

	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

		FORMATO DE INFORME DE PRÁCTICA DE LABORATORIO / TALLERES / CENTROS DE SIMULACIÓN – PARA ESTUDIANTES	
CARRERA: COMPUTACIÓN		ASIGNATURA:	
NRO. PRÁCTICA:		TÍTULO PRÁCTICA: PROYECTO INTEGRADOR FINAL	
OBJETIVO ALCANZADOS: <ul style="list-style-type: none"> • Identificar los cambios importantes de Java • Diseñar e Implementar expresiones regulares • Entender la cada uno de las características nuevas en Java • Reforzar los conocimientos adquiridos en clase sobre la programación aplicada (POO, Interfaz grafica, etc) en un contexto real. 			
ACTIVIDADES DESARROLLADAS			
<p>1. Investigue, diseñe y desarrolle e implemente un sistema informático que permita gestionar los espacios de parqueo de la empresa EMOV-EC del cancho del parque de la Madre que tiene una capacidad de más de 50 estacionamientos.</p> <p>DEFINICIÓN DEL PROBLEMA: El ofrecer una atención cordial y eficiente a sus clientes es un objetivo de vital importancia para una empresa de este tipo. No es tarea fácil gestionar espacios de un estacionamiento ya que se debe de tomar en cuenta diferentes factores como son: el número de espacios con que se cuenta, los espacios que ya se encuentran ocupados en la actualidad, así como las que ya han sido reservadas para una fecha determinada, también hay que tomar en cuenta los servicios que se han contratado para cada vehículo y el precio que esta presenta. Finalmente es importante generar una factura la misma que puede o ser emitido el comprobante impreso.</p> <p>OBJETIVOS DEL SISTEMA: El sistema debe de ser desarrollado en el modo monousuario para que pueda:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1.3.1. Establecer usuarios en el sistema con dos niveles de operación: Administrador (Todas las operaciones) y Usuario simple (Solo gestiona el parqueadero), con ello mantiene y distingue las posibilidades de operación del usuario correspondiente. • 2.3.2. Hacer el ingreso y egreso de vehículos desde un solo punto o puesto emitiendo su comprobante de entrada (para el cliente) y luego el de cobro. • 3.3.3. Hacer ingreso y egreso de vehículos que se estacionan por un determinado tiempo (horario fijo) o que utilizan el espacio mediante un contrato de arrendamiento preestablecido emitiendo el correspondiente recibo de entrada (registro) y salida (cobro) si se quiere. • 4.3.4. Emitir diversos reportes de ingresos y espacios disponibles. <p>ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS:</p> <p>2.1 Requerimientos No Funcionales</p> <ul style="list-style-type: none"> ◦ 2.1.1. Aprendizaje: El sistema debe permitir el aprendizaje fluido del usuario. ◦ 2.1.2. Facilidad de uso: El sistema debe poseer una interfaz visual para facilidad del usuario final. 			

	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

2.2 Requerimientos Funcionales:

- 2.2.1. Hacer contrato de espacio: El sistema debe gestionar la información correspondiente a las reservas del estacionamiento.
- 2.2.2. Realizar las entradas y salidas de los vehículos: ya sea de vehículos con control de tiempo o de vehículos con control de espacio.
- 2.2.3. Consultar Importe total: El sistema calculará la cuenta total del cliente por los servicios prestados, se deberá tener una tabla para gestionar el valor por hora del parqueadero permitiendo asignar descuentos a clientes.
- 2.2.4. Consultar el Precio de cada espacio: El sistema deberá registrar y mostrar el precio de los espacios disponibles.
- 2.2.5. Ver listado de espacios disponibles: El sistema deberá mostrar la lista de espacios disponibles con que cuenta el estacionamiento de modo **gráfico**.
- 2.2.6 Permitirá consultar si alguno de los espacios contratados cuenta con algún tipo de servicio de arrendamiento o multa (Después de una semana de no pago se debe calcular multiplicando el valor de la deuda por 10%).

