

■ 인프런 - 실전! 스프링 부트와 JPA 활용1 - 웹 애플리케이션 개

📅 2025-06-19 - 도메인 분석 설계

- 💡 학습 주제
 - 엔티티 설계 시 주의사항
 - 테이블/컬럼명 자동 생성 전략

🧠 주요 개념 요약

항목	설명
엔티티에는 Setter 사용 지 양	변경 포인트가 많아져 추적이 어렵고 유지보수성이 떨어짐
연관관계는 지연 로딩 (LAZY)	EAGER는 JPQL과 충돌 시 예측 불가능한 SQL + N+1 문제 발생 위험
컬렉션은 필드에서 초기화	Hibernate는 프록시로 대체하므로 NPE 방지 위해 초기화 필요 (new ArrayList<>())
Naming 전략	SpringPhysicalNamingStrategy → 카멜 케이스 → 스네이크 케이스 변환 등 자동 규칙 적용

🧪 실습 코드

```
@Entity
public class Member {
   @Id @GeneratedValue
    private Long id;
    private String name;
   @OneToMany(mappedBy = "member")
    private List<Order> orders = new ArrayList<>();
}
Member member = new Member();
// 영속화 전: 필드 초기화된 컬렉션
System.out.println(member.getOrders().getClass());
// → class java.util.ArrayList
em.persist(member);
// 영속화 후: Hibernate 프록시 컬렉션
System.out.println(member.getOrders().getClass());
// → class org.hibernate.collection.internal.PersistentBag
```

📅 2025-06-21 - 웹 계층 개발

💡 학습 주제

- XToOne 관계는 fetch join으로 1회에 조회
- XToMany 관계는:
 - o 1. @BatchSize or default_batch_fetch_size로 IN 절 최적화
 - o 2. DTO를 루트/서브 쿼리 방식으로 나누어 조회
 - o 3. Flat DTO로 join 후 메모리에서 groupBy 재조합

🧠 주요 개념 요약

항목	설명
변경 감지 (Dirty Checking)	영속성 컨텍스트에서 엔티티를 조회한 후 데이터를 수정하여 커밋 시점에 UPDATE SQL 실행
병합 (Merge)	준영속 상태의 엔티티를 영속 상태로 변경할 때 사용. 다만 모든 필드를 덮어쓰기 때문에 null 값이 반영될 위험 존재
변경 시 고려사항	Dirty Checking 방식이 부분 변경이 가능하고, 실수 가능성이 적으므로 권장됨

🧪 실습 코드

```
@Entity
public class Member {

    @Id @GeneratedValue
    private Long id;

    private String name;

    private String address;
}

//변경 감지 -> 이름 만 변경됨
Member member1 = em.find(Member.class, memberId);
member1.setName("AA");
//병합 사용 -> 새로 생성된 회원의 모든 필드로 변경 하므로 Address가 null로 변경된다.
Member member2 = new Member();
member2.setName("AA");
em.merge(memer2);
```

■ 인프런 - 실전! 스프링 부트와 JPA 활용2 - API 개발과 성능 최 적화

- 📅 2025-06-23 API개발 고급 :ㄹ 지연로딩과 조회 성능 최적화
- 💡 학습 주제
 - API개발시 성능 최적화
 - xToOne(@ManyToOne, @OneToOne)의 관계에서의 조회 성능 최적화 방법

🧠 주요 개념 요약

항목	설명
InvalidDefinitionException	com.fasterxml.jackson.databind.exc.InvalidDefinitionException: No serializer found for class org.hibernate.proxy.pojo.bytebuddy.ByteBuddyInterceptor → LAZY 로딩으로 인해 Jackson이 Proxy 객체를 직렬화하려다 실패함
@JsonIgnore	Entity 반환 시 양방향 매핑이 있을 경우, 순환 참조로 인한 무한 루프 방지를 위해 필드에 @JsonIgnore를 반드시 설정해야 함
N+1 문제 원인	예: Order 2건 조회 시, 각 Order의 연관된 Member/Delivery가 LAZY 로딩으로 각각 추가 쿼 리를 유발함. EAGER 사용 시 더 많은 예측 불가능한 쿼리 발생 가능
N+1 해결 방법	대부분은 fetch join 으로 해결. 성능 병목 발생 시 Dto 조회 고려. 최후의 수단으로 Native SQL, JdbcTemplate 활용 가능

🧪 실습 코드

🖈 1. 엔티티 설정

```
@Entity
public class Order {

    @Id @GeneratedValue
    private Long id;

    @ManyToOne(fetch = FetchType.LAZY)
    @JoinColumn(name = "MEMBER_ID")
    private Member member;

    @OneToOne(fetch = FetchType.LAZY)
    @JoinColumn(name = "DELIVERY_ID")
    private Delivery delivery;
}

@Entity
public class Member {

    @Id @GeneratedValue
```

```
private Long id;

@OneToMany(mappedBy = "member")
private List<Order> orders = new ArrayList<>();
}
```

📌 2. Fetch Join 사용 예시

```
List<Order> orders = em.createQuery(
    "select o from Order o " +
    "join fetch o.member m " +
    "join fetch o.delivery d", Order.class)
.getResultList();
```

📝 3. DTO 직접 조회 예시 (필요한 필드만 조회)

```
List<OrderSimpleQueryDto> result = em.createQuery(
    "select new
jpabook.jpashop.repository.ordersimpequery.OrderSimpleQueryDto(" +
    "o.id, m.name, o.orderDate, o.status, d.address) " +
    "from Order o " +
    "join o.member m " +
    "join o.delivery d", OrderSimpleQueryDto.class)
.getResultList();
```

📅 2025-06-29 - API개발 고급 : 컬렉션 조회 최적화

💡 학습 주제

- API 성능 최적화를 위한 엔티티 조회 전략
- @OneToMany 관계에서 발생하는 N+1 문제 해결 방법
- 컬렉션 페이징 최적화 전략 (@BatchSize, DTO 분할 조회 등)

항목 	설명
@OneToMany + LAZY	LAZY 설정 시 연관 엔티티를 순차적으로 조회하며 N+1 문제가 발생
@JsonIgnore 주의	양방향 참조로 인해 무한 루프 방지에 사용되나, Entity 직접 반환은 API 스펙이 불안정해지므로 DTO 사용 을 권장
Fetch Join + distinct	SQL은 1번만 실행되지만 페이징이 불가능 (컬렉션 join이므로 중복 row 발생)

항목	설명
페이징 최적화 방 법 #1	XToOne(@ManyToOne, @OneToOne)은 fetch join으로 조회하고, 컬렉션은 LAZY로 두고 @BatchSize나 hibernate.default_batch_fetch_size로 in절 처리
BatchSize 한 계	DB의 in절 제한을 초과하면 오류 발생 (예: Oracle은 1000개 제한)
페이징 최적화 방 법 #2	DTO로 루트 조회 후, 컬렉션을 개별 쿼리로 조회하여 매핑. 또는 flat DTO로 조회 후 메모리에서 그룹핑
실무 권장 순서	1) 엔티티 조회로 접근 → 2) BatchSize 최적화 → 3) DTO 분할 조회 → 4) Flat DTO → 5) Native SQL or JdbcTemplate

🧪 실습 코드

1. DTO 직접 조회 - N+1 방식

```
List<OrderQueryDto> result = findOrders();
result.forEach(o -> {
    List<OrderItemQueryDto> orderItems = findOrderItems(o.getOrderId());
    o.setOrderItems(orderItems);
});
private List<OrderQueryDto> findOrders() {
    return em.createQuery(
        "select new jpabook.jpashop.repository.order.query.OrderQueryDto(" +
        "o.id, m.name, o.orderDate, o.status, d.address)" +
        " from Order o" +
        " join o.member m" +
        " join o.delivery d", OrderQueryDto.class)
    .getResultList();
}
private List<OrderItemQueryDto> findOrderItems(Long orderId) {
    return em.createQuery(
        "select new jpabook.jpashop.repository.order.query.OrderItemQueryDto("
        "oi.order.id, i.name, oi.orderPrice, oi.count)" +
        " from OrderItem oi" +
        " join oi.item i" +
        " where oi.order.id = :orderId", OrderItemQueryDto.class)
    .setParameter("orderId", orderId)
    .getResultList();
}
```

