen Soto, Erika Nieva 10 años Aula 3

Comisión 3: Jorge Quiroga, Emmanuel Ludueña 11 y 12 Años Aula 2

Comisión 4: Carlos Barroso, David Brane 8 años aula 1

Programa Campamento Tecnológico.

Semana 1: Inicia 5/02/24, Finaliza 9/02/24 - Hora 19:00 a 20:15

Semana del 12 al 17. Se suspende feriado largo de carnaval

Semana 2: Inicia 19/02/24, Finaliza 23/02/24 - Hora 19:00 a 20:15

Semana 3: Inicia 26/02/24, Finaliza 1/03/24 - Hora 19:30 a 20:45

Cierre / Entrega de certificados 8/03/24

Descripción general

El Campamento Tecnológico es una combinación de talleres que se llevan a cabo durante las vacaciones con el objetivo de enseñar habilidades digitales y entretener a nuestros vecinos más jóvenes.

Edad de los participantes: 8 a 12 años

- Introducción a la PC.(2 clases)
- Programación (1 Clase)
- 3D Tinkercad (1 Clase)
- Robótica R1 (1 Clase)

Descripción Introducción a la pc

Esta instancia tiene por objetivo nivelar los conocimientos al día de hoy considerados básicos donde se abordarán los siguiente temas:

Inicio a la PC : Encendido/Apagado de PC. Programas. Búsqueda de archivos. Manejo de herramientas de Google

Descripción Robótica R1

A través de los los robot R1 desarrollados por el Nodo Tecnológico motivar el pensamiento lateral y el ingenio para resolver diferentes desafíos de lógica. Los temas a desarrollar son: Partes de los robots. Algoritmo. Algoritmos Cardinales. Movimientos lineales programados. Desafíos.

Descripción Programación:

En este taller los estudiantes realizarán una actividad que les permitirá conocer qué es un programa de computadora reflexionando acerca de su utilidad para representar ideas y resolver problemas. Esta propuesta tiene como objetivo estimular la confianza de los participantes mediante el uso y ejecución de programas realizados por ellos mismos

Descripción 3D

Dar a los niños una muestra del enorme mundo del modelado 3D y sus aplicaciones. Empezando con una breve introducción y modelando un objeto tridimensional.

Horarios.

Lunes	Martes	Miércoles	Jueves	Viernes
Introducción PC	Introducción PC	Programación	Robótica R1	Mundo 3D