**🏙 Pravidla hry**

**🎯 Cíl hry**

Hráči se snaží **postavit co nejvíce budov** a získat tak co nejvíce **bodů**. Hráč, který jako první dosáhne **určeného počtu bodů** nebo se **naplní časový** limit a má **nejvíce bodů** vyhrává.

**👥 Počet hráčů**

2 až 4 hráči

**⏱ Délka hry**

10–60 minut (v závislosti na počtu hráčů, výběru délky hry nebo určení bodového limitu)

**🎲 Obsah balení**

* **Herní deska ve formě plátna** (počet: 1)
* **Figurky hráčů** (počet: 4)
* Kostka (počet: 1)
* **Budovy**
  + **Jednopokojový dům** (počet: 4)
  + **Dvojpokojový dům** (počet: 4)
  + **Třípokojový dům** (počet: 4)
  + **Obchod** (počet: 4)

**🧩 Popis hrací plochy**

* Hrací plocha je tvořena **sítí políček**.
* Každé políčko má **specifickou funkci** (viz níže).
* Mezi políčky jsou **stavební zóny** – místa, kde lze stavět budov

**🚶 Průběh tahu**

1. Hráč **hodí kostkou**.
2. Posune svou figurku o daný počet polí, vždy dopředu, může si vybrat směr, ale jeho tah vždy musí směřovat po směru hodinových ručiček.
3. Provádí **interakci** podle políčka, na které vstoupil.

A black background with a black square

AI-generated content may be incorrect.**🏗 Typy interakcí (políčka)**

**Stavba 1pokojového domu** – Postavením obdržíš budou, kterou lze umístit na stavební parcelu.

A black background with a black square

AI-generated content may be incorrect.**Stavba 2pokojového domu** – Postavením obdržíš budou, kterou lze umístit na stavební parcelu.

A black background with a black square

AI-generated content may be incorrect.**Stavba 3pokojového domu** – Postavením obdržíš budou, kterou lze umístit na stavební parcelu.

**A black background with a black square

AI-generated content may be incorrect.Stavba obchodu** – Postavením obdržíš budou, kterou lze umístit na stavební parcelu.

**A black background with a black square

AI-generated content may be incorrect.Demolice** – Jsi povinen vybrat budovu z tvé stavební parcely, která bude zbořena (odstraněna z tvé stavení parcely).

**A black background with a black square

AI-generated content may be incorrect.Zákaz stavby** **1pokojového domu** – Do konce hry ztrácíš možnost stavět **1pokojové domy.**

**A black background with a black square

AI-generated content may be incorrect.Zákaz stavby** **2pokojového domu** – Do konce hry ztrácíš možnost stavět **2pokojové domy.**

**A black background with a black square

AI-generated content may be incorrect.Zákaz stavby** **3pokojového domu** – Do konce hry ztrácíš možnost stavět **3pokojové domy.**

**A black background with a black square

AI-generated content may be incorrect.Výměna budov** – Získáváš možnost vyměnit si jednu libovolnou budovu dle tvého výběru se soupeřem.

**A black background with a black square

AI-generated content may be incorrect.Krádež** **1pokojového domu** – Můžeš ukrást **1pokojový dům** libovolnému soupeři.

**A black background with a black square

AI-generated content may be incorrect.Krádež** **2pokojového domu** – Můžeš ukrást **2pokojový dům** libovolnému soupeři.

**A black background with a black square

AI-generated content may be incorrect.Krádež** **3pokojového domu** – Můžeš ukrást **3pokojový dům** libovolnému soupeři.

**A black background with a black square

AI-generated content may be incorrect.Házej znovu** – Hoď znovu kostkou, získáváš další tah ve stejném kole.

**🧱 Stavění**

* Hráč může stavět v moment, kdy vstoupí na políčka označená stavbou.
* Hráč může mít libovolný počet jakýchkoliv budov.
* Pokud jsou všechny budovy určitého typu vyprodané, hráč přichází o tah.

**🧮 Bodování**

|  |  |
| --- | --- |
| **Stavba** | **Body** |
| Jednopokojový dům | 1 |
| Dvoupokojový dům | 2 |
| Třípokojový dům | 3 |
| Obchod | 2 |

* Hráči si body spočítají na konci hry. (Počet bodů se vždy odvíjí od konečného stavu stavební parcely)
* Pokud se hráč musí domu zbavit, o body přichází.

**🏁 Konec hry**

* Hra končí ve chvíli, kdy **některý hráč dosáhne cílového počtu bodů** nebo se naplní **časový limit**.