

Pablo Marcelo Silva Gutiérrez

pmarcelosilvag@gmail.com

+591 73014956

[Portfolio Pablo Silva \(radiant-speculoos-8272d2.netlify.app\)](#)

Idiomas: Inglés A2, Español Nativo

[Pablo \(Marcelo\) Silva | LinkedIn](#)

EDUCACIÓN

Bootcamp Academlo

Desarrollo Web Full-Stack y ciencias de la computación

[Vinculo del diploma](#)

En curso

ESNECA Business School

Maestría internacional en Robótica

[Vinculo del diploma](#)

Julio 29, 2022

PROMEDIO Sobresaliente

ESNECA Business School

Maestría internacional en automatismos Industriales

[Vinculo del diploma](#)

Julio 29, 2022

PROMEDIO Sobresaliente

Universidad Católica Boliviana “San Pablo”

Licenciado en Ingeniería Mecatrónica

[Vinculo del diploma](#)

Abril 2017

PROMEDIO 8/10

PROYECTOS PRINCIPALES

Ecommerce

Octubre 2022

Un ecommerce desarrollado en React

- Un proyecto desarrollado con React, utilizando React-Router, Redux y Axios
- Se utilizó una API publica desarrollada en Academlo para realizar un login, cargar los productos, visualizar las compras y el carrito.
- El ecommerce filtra automáticamente los productos similares por categoría al visualizar cada uno de ellos
- La app permite al usuario filtrar los productos por búsqueda en tiempo real, por rango de precio y categorías.
- Se implementó peticiones asíncronas utilizando Redux-Thunk

Ver Aplicación: [Vite + React \(6359e7bf3903f322c81618a9--legendary-kashata-3b78d3.netlify.app\)](#)

Poke API

Octubre 2022

Una aplicación para ver todos los pokemons o buscarlos por nombre y tipo

- Se utilizó una API publica para realizar peticiones asíncronas utilizando la librería Axios.
- Dentro de la aplicación se implementó la librería React-Router para definir las rutas de navegación e ingresar a la misma con un nombre
- Dentro de la aplicación se puede buscar el pokemón por su nombre, por el tipo y ver cada uno de ellos con más detalle en una nueva página, donde sus características son desplegadas de forma dinámica
- La App cuenta con una ruta de configuración para que el usuario pueda configurar la cantidad de pokemons que desea ver por página, así como una paginación dinámica programada sin librerías.

Ver Aplicación: [Vite + React \(6351b2db1ad8c313cdeaa3ea--ephemeral-crumble-8c9853.netlify.app\)](#)

Rick and Morty

Octubre 2022

Aplicación para buscar los personajes de la serie Rick and Morty por el nombre de la localidad

- Se construyó una aplicación para desplegar los residentes de una locación ingresada por el usuario usando la librería Axios
- La búsqueda también se puede realizar introduciendo el número de ID de la locación
- La búsqueda es dinámica, por lo que le brinda al usuario sugerencias de los nombres de las locaciones para ver a los residentes
- La app permite ver a los residentes de cada locación con su respectiva información.

Ver Aplicación: [Vite + React \(633b3b850fa2c529d14c1a14--dazzling-pegasus-f5ce60.netlify.app\)](https://vite+react-633b3b850fa2c529d14c1a14--dazzling-pegasus-f5ce60.netlify.app)

App-CRUD

Octubre 2022

- Una aplicación que permite obtener, crear, editar y eliminar nuevos usuarios mediante end-points en una API
- Se utilizó la librería react-hook-form para realizar los formularios con sus validaciones

Ver aplicación: [CRUD USERS \(dancing-kitten-8dab04.netlify.app\)](https://crud-users-dancing-kitten-8dab04.netlify.app)

Weather –App (Aplicación de Clima)

Octubre 2022

Una app que permite ver datos del clima en función a la ubicación geográfica del usuario

- Se utiliza la API de geolocalización de html5 para obtener la ubicación real del usuario
- La app muestra datos como la temperatura, humedad, nubosidad, viento y presión.
- Tiene un botón para desplegar la información en grados Celsius o Fahrenheit

Ver aplicación: [Vite + React \(6330d751f8fb56661a1c688c--aquamarine-puppy-3198a9.netlify.app\)](https://vite+react-6330d751f8fb56661a1c688c--aquamarine-puppy-3198a9.netlify.app)

App-To-do List (Lista de tareas)

Septiembre 2022

Aplicación para listar tareas a realizar

- Para su desarrollo se utilizó la librería React y sus respectivos hooks.
- La app permite al usuario crear la tarea, marcarla como terminada, eliminarla o editarla.

