

Projeto: Mini Spotify — Sistema de Streaming de Mídias sonoras

Grupo: máximo 5 alunos

Objetivo

Desenvolver um sistema orientado a objetos que simule as funcionalidades básicas de uma plataforma de streaming de músicas. O projeto deve aplicar conceitos fundamentais de POO: encapsulamento, herança e polimorfismo, além de usar estruturas de dados adequadas (List, Set, Map, etc) para organizar informações. É necessário usar tratamento de exceções

Além do código, os(as) alunos(as) farão uma análise crítica comparando a solução própria com uma solução gerada pelo ChatGPT, destacando convergências/divergências.

Requisitos Funcionais (mínimos)

1. Usuário

- Pode se cadastrar com nome e e-mail.
- Pode criar e gerenciar suas playlists.
- Pode adicionar e remover mídias de suas playlists.
- Pode visualizar suas playlists e as músicas contidas.

2. Mídias

- Possui título, artista, duração e gênero.
- Deve ser armazenada em um catálogo geral de músicas disponíveis.
- Mídias podem ser musicas, podcasts ou audiobooks

3. Playlist

- Possui um nome e pertence a um único usuário.
- Contém uma lista de músicas
- Pode calcular a duração total da playlist.

4. Gêneros musicais

- Criar uma enumeração Genero com valores como: ROCK, POP, MPB, JAZZ, CLASSICA etc.

5. Catálogo

- Armazena todas as mídias cadastradas.
- Permite buscar músicas por título, artista ou gênero.

Observações:

- A entrega deverá ser feita por meio do link do repositório no GitHub.
- Todos os membros do grupo devem participar da apresentação do projeto.
- A análise crítica comparativa com o ChatGPT também deverá ser apresentada.

Distribuição da nota:

- 0,5 – Apresentação
- 0,5 – Análise do ChatGPT
- 0,5 – Tratamento de exceções
- 0,5 – Estruturação/organização do código
- 1,0 – Requisitos funcionando corretamente