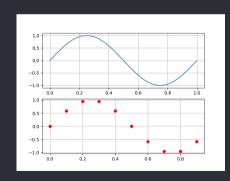


# Procesamiento de señales, fundamentos

Maestría en sistemas embebidos Universidad de Buenos Aires MSE 5Co2O2O

### Trabajo Practico Nº 1

Ing. Pablo Slavkin slavkin.pablo@gmail.com wapp:011-62433453



#### Sistemas LTI

Demuestre si los siguientes sistemas son LTI:

$$y(t) = x(t) * cos(t)$$

$$y(t) = cos(x(t))$$

$$y(t) = e^{x(t)}$$

$$y(t) = \frac{1}{2}x(t)$$

### Ruido de cuantización

- 1. Calcule la relación señal a ruido de cuantización teórica máxima de un sistema con un ADC de:
  - 24 bits
  - 16 bits
  - 10 bits
  - 8 bits
  - 2 bits
- 2. Dado un sistema con un ADC de 10 bits, que técnica le permitiría aumentar la SNR? En que consiste?

## Filtro antialias y reconstrucción

1. Calcular el filtro antialias que utilizara para su practica y/o trabajo final y justifique su decision

## Generación y simulación

- 1. Genere un modulo o paquete con al menos las siguientes funciones
  - senoidal (fs[Hz], f0[Hz], amp[0 a 1], muestras),fase [radianes]
  - Cuadrada (fs[Hz], f0[Hz], amp[0 a 1], muestras)
  - Triangular(fs[Hz], f0[Hz], amp[0 a 1], muestras)
- 2. Realice los siguientes experimentos
  - fs = 1000
  - N = 1000
  - fase = 0
  - amp = 1
  - 2.1 f0 = 0.1\*fs y 1.1\*fs Como podría diferenciar las senoidales?
  - 2.2 f0 = 0.49\*fs y 0.51\*fs Como es la frecuencia y la fase entre ambas?

tip: Grafique los casos superponiendo la misma señal pero sampleada 10 veces mas

### Adquisición y reconstrucción con la CIAA

- 1. Genere con un tono de LA-440. Digitalice con 10, 8, 4 y 2 bits con el ADC, envíe los datos a la PC, grafique y comente los resultados
  - Señal original con su máximo, mínimo y RMS
  - Señal adquirida con su máximo, mínimo y RMS
  - Señal error = Original-Adquirida
  - Histograma del error
- 2. Realice el mismo experimento con una cuadrada y una triangular

#### Sistema de números

- 1. Explique brevemente algunas de las diferencias entre la representación flotante de simple precision (32b) y el sistema de punto fijo Qn.m
- 2. Escriba los bits de los siguientes números decimales (o el mas cercano) en float, Q1.15, Q2.14
  - 0.5
  - -0.5
  - -1.25
  - 0.001
  - -2.001
  - 204000000