Ver aplicación: <https://6361acd076bed706aae65a1d--kaleidoscopic-tapioca-aecabc.netlify.app/>

Ecommerce

Agosto 2022

Una ecommerce usando HTML5, CSS3 y JavaScript

- Se desarrolló como un proyecto en equipo, utilizando JavaScript y el manejo del DOM

Ver aplicación: <https://fulyweb.netlify.app/>

Construcción de un robot semi-industrial paralelo delta de 3 grados de libertad

Julio 2018

Un proyecto desarrollado como investigador en el campo de la robótica industrial

- El proyecto se implementó utilizando estructuras impresas en 3D, plataformas de desarrollo, algoritmos de visión artificial y un controlador PLC.

EXPERIENCIA LABORAL

Universidad del Valle

La Paz, Bolivia

*Docente tutor de proyecto de grado de estudiante
aspirante a Ingeniero Electrónico*

Agosto 2022

- Apoyo, tutoría y supervisión de proyecto de grado: “Diseño de un dispositivo termo eléctrico para el tratamiento fisioterapéutico remoto en pacientes con problemas de espalda por hernia de disco lumbar”
- Proyecto desarrollado utilizando el MCU ESP8266 en el lenguaje C++

Universidad Católica Boliviana “San Pablo”

La Paz, Bolivia

*Docente tutor de proyecto de grado de estudiante aspirante a Ingeniero en
Mecatrónica*

Julio 2021

- Apoyo, tutoría y supervisión de proyecto de grado: Desarrollo de un sistema de gestión de parqueo inteligente basado en visión artificial para la Universidad católica boliviana “San Pablo” regional Santa Cruz
- Proyecto realizado en lenguaje Python

Universidad Salesiana

La Paz, Bolivia

Docente en el manejo de programas de ingeniería

Marzo 2018

- Cursos sobre el manejo de software de diseño CAD-Solid Works, Electrónica-Proteus y plataforma de desarrollo Arduino

Unidad educativa Ismael Montes

La Paz, Bolivia

Docente de matemática, programación y robótica

Abril 2017

- Docente de matemáticas nivel secundario
- Docente de matemáticas a docentes de unidades educativas
- Asesoría en el manejo del programa Matlab a docentes de unidades educativas
- Instructor de programación en lenguaje C++ a estudiantes de secundaria
- Instructor de robótica a estudiantes de secundaria

Iniziare SRL

La Paz,

Técnico capacitador en nuevas tecnologías

Agosto 2015

- Capacitador a personal de la empresa en nuevas tecnologías Microsoft
 - Elaboración de informes sobre las nuevas tecnologías de Microsoft
-

HABILIDADES

PROGRAMACIÓN LENGUAJES

6 meses: JavaScript
2 años: C++
1 año: Python,
2 años: Matlab
1 año: Código G

TECNOLOGÍAS

HTML5, CSS3, Github, React, Visual Studio Code

LOGROS Y PREMIOS

Junio-2022 Reconocimiento a la excelencia académica al finalizar la maestría

Septiembre-2021 seleccionado en el concurso ideas innovadoras verdes- ciudad La Paz desarrollado por la CNC (cámara nacional de comercio) en alianza con la cámara nacional de industria y unión europea

Marzo -2021 miembro de la JCI andina (cámara junior internacional) - codirector de proyectos
Logramos implementar un programa para ayudar a pequeños emprendimientos brindando talleres sobre ventas, gestión, marketing, finanzas, comercio e innovación.

Octubre-2020 programa emprende-futuro: Ganador de media beca en el programa Plei Bolivia 2020 emprendimiento y liderazgo –colaboración con la embajada de los Estados Unidos.

Septiembre-2020 finalista en el programa innova Santa Cruz Cainco – los 4 mejores emprendimientos tecnológicos: “Propuesta de herramienta educativa para docentes en la asignatura de física”.

Abril-2020 Ponente en la primera videoconferencia internacional de Robótica. ¿Que necesita la robótica en Latinoamérica para impulsarse? Robotics Lab

CURSOS ONLINE

Java-Script, CSS3 y HML5 Udemey (2021), Visión Artificial-Udemey (2021), Desarrollo de aplicaciones móviles en Android-Udemey (2021), Robótica e industria 4.0 (Unam-México) (2020), Diseño de tarjetas electrónicas pcb's con estándares internacionales IPC (Colombia) (2020), Microprocesadores y sistemas digitales (Unam-México) (2020), Media buyer y experto en marketing por redes sociales (Argentina) (2020).