
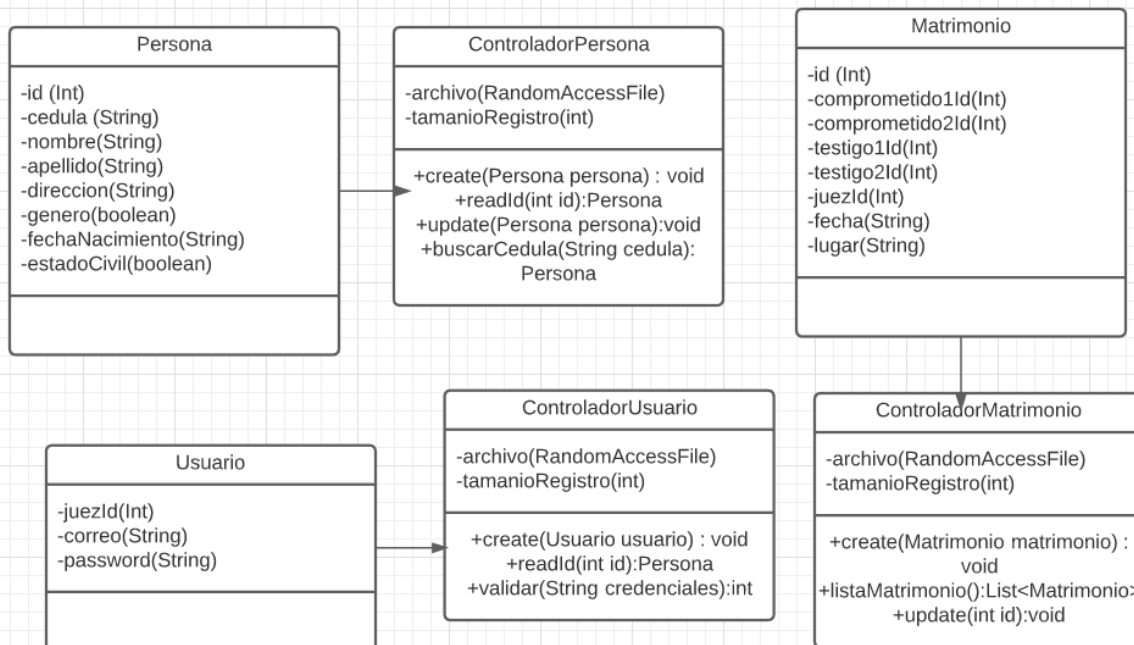
	Computación	Docente: Diego Quisi Peralta
	Programación Aplicada	Período Lectivo: Septiembre 2020 – Febrero 2021

			FORMATO DE INFORME DE PRÁCTICA DE LABORATORIO / TALLERES / CENTROS DE SIMULACIÓN – PARA ESTUDIANTES		
CARRERA: COMPUTACIÓN/INGENIERÍA DE SISTEMAS			ASIGNATURA: PROGRAMACIÓN APLICADA		
NRO. PROYECTO:	1. 1	NRO. PROYECTO:			
OBJETIVO: Reforzar los conocimientos adquiridos en clase sobre la programación aplicada (Java 8, Programación Genérica, Reflexión y Patrones de Diseño) en un contexto real.					
ACTIVIDADES DESARROLLADAS					
• Planteamiento y descripción del problema.					
• Diagramas de Clases.					
• Patrón de diseño aplicado					
• Descripción de la solución y pasos seguidos.					
• Conclusiones y recomendaciones.					
• Resultados.					
RESULTADO(S) OBTENIDO(S): <ul style="list-style-type: none"> Planteamiento Se busca realizar un sistema que pueda registrar matrimonios y generar divorcios, para ello se utilizarán las herramientas conocidas en clase como Java 8, patrones de diseño. Para ello se crearán tres archivos, uno para usuario que tendrá el ID del Juez y sus credenciales. Otro como persona que tendrá todos los datos de las personas utilizadas en el sistema. Además de uno llamado matrimonio que dispondrá de los IDs de los comprometidos, testigos, juez y además fecha y lugar de matrimonio. Diagrama de clases 					



- **Patrón de diseño aplicado**

Se ha implementado el patrón de diseño singleton, el mismo que nos permite saber si un usuario esta registrado o no.

- **Descripción y pasos seguidos**

Se creo el diagrama UML con el cual nos basamos para construir las clases de modelos y controladores, al utilizar archivos binarios debemos contar la cantidad de bytes que vamos a utilizar. Luego procedemos a crear nuestra interfaz que utilizara los modelos y controladores. Debemos identificar los métodos que vamos a utilizar para poder ir implementándolos en nuestros controladores e interfaz gráfica. Para la organización de los archivos en la clase matrimonio simplemente pasaremos los Id's de las personas para cuando se recupere simplemente buscar los datos de las personas.

- **Conclusiones y recomendaciones.**

Podemos observar que tenemos muchas herramientas para programar, como son los patrones de diseño que nos ayudan para solucionar problemas recurrentes en la programación, además de ciertas herramientas de Java 8 para agilizar la programación y reducir las líneas de código.

- **Resultados**

INICIAR SESION MATRIMONIO DIVORCIO REGISTRAR

INICIO DE SESION

CORREO

CONTRASEÑA

Resolución CS N° 076-04-2016-04-20

INICIAR SESION MATRIMONIO DIVORCIO REGISTRAR

NUEVO REGISTRO

ID

CEDULA

NOMBRE

APELLIDO

F. NACIMIENTO

DIRECCION

GENERO

☐ PERTENECE A LA LISTA DE JUECES

CORREO

CONTRASEÑA

REGISTRAR

Nombre del estudiante: Paul Sebastian Idrovo

Firma:

