

PRESENTACIÓ

ControllerPresentation: Es el que s'encarrega de comunicar-se amb els subcontroladors de la cara de presentació així com donar informació a les diferents vistes.

De la mateixa manera, es comunica amb el controlador de domini per tal de moure la informació que cal agafar o deixar a capes inferiors per tal de ser guardada o manipulada en altres punts del programa.

ViewProfile: S'encarrega de mostrar la informació característica del jugador actual com són les partides totals jugades, el temps total jugat i el seu millor temps segons la dificultat. A més a més, et permet modificar el nom d'usuari per un altre diferent i canviar la contrasenya d'una manera molt còmode.

ViewStart: S'encarrega de fer el primer pas del programa. Et mostra les diferents opcions que pots triar a l'hora d'executar l'aplicació. Partim de poder iniciar sessió, iniciar com a convidat, registrar un usuari fins sortir de l'aplicació.

DOMINI

ControllerDomain: És l'encarregat principal de moure informació entre les altres dues capes així com de donar valors als diferents objectes o variables necessaris durant el flux del programa. Està comunicat amb el ControllerPresentation i amb totes les classes de domini de manera directa o indirecta.

ControllerBoard: Aquest subcontrolador té una tasca molt específica. S'encarrega bàsicament de dues coses: Comprobar que el taulell actual compleix les regles del joc i que la solució que s'ha trobat per aquell taulell és vàlida i única. Això dona la possibilitat de comprobar els sudokus realitzats a mà per un usuari.

Options: Enumeració que mostra les opcions que té un usuari quan es troba al Menu d'Inici. Té:

- Iniciar Sessió
- Iniciar com a Convidat
- Registrar Usuari
- Sortir

Statistics: Controla els valors característics del progrés del jugador com són les partides totals jugades, el temps total empleat i el seu millor temps segons dificultat. Cal remarcar que aquests valors només s'actualitzen en cas de jugar i acabar partides de competició.