💉 2. DTO 직접 조회 - 컬렉션 일괄 조회 및 매핑

- 쿼리 수 최소화 (N+1 → 2회)
- 페이징 불가하지만 성능과 단순성은 우수

```
List<OrderQueryDto> result = findOrders();
Map<Long, List<OrderItemQueryDto>> orderItemMap =
    findOrderItemMap(toOrderIds(result));
result.forEach(o -> o.setOrderItems(orderItemMap.get(o.getOrderId())));
private List<Long> to0rderIds(List<OrderQueryDto> result) {
    return result.stream()
        .map(OrderQueryDto::getOrderId)
        .collect(Collectors.toList());
}
private Map<Long, List<OrderItemQueryDto>> findOrderItemMap(List<Long>
orderIds) {
    List<OrderItemQueryDto> orderItems = em.createQuery(
        "select new jpabook.jpashop.repository.order.query.OrderItemQueryDto("
        "oi.order.id, i.name, oi.orderPrice, oi.count)" +
        " from OrderItem oi" +
        " join oi.item i" +
        " where oi.order.id in :orderIds", OrderItemQueryDto.class)
    .setParameter("orderIds", orderIds)
    .qetResultList();
    return orderItems.stream()
        .collect(Collectors.groupingBy(OrderItemQueryDto::getOrderId));
}
```

📌 3. Flat DTO → 메모리 그룹핑 방식

- 중복 row로 인해 메모리 비용 증가
- 페이징 불가능 (모든 조인 결과를 메모리에 올린 뒤 재구성)
- 정렬과 필터링이 제한적

```
List<OrderFlatDto> flats = orderQueryRepository.findAllByDto_flat();
List<OrderQueryDto> result = flats.stream()
    .collect(Collectors.groupingBy(
        o -> new OrderQueryDto(o.getOrderId(), o.getName(), o.getOrderDate(),
                               o.getOrderStatus(), o.getAddress()),
        Collectors.mapping(
            o -> new OrderItemQueryDto(o.getOrderId(), o.getItemName(),
                                       o.getOrderPrice(), o.getCount()),
            Collectors.toList()
        )
    ))
    .entrySet().stream()
    .map(e -> new OrderQueryDto(
        e.getKey().getOrderId(), e.getKey().getName(),
e.getKey().getOrderDate(),
        e.getKey().getOrderStatus(), e.getKey().getAddress(), e.getValue()))
    .collect(Collectors.toList()):
```

http:// 마무리

- JPA는 1:N 페치 조인 시 페이징이 불가하므로, 상황에 맞는 전략을 선택하는 것이 중요
- 실무에서는 다음의 우선순위를 따라야 함:

```
엔티티 조회 (Fetch Join XToOne) →
@BatchSize 컬렉션 조회 →
DTO 분할 조회 →
Flat DTO →
Native SQL / JdbcTemplate
```

📅 2025-06-29 - API개발 고급 - 실무 필수 최적화

♀ 학습 주제

- OSIV(Open Session In View) 개념 이해
- 실무 환경에서의 운영 전략 및 설정 방법

항목	설명
Open Session In View (OSIV)	Hibernate의 OSIV와 JPA의 Open EntityManager In View는 사실상 동일한 개념으로, 트랜 잭션 범위 외에도 영속성 컨텍스트(EntityManager)를 유지해 뷰 렌더링 시 LAZY 로딩을 허용 함
spring.jpa.open- in-view 옵션	true(기본값): request ~ response 전체 사이클 동안 DB 커넥션과 영속성 컨텍스트 유지 false: 트랜잭션 종료 시점(@Transactional 종료)과 함께 DB 커넥션 반납
기본 경고 로그	open-in-view 옵션을 설정하지 않으면 스프링 부트 실행 시 기본값 true로 동작하며 다음 과 같은 경고 로그 출력됨: WARN spring.jpa.open-in-view is enabled by default.
Fetch Join + distinct의 부작용	컬렉션 fetch join 시 중복 row가 발생하여 페이징이 불가능해짐. 이는 OSIV와는 별개 이슈지만 자주 연계되므로 주의

