CONTACTO



Ver LinkedIn



Ver GitHub



Ver portafolio de proyectos

pmarcelosilvag@gmail.com

TECNOLOGÍAS

Javascript Python C++

HTML5 CSS3 React

TailwindCss Bootstrap NodeJS

Postsgre Express SQL

HERRAMIENTAS

Github Vscode Jira

EDUCACIÓN

Desarrollador Web Full-Stack – Academio

Junio 2022 - Diciembre-2022

Maestría en Robótica y Automatización – Esneca School Junio 2021 – Julio-2022

Lic. en Ingeniería Mecatrónica – Universidad Católica Boliviana San Pablo

Febrero 2011 – Diciembre-2016

HABILIDADES BLANDAS

- Liderazgo
- Trabajo en equipo
- Resolución de problemas
- Toma de decisiones
- Orientación a resultados
- Adaptabilidad
- Organización
- Pensamiento analítico
- Empatía

IDIOMAS

Español: Nativo

Inglés: Intermedio B1

Pablo Marcelo Silva Gutiérrez

Desarrollador web Full-Stack

PERFIL PROFESIONAL

Como desarrollador, cuento con 4 años de experiencia y formación en el desarrollo de software. Mi pasión por la tecnología me llevó a realizar postgrados especializados en automatización y procesos mecatrónicos, así como en robótica. Esta formación me brindó las habilidades necesarias para trabajar en el desarrollo y aplicación de software para sistemas mecatrónicos en diversas áreas. Seguidamente, mi dedicación y espíritu emprendedor se manifestaron en mi iniciativa de establecer un emprendimiento centrado en capacitaciones y consultoría en tecnología robótica y programación, lo que me brindó una perspectiva holística y práctica sobre el desarrollo web y sus respectivas aplicaciones. Mi pasión por el desarrollo me llevó a especializarme como desarrollador web full-stack en Academlo, una reconocida escuela de ciencia de la computación. Esta formación me ha brindado habilidades sólidas en el desarrollo de aplicaciones web desde el front-end hasta el backend, permitiéndome abordar proyectos desafiantes con confianza v eficiencia.

EXPERIENCIA LABORAL

Gestión en proyectos de ingeniería y desarrollo de software embebido | Academy | *Marzo-2020-diciembre-* 2022

- Colaboración y participación en el desarrollo de un sistema de visión artificial
- Desarrollo de algoritmos en Python usando la librería OpenCV
- Implementación de proyectos en entornos locales con una conexión a una base de datos MySQL .
- Desarrollo e implementación de un dispositivo inalámbrico biomédico utilizando el lenguaje C++ integrando una conexión con FireBase.
- Colaboración en la implementación de un prototipo de un sistema robótico semi-industrial utilizando C++ y el protocolo de red TCP/IP.

Docente de programación | Instituciones académicas-tecnólogicas | Febrero-2018-diciembre-2019

- Enseñanza del lenguaje C++ y Python a estudiantes de nivel universitario.
- Dictado de curso de fundamentos de C++ a docentes de nivel bachillerato.
- Enseñanza básica del lenguaje JAVA a maestros de unidades educativas.