

## Explicació vista createBoard

Aquesta vista la representa la creació, per part d'un usuari, d'un nou sudoku. Aquesta vista conté :

- taulell per poder jugar
- botons numèrics per poder interactuar amb el taulell
- botó de guardar el taulell
- botó de tornar enrere, vista menú
- camp per introduir un sudoku de manera ràpida
- el corresponent botó actualitzar que s'encarrega de introduir els números que s'han ficat al camp.

S'ha de tenir en compte que si l'usuari es convidat no podrà guardar el sudoku, per tal utilitzar l'entrada ràpida d'un sudoku es pot introduir un a un els números o fer control+v o clic botó dret del ratolí i pegar (màxim números a posar depenent de la mida del sudoku, 81 per la mida de 9 i 256 per la mida de 16).

Per començar a crear, primer de tot s'ha de clicar una casella i seguidament un numero.

La seqüència a introduir de forma ràpida ha de complir:

- tots els caràcters sense espais.
- Qualsevol element introduït que no sigui un numero entre 1 i 9, serà un 0.
- En el cas de ficar més números que la mida del sudoku, 81 o 256, s'avisarà a l'usuari.
- Com a màxim es pot posar el 80% de les caselles totals.
- En el taulell de 16x16, els números majors a 9, es posaran en hexadecimal per tal de poder-los diferenciar dels números de 1 al 9.

Exemple:

9x9:

...1.5...14....67..8...24...63.7..1.9.....3.1..9.52...72...8..26....35...4.9...

16x16:

....9..1..2.1.684..67..3...4.2.....1...9.7...9.....2.5...5..46..382.1.7..5..3....ABCDEFG