항목 	설명
Service 분리 전략 (Command-Query Responsibility)	핵심 도메인 로직은 XxxService, 화면 조회/쿼리 최적화는 XxxQueryService 등으로 분 리하여 책임을 명확히 함 (CQRS-like 분리)

🧪 실습 코드

happlication.yml 설정

```
spring:
    jpa:
    hibernate:
        ddl-auto: create
    properties:
        hibernate:
        format_sql: true
        default_batch_fetch_size: 100
    open-in-view: false
```

✓ open-in-view: false 설정 시, 서비스 계층 내부에서 필요한 모든 데이터를 미리 조회(fetch)해야 함 ✓ 이후 컨트롤러/뷰 렌더링 시에는 더 이상 LAZY 로딩이 동작하지 않음

☑ 운영 전략 가이드

시스템 유형	OSIV 권장 설정	이유
B2C (고객-facing)	false	커넥션 자원 낭비 방지, 성능 이슈 방지
Admin/내부 백오피스	true 또는 선택적	데이터량 적고 빠른 개발이 필요할 경우 허용

🔧 실무 팁

- open-in-view: false 설정 시 모든 쿼리는 서비스 계층 내부에서 명시적으로 처리되어야 함
- 컨트롤러에서 LAZY 로딩을 발생시키면 LazyInitializationException 예외 발생 가능
- 반드시 DTO 변환을 트랜잭션 내부에서 완료해야 함

📗 인프런 - 실전! 스프링 데이터 JPA

📅 2025-06-30 - 공통 인터페이스 기능 : 공통인터페이스

- 💡 학습 주제
 - JPA 공통 인터페이스 기능 확인
 - @EnableJpaRepositories를 통한 위치 지정
 - JpaRepository<T, ID> 분석
- 🧠 주요 개념 요약

항목	설명	
@EnableJpaRepositories	JavaConfig에서 JPA Repository의 스캔 경로 지정 가능. Spring Boot에서는 @SpringBootApplication 하위 패키지를 자동 인식하므로 생략 가능	
JpaRepository	Spring Data JPA가 프록시 기반의 구현체를 런타임에 자동 생성 (class jdk.proxy2.\$ProxyXXX)	
상속 구조 (v3.3.13 기준)	JpaRepository → ListCrudRepository → CrudRepository → Repository JpaRepository → ListPagingAndSortingRepository → PagingAndSortingRepository → Repository	
주요 메서드	내부적으로 EntityManager를 통해 find(), save(), delete() 등의 반복 로직을 추상화하여 제공함	

🧪 실습 코드

📌 1. @EnableJpaRepositories 사용 예시

```
@EnableJpaRepositories(basePackages = "jpabook.jpashop.repository")
```

💉 2. JpaRepository 구조 (v3.3.13 기준)

- ListCrudRepository: CRUD 기능 제공
- ListPagingAndSortingRepository: 페이징 + 정렬 기능
- QueryByExampleExecutor: Example 객체 기반 동적 쿼리 생성 지원 (내부적 Criteria 생성)

마무리

- JpaRepository<T, ID> 인터페이스를 상속하면 별도의 구현 없이 CRUD, 페이징, 정렬 기능 자동 제공
- Spring Data JPA는 런타임에 프록시 객체로 구현체를 자동 생성
- 기본 설정만으로도 생산성과 일관된 Repository 계층 구현 가능

