Vytvoření vlastní deskové hry

**Jméno:** Martin Holý **Školní rok:** 2024/25

**Třída:** P3A **Předmět:** Multimédia

**E-mail:** martin.holy.022@pslib.cz **Laboratoř:** Intr Jungmannova pokoj 3.06

# Úvod

Cílem této práce bylo navrhnou a vytvořit originální deskovou hru a zároveň si vyzkoušet celý proces její tvorby.

# Návrh

Nejdříve se vnukl nápad, na tvorbu deskové hry, kterou jsem si vždy chtěl zkusit vytvořit. Začal jsem proto s nápady, které jsem se následně snažil implementovat i do samotné hry.

Nápady

Vytvořil jsem si souhrn věcí, které bych chtěl, aby hra obsahovala.

Hrací plocha

