# **OTÁVIO DA CUNHA PEREIRA DE SOUZA**

Avenida Guaporé 333 | +55 (55) 99653-5271 otaviocunhaps.profissional@gmail.com
Site com Portfolio: otaviocunha-portfolio.netlify.app

#### **OBJETIVO**

Busco oportunidades na área de engenharia de software. Meu objetivo é aplicar meu conhecimento e habilidades em projetos inovadores que contribuam para o avanço da tecnologia. Estou comprometido em aprender continuamente, enfrentar novos desafios e crescer profissionalmente em um ambiente dinâmico e colaborativo.

## **EXPERIÊNCIA**

Little Devil

Sócio e Programador | 2022

- Colaboro ativamente no desenvolvimento do jogo "The Night of Nights", um jogo 3D de terror e aventura baseado na popular franquia de quadrinhos "Manifesto: The Midnight Witch".
- Participação em reuniões de planejamento, revisões de código e tomada de decisões estratégicas para o desenvolvimento do jogo.

## **PROJETOS UNIVERSITÁRIOS**

#### **Connect Pharmacy - 2023**

 A Connect Pharmacy buscava resolver a escassez de medicamentos não padronizados nos estoques hospitalares, otimizando o processo de entrega e evitando indisponibilidades prejudiciais aos pacientes.
 Seu objetivo era desenvolver um sistema WEB para conectar instituições de saúde em Porto Alegre, facilitando a troca ou venda de medicamentos entre elas e melhorando a eficiência do sistema de saúde local.

#### Vítimas de Crime - 2023

 O projeto Vítimas de Crime tinha como objetivo garantir direitos fundamentais às vítimas, abordando três pilares: informação, exercício de direitos e proteção. O intuito era desenvolver um aplicativo que permitisse às vítimas fornecerem evidências e documentos, os quais seriam encaminhados para a Polícia Civil e o Ministério Público, instruindo assim o processo criminal.

## **EDUCAÇÃO**

- Bacharelado em Engenharia de Software Pontifícia Universidade Católica do Rio Grande do Sul (PUCRS) - (Cursando 5º Semestre)
- Ensino Médio Colégio Tiradentes da Brigada Militar

### **CURSOS E CERTIFICADOS**

- Dominando IDEs Java -Digital Inovation One (13 de Outubro de 2021)
- Inteligência Artificial e Machine Learning Udemy (6 de Março de 2023)
- Track Startup Pontifícia Universidade Católica do Rio Grande do Sul (13 de Julho de 2022)
- Fundamentos de codificação GrassHoper