2025-06-30 - 쿼리 메소드 기능 : 메소드이름 쿼리생성, JPA NamedQuery, @Query

💡 학습 주제

• 메서드 이름 기반 쿼리 생성 규칙

- JPA NamedQuery 특징 및 사용법
- @Query 어노테이션의 특징과 활용

🧠 주요 개념 요약

항목	설명
메서드 이름 기반 쿼리 생성	find, read, query, get 등의 접두어 + By를 조합하여 자동 쿼리 생성 예: findByUsernameAndAgeGreaterThan()
COUNT / EXISTS / DELETE	countBy, existsBy, deleteBy 등의 접두어 사용 가능
DISTINCT / LIMIT	findDistinctBy, findTop3By, findFirst3By 등의 키워드 사용 가능
JPA NamedQuery	엔티티 클래스에 @NamedQuery를 선언하여 사용. 런타임 이전(앱 시작 시점)에 문법 오류 검출 가능
@Query	커스텀 JPQL을 정의할 수 있으며, DTO 조회도 가능. @NamedQuery보다 유연하며 문법 오류도 앱 시작 시점에 확인 가능
파라미터 바인딩	이름 기반(:name) 또는 위치 기반(?0) 지원 @Param("name") 사용 권장 (가독성 및 안정성 향상)
IN 절 지원	List <string>과 같은 컬렉션 타입 파라미터로 IN 조건을 표현 가능</string>
리턴 타입 처리	List 반환 시 결과가 없으면 빈 컬렉션 반환 도메인 객체 반환 시 null 반환 가능 → <mark>Optional</mark> 사용 권장
단건 조회 예외	조회 결과가 둘 이상일 경우 NonUniqueResultException 발생 가능성 있음 (스프링에서 IncorrectResultSizeDataAccessException으로 추상화하여 내려줌)

🧪 실습 코드

📌 1. 메서드 이름 기반 쿼리

```
public interface MemberRepository extends JpaRepository<Member, Long> {
    // 두 쿼리는 동일하게 동작
    List<Member> findByUsernameAndAgeGreaterThan(String username, int age);
    List<Member> findMemberByUsernameAndAgeGreaterThan(String username, int age);
}
```

📌 2.JPA NamedQuery 사용

• Spring Data JPA는 우선 NamedQuery를 먼저 탐색한 뒤 메서드 이름으로 생성한 쿼리 여부를 판단

```
// Entity
@Entity
```

```
@NamedQuery(
    name = "Member.findByUsername",
    query = "SELECT m FROM Member m WHERE m.username = :username"
)
public class Member {
    ...
}

// Repository
@Query(name = "Member.findByUsername")
List<Member> findByUsername(@Param("username") String username);
```

📌 3. @Query 기본 사용 예

```
@Query("SELECT m FROM Member m WHERE m.username = :username AND m.age = :age")
List<Member> findUser(@Param("username") String username, @Param("age") int
age);
```

💉 4. @Query DTO 조회

```
@Query("SELECT new study.datajpa.dto.MemberDto(m.id, m.username, t.name) " +
     "FROM Member m JOIN m.team t")
List<MemberDto> findMemberDto();
```

📌 4. 컬렉션 파라미터 (IN 절)

```
@Query("select m from Member m where m.username in :names")
List<Member> findByNames(@Param("names") List<String> names);
```

마무리

- @Query는 NamedQuery의 장점을 포함하면서도 더 유연하므로 일반적으로 선호됨
- 메서드 이름 기반 쿼리는 간단한 조건 검색에 유용하지만, 복잡한 조건은 @Query 사용이 더 적합
- 단건 조회 시에는 반드시 Optional를 사용하여 null과 예외를 명확히 구분하는 것이 바람직함

📅 2025-07-01 - 쿼리 메소드 기능 : JPA 페이징과 정렬

💡 학습 주제

- JPA에서 페이징 처리 방법
- Page와 Slice의 차이점 및 사용처

항목 	설명
Pageable	페이징 및 정렬 정보를 담고 있는 객체. PageRequest of()를 통해 생성
Page	총 데이터 개수를 조회하는 추가 쿼리를 포함함. 전체 페이지 수 계산 가능
Slice	다음 페이지 존재 여부만 판단. 총 개수 조회 X → 무한 스크롤/더보기 UI에 적합
CountQuery 분리	복잡한 조인 쿼리에서 Count 성능이 저하될 경우 별도로 분리하여 성능 최적화
Hibernate 6의 Left Join 최 적화	Spring Boot 3.x 이상에서 조건 없는 left join은 제거됨 → 명시적으로 fetch join 사용 필요

🧪 실습 코드

📌 1. PageRequest를 사용한 페이징 + 정렬

```
PageRequest pageRequest = PageRequest.of(0, 3, Sort.by(Direction.DESC,
"username"));
```

📌 2. P Page, Slice 인터페이스 구조

```
public interface Page<T> extends Slice<T> {}
public interface Slice<T> extends Streamable<T>{}
```

💉 3. Count 쿼리 분리 예시

```
@Query(
  value = "select m from Member m",
  countQuery = "select count(m.username) from Member m"
)
Page<Member> findMemberAllCountBy(Pageable pageable);
```

📌 4. DTO 변환 (Page 유지)

```
Page<Member> page = memberRepository.findByAge(10, pageRequest);
Page<MemberDto> dtoPage = page.map(m -> new MemberDto(m));
```

📌 5. Hibernate 6의 Left Join 최적화 주의

```
@Query("select m from Member m left join m.team t")
Page<Member> findByAge(int age, Pageable pageable);
```

→ 조건이 없는 경우 Hibernate 6에서는 left join이 생략될 수 있음

```
select
  m1_0.member_id,
  m1_0.age,
  m1_0.team_id,
  m1_0.username
from
  member m1_0
```

D-45

- Spring Boot 3.x 이상에서는 Hibernate 6의 쿼리 최적화 동작을 이해하고 있어야 함
- Page와 Slice의 사용 목적을 명확히 구분하여 사용
- 조인이 많은 경우 Count 쿼리 성능 병목이 생길 수 있으므로, 쿼리 분리 전략을 적용할 것

📅 2025-07-01 - 쿼리 메소드 기능 : 벌크성 수정 쿼리

♀ 학습 주제

- JPA에서 벌크성 수정 쿼리 처리 방법
- 벌크성 수정 쿼리 사용 시 주의할 점

🧠 주요 개념 요약

항목	설명
벌크성 수정 쿼리	특정 조건에 맞는 데이터를 한 번에 일괄 수정/삭제 하는 쿼리
@Modifying	@Query와 함께 사용되어 DML 쿼리(UPDATE/DELETE)를 실행할 수 있게 해주는 어노테이션
@Modifying(clearAutomatically = true)	영속성 컨텍스트를 자동으로 clear 하여 DB와 캐시 불일치 문제를 방지 함
주의사항	벌크 쿼리는 DB에 직접 반영되고 영속성 컨텍스트에는 영향을 주지 않음 → flush() + clear() 또는 clearAutomatically 필수

🧪 실습 코드

★ 1. 스프링 데이터 JPA를 사용한 벌크성 수정 쿼리

```
@Modifying(clearAutomatically = true)
@Query("update Member m set m.age = m.age + 1 where m.age >= :age")
int bulkAgePlus(@Param("age") int age);
```

• @Modifying 없이 DML 쿼리를 작성할 경우:

→ 반드시 @Modifying을 함께 명시할 것

마무리

- JPA의 벌크 쿼리는 영속성 컨텍스트와 동기화되지 않으므로 clear 작업이 필수
- @Modifying(clearAutomatically = true)는 flush/clear의 자동 대체 역할을 수행
- 벌크 연산 이후 조회 시, 캐시 불일치 문제를 방지하기 위해 컨텍스트 정리 작업을 명확히 할 것

📅 2025-07-01 - 쿼리 메소드 기능 : @EntityGraph

♀ 학습 주제

- @EntityGraph 사용 이유
- 사용 시 주의사항

🧠 주요 개념 요약

항목	설명
@EntityGraph	연관된 엔티티를 지연로딩이 아닌 fetch join 방식으로 즉시 로딩 함. 기본적으로 LEFT OUTER JOIN을 사용
@NamedEntityGraph	엔티티에 정의된 이름 기반의 EntityGraph를 재사용할 수 있도록 설정
LAZY Loading	지연로딩으로 인해 발생하는 N+1 문제 를 해결하는 방법 중 하나로 fetch join을 간편하게 적용
주의사항	단순 연관관계에는 유용하나, 복잡한 조인 조건이나 여러 단계 조인에는 직접 JPQL 작성 권장

🧪 실습 코드

📌 1. EntityGraph 기본 사용

```
// 기본 메서드 재정의 시 사용
@Override
@EntityGraph(attributePaths = {"team"})
List<Member> findAll();

// JPQL과 함께 사용하는 경우
@EntityGraph(attributePaths = {"team"})
@Query("select m from Member m")
List<Member> findMemberEntityGraph();

// 메서드 쿼리 이름 기반으로 간편하게 사용하는 경우
```

```
@EntityGraph(attributePaths = {"team"})
List<Member> findByUsername(String username);
```

📌 2. NamedEntityGraph 정의 및 사용

```
// 엔티티 내부에 정의
@NamedEntityGraph(
    name = "Member.all",
    attributeNodes = @NamedAttributeNode("team")
)
@Entity
public class Member {
    // ...
}

// NamedEntityGraph 사용
@EntityGraph("Member.all")
@Query("select m from Member m")
List<Member> findMemberEntityGraph();
```

마무리

- @EntityGraph는 fetch join을 어노테이션으로 간편하게 지정할 수 있는 기능이며, 기본적으로 LEFT OUTER JOIN으로 동 작함
- N+1 문제를 해결하는 용도로 적합하며, 단순한 연관관계에 한해 사용하는 것이 바람직함
- 복잡한 연관 조회 및 조건이 필요한 경우에는 직접 JPQL과 fetch join을 명시하는 것이 안전하고 명확함

₩ 2025-07-01 - 쿼리 메소드 기능 : JPA Hint & Lock

💡 학습 주제

- JPA에서 Query Hint 및 Lock 기능 학습
- Hibernate 기반 힌트와 비관적 락의 사용법

항목	설명
@QueryHints	SQL 힌트가 아닌 **JPA 구현체(Hibernate 등)**에 전달되는 힌트로, read0nly 설정 등을 통해 성능을 최적화할 수 있음
@Lock	트랜잭션 내에서 비관적 락 (예: SELECT FOR UPDATE) 또는 낙관적 락 을 설정할 수 있으며, LockModeType에 따라 동작이 달라짐 (PESSIMISTIC_WRITE, OPTIMISTIC 등)
forCounting 옵션	Page 타입 반환 시, 내부적으로 실행되는 count 쿼리에도 동일한 힌트 를 적용하도록 설정하는 옵션

📌 1. @QueryHints - 단건 조회 (readOnly)

```
@QueryHints(
  value = @QueryHint(name = "org.hibernate.readOnly", value = "true")
)
Member findReadOnlyByUsername(String username);
```

💉 2. @QueryHints - 페이징 + forCounting 옵션

```
@QueryHints(
  value = @QueryHint(name = "org.hibernate.readOnly", value = "true"),
  forCounting = true
)
Page<Member> findByUsername(String name, Pageable pageable);
```

📌 3. @Lock - 비관적 락 사용

```
@Lock(LockModeType.PESSIMISTIC_WRITE)
List<Member> findByUsername(String name);
```

마무리

- JPA Hint는
- N+1 문제를 해결하는 용도로 적합하며, 단순한 연관관계에 한해 사용하는 것이 바람직함
- 복잡한 연관 조회 및 조건이 필요한 경우에는 직접 JPQL과 fetch join을 명시하는 것이 안전하고 명확함