

PRESENTACIÓN FINAL SISTEMA EMBEBIDOS DISTRIBUIDOS

PABLO SLAVKIN, GONZALO LAVIGNA

PROFESORES LEONARDO CARDUCCI SEBASTIAN GARCÍA MARRA FEDERICO ZACCHIGNA

FECHA 18/10/2019



MOTIVACIÓN - SOLUCIÓN ACTUAL CON PC



https://wolfcut.es/

- Clientes de Diferentes industrias.
 - ► Carton.
 - ► Madera.
 - ► Azulejos.
 - ► Polifan.
- PC.
- Interfaz.
- SO general.
- Software.
- Modificaciones.

MOTIVACIÓN - SOLUCIÓN ACTUAL CON PC



Desventajas

- Pulsos no uniformes.
- Baja confiabilidad.
- Software cerrado.
- Licencias costosas.
- Cableado complejo.
- Interfases poco apropiadas para uso industrial.
- No expansible.

MOTIVACIÓN - SOLUCIÓN EMBEBIDA



Mejoras:

- No requiere PC.
- Open Hard.
- Open Soft.
- Pulsos generados por hard.
- Acepta nuevos periféricos.

HARDWARE - DRIVER DE MOTORES DE DESARROLLO



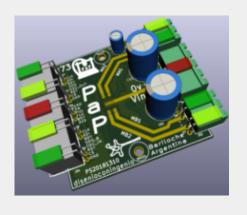
Ventajas:

- 128 micropasos.
- Calibración por software.
- Control por SPI @ 5Mhz.

Desventajas:

- Tres drivers máximo.
- Diseñado en 4 layers.
- CLK no sincronizado.

HARDWARE - DRIVER DE MOTORES DISEÑADO



Mejoras:

- Sincronización de CLK.
- Sin máximo de drivers.
- Conectores enchufables.
- Apto montaje en gabinete.
- Diseñado en 2 layers.

HARDWARE - PCB FABRICADO





HARDWARE - CONTROLADOR UTILIZADO



- Cortex M4 @ 120Mhz.
- 1MB flash /256KB RAM.
- Ethernet, SPI, UART, USB.
- Unidad de punto flotante.

HARDWARE - ROUTER DE PRUEBA - VIDEO 1



https://youtu.be/o9bBvzOHA3k

- Router típico modificado.
- Conexiones entre router y prototipo.
- Trazador adaptado a husillo.

FIRMWARE - INTRODUCCIÓN A GCODE

- Norma NIST RS274NGC V3 2000.
- Archivo de texto.
- Entrada manual.
- Variantes segun el fabricante.
- TDD y Ceedling para el intérprete.

Ejemplo de un archivo GCode:

- N1 G1 X10
- N2 G1 X-0.45 Z0020.12300
- N3 G1 Y002.02 Z100. F600

FIRMWARE - ESTRATEGIA DE MOVIMIENTOS GCODE

■ Parada exacta:

- Esquinas marcadas.
- ► Movimientos lentos.
- Cortes geométricos.

Camino exacto.

- Cambia la velocidad para preservar el camino.
- ► Puede detenerse.
- ► Geometría con curvas.
- Compromiso entre velocidad y precisión.

■ Modo continuo.

- ► Redondea las esquinas.
- Intenta preservar la velocidad.
- Trabajos rápidos pero de baja precisión.



FIRMWARE - CÁLCULOS DE MOVIMIENTO DE GCODE

GCode:

N1 G1 X0 Yo N2 X4 Y3

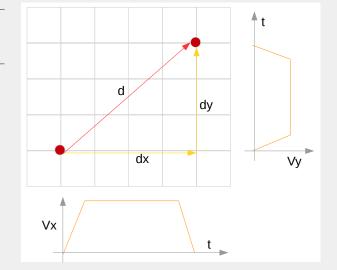
Ecuaciones:

$$d = \sqrt{d_X^2 + d_Y^2}$$
$$X = V_0 t + \frac{1}{2} a t^2$$

$$X = V_0 t + \frac{1}{2} a t^2$$

$$t_f = \frac{V_f}{a}$$

$$X_f = \frac{V_f^2}{2G}$$



FIRMWARE - CÁLCULOS DE MOVIMIENTO DE GCODE

$$t_a = \frac{V_f}{a}$$

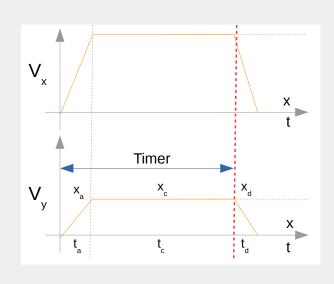
$$X_a = \frac{V_f^2}{2a}$$

$$X_d = \frac{V_f^2}{2d}$$

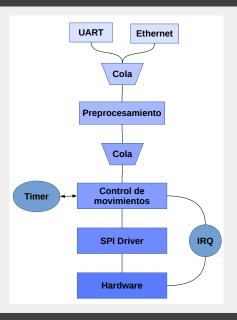
$$X_c = X - X_a - X_d$$

$$t_c = \frac{V_f}{X_c}$$

 $Timer = t_a + t_c$



FIRMWARE - DIAGRAMA DE FLUJO



- FreeRTOS.
- Colas.
- Mutex.
- Semáforos.
- lwIP.
- Telnet.
- Terminal de comandos.
- GPIO IRQ.
- Raíz cuadrada.
- Operaciones de punto flotante.

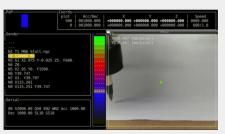
FIRMWARE - CONTROL MANUAL - VIDEO 2



https://youtu.be/nLbHyZ5A89Q

- Conexión manual al router.
- Acceso por ethernet y serie.
- Envío de GCode manual.

SOFTWARE - EJECUTANDO UN TRAZADO - VIDEO 3



https://youtu.be/3zYNtZtnbnQ

- Envió de archivos Gcode.
- Cambio de aceleración.
- Cambio de velocidad.
- Jog manual.
- Visualización del recorrido.
- Visualización de buffer.
- Acceso desde ssh/telnet.

CONCLUSIÓN: TRABAJO EN MADERA - VIDEO 4



https://youtu.be/Y-lOf3UwYmc

- Maquinado en madera.
- 1h:30m de trabajo.
- Maquinado de esfera, recorrido geometrico y agujereado.

CONCLUSIONES - PIEZAS EN MADERA Y TRAZADOS



CONCLUSIONES

- Driver completo del powerstepo1
- PCB de potencia.
- Software de control.

- Modo camino exacto.
- Conexion ethernet y serial.
- Codigo parametrizado para mas motores.
- Mecanizado de piezas.

PRÓXIMOS PASOS

- Camino exacto.
- Modo continuo.
- Software por red.
- Almacenamiento interno.
- Completar intérprete de GCode.

- Optimización de cálculos.
- Optimización lazo de control.
- Validacion de PCB fabricado.
- Fines de carrera.
- Control de husillo.

PREGUNTAS?



REFERENCES