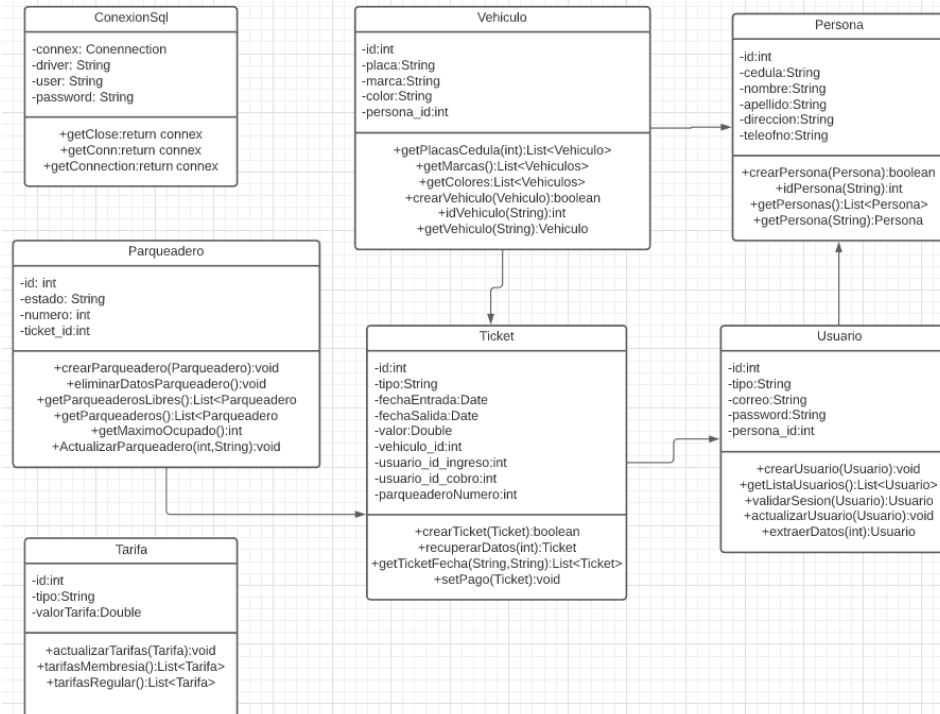
2. Tutorial técnico del uso (Manual técnico):

Generar una página web o presentación que contenga lo siguiente:

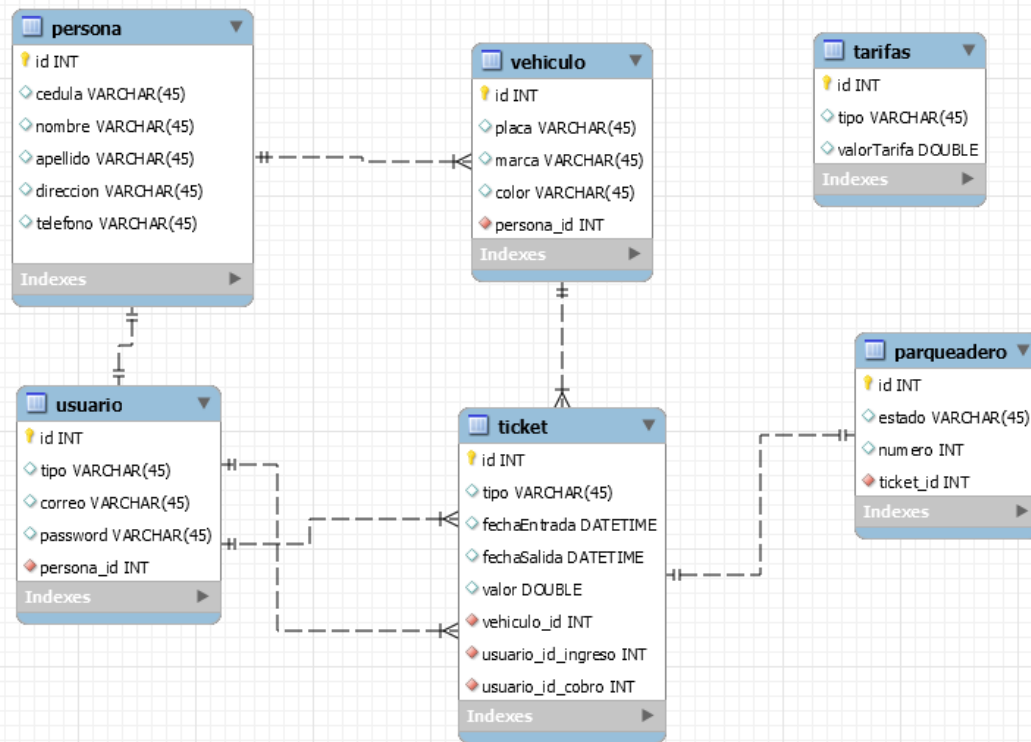
- Planteamiento y descripción del problema.
- Diagramas de Clases.
- Arquitectura del sistema.
- Descripción de la solución y pasos seguidos.
- Tutorial del uso del sistema (básico).
- Requerimientos de HW y SF (Java).
- Conclusiones y recomendaciones.
- Resultados.


RESULTADO(S) OBTENIDO(S):

DIAGRAMA UML



ESQUEMA BASE DE DATOS




	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

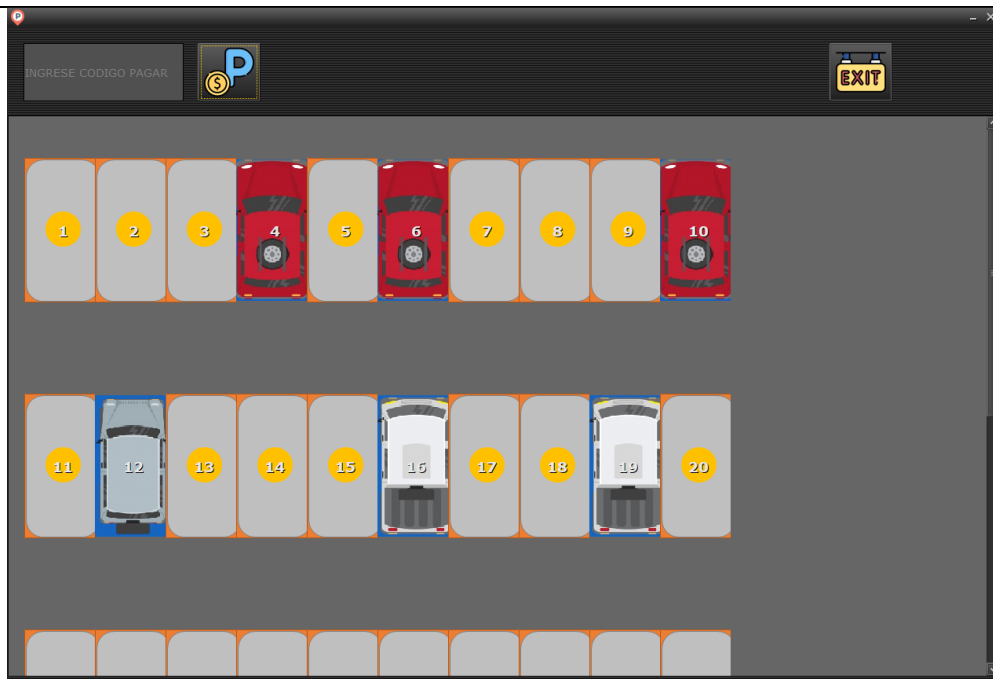
VISTA ADMINISTRADOR



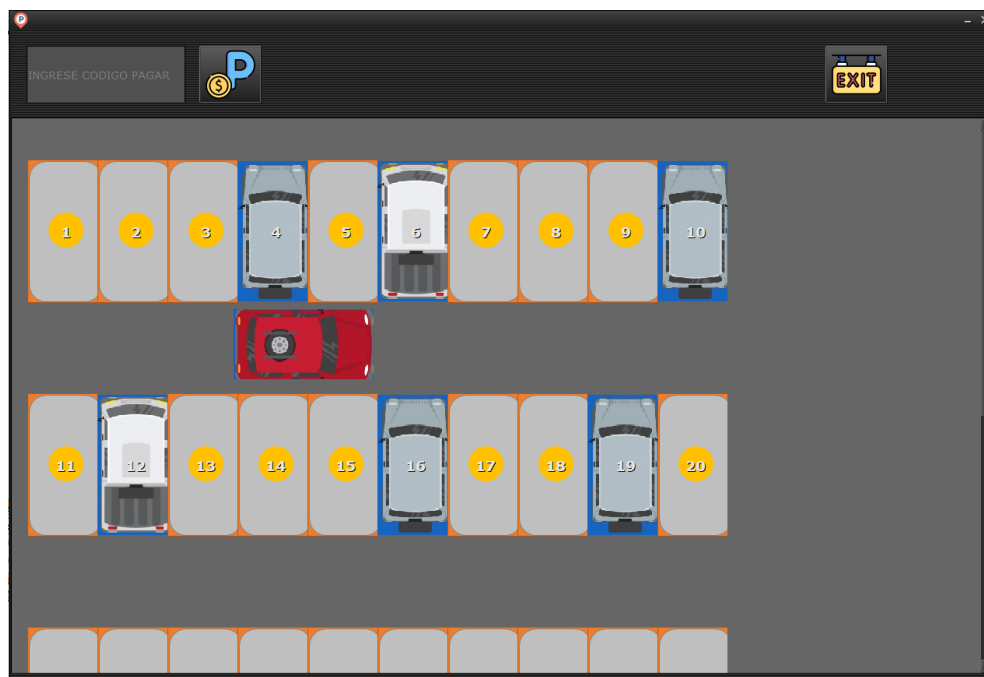
En la vista del administrador, se puede sacar el reporte de ventas, el mismo que será presentado en formato PDF. Configurar el número de parqueaderos disponibles y los usuarios que podrán hacer uso de la aplicación, además de las tarifas que se van a usar para cobrar a los clientes que accedan al parqueadero.

VISTA USUARIO

	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		



La vista Usuario nos permitirá seleccionar el parqueadero al cual vamos a asignar, además de tener una visualización grafica de los espacios disponibles. También un espacio donde ingresaremos el número del ticket que vamos a cobrar. Además de que disponemos de una animación del coche al parquear.




VISTA TICKET



The screenshot shows a web application window titled "VISTA TICKET". It features a dark-themed interface with a sidebar on the left containing a "P" icon. The main content area is titled "REGISTRO TICKET" and contains several input fields for client information: CEDULA, NOMBRE, APELLIDO, DIRECCION, TELEFONO, PLACA, MARCA, and COLOR. There is a checkbox labeled "CONS. FINAL" next to the CEDULA field. Below the input fields, there are two radio buttons: "P. REGULAR" and "P. ARRENDAMIENTO". At the bottom of the form, there are two icons: a yellow parking "P" sign and a red circular "no parking" sign.

Esta vista nos permite ingresar los datos del cliente y además seleccionar si es cliente regular o se va a realizar algún tipo de arrendamiento, donde también tendremos una previsualización de los costos asignados por el administrador.

	VICERRECTORADO DOCENTE	Código: GUIA-PRL-001
	CONSEJO ACADÉMICO	Aprobación: 2016/04/06
Formato: Guía de Práctica de Laboratorio / Talleres / Centros de Simulación		

PDF REPORTE



Tenemos una captura de como se genera el reporte de ventas en el PDF para el administrador y así poder llevar cuentas de como el parqueadero a generado ganancias, se mostrará el tipo de ticket, las fechas, placa del vehículo, cedula del propietario y el usuario que realizo el cobro del mismo.

LINKS

Se adjunta los links de presentación y del repositorio:

<https://github.com/psidrovo/ExamenFinal.git>

<https://prezi.com/view/44EJU09JzYG6mKhsSJDl/>

<https://prezi.com/view/iXlXGwMjkFUs0y2Ugn5y/>

CONCLUSIONES:

En este proyecto se ha podido aplicar todo lo revisado en las clases, como son las nuevas funciones de java, patrones de diseño entre otros. Además de poder implementar nuevas librerías que no se han utilizado en clase, permitiéndonos generar una investigación para las mismas, abriéndonos a nuevas posibilidad de poder mejorar el servicio al usuario.

Nombre del estudiante: Paul Sebastian Idrovo

Firma:

