**贪吃蛇大作战项目游戏策划说明书**

**作者：182054301刘智昊 182054330孙佳凯 182054331 顾煜帆**

**文档变更记录**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 日期 | 版本号 | 修订内容 | 修订 | 审核 |
| **2020-9-27** | **V1.0** | **策划说明书的具体内容** | **刘智昊、孙佳凯、顾煜帆** | **孙佳凯** |

1. **引言**

**1.1编写目的**

本说明书对贪吃蛇各个模块、程序、子系统、分别进行了实现层面上的要求和说明，软件开发小组的产品实现人员阅读和参考本说明进行代码的编写和测试。

本说明书的预期读者为软件开发小组的产品实现人员。

**1.2参考资料**

《软件工程导论》第五版 清华大学出版社

《C#面向对象的程序设计》第二版 人民邮电出版社

1. **项目概述**

**2.1开发背景**

贪吃蛇游戏是一个经典的游戏，它因操作简单、娱乐性强而广受欢迎，本文基于Java语言开发一个操作简单、界面美观、功能较为齐全的贪吃蛇游戏。设计贪吃蛇游戏也是我们对所学知识的一种实践以及对自己能力的检验**。**

**2.2意义**

丰富人们的业余生活，使人们在闲暇时可以放松身心。

**2.3应用现状**

贪吃蛇游戏在刚上架时广受欢迎，随着现在科技的发展，越来越多的游戏层出不穷，使得贪吃蛇游戏的用户喜爱程度有所下降。

**2.4目标**

争取在小型游戏领域做到一个比较好的游戏典范

**2.5范围**

针对所有的手机用户

1. **游戏策划**

**3.1游戏基本描述**

**3.1.1游戏名称**

**3.1.2游戏主题**

**3.1.3游戏类型**

**3.1.4游戏风格**

**3.1.5游戏运行环境**

**3.2 游戏世界设定**

**3.2.1游戏背景故事**

**3.2.2游戏角色定义**

**3.2.3游戏过程描述**

**3.2.4游戏控制描述**

**3.2.5游戏关卡设定**

**3.3 游戏素材描述**

**3.3.1游戏界面**

**3.3.2游戏动画**

**3.3.3游戏音效**

1. **项目进度安排**

**4.1 Demo版本发布时间**

**4.2 Alpha版本发布时间**

**4.3 Beta版本发布时间**

**4.4 正式版本发布时间**