

Explicació vista Match

La vista partida comparteix el mateix codi que la vista createBoard. Però, s'han tingut d'afegir més elements per a que tingui tot el que es necessita. El que s'ha tingut d'afegir es:

- El temps de partida, per a que l'usuari pugui saber en tot moment quan de temps porta jugant, no es pot parar, ja que l'usuari podria fer trampes.
- El botó hint1, que consisteix en donar-te la solució d'una casella
- El hint2, que consisteix en donar-te informació sobre el progres actual, et marca en vermell les caselles ficades malament(no et dona la solució)
- Botó borrar per poder desmarcar una casella o eliminar un numero d'una casella

S'ha de tenir en compte:

- Un usuari convidat no pot guardar una partida.
- Per poder jugar, s'ha de clicar una casella i seguidament un numero
- Si la partida es de tipus competició, no es pot utilitzar cap ajuda.
- Si la partida te el nivell de dificultat mitja, només podrà utilitzar el hint1 un determinat numero de cops, segons la mida del sudoku., sense importar l'usuari
- Si la partida te el nivell de dificultat difícil, no es podrà utilitzar mai el hint1, sense importar l'usuari.
- El hint2 es pot utilitzar tantes vegades com vulgui.
- Per poder utilitzar el botó borrar, primer s'ha de clicar sobre una casella i seguidament el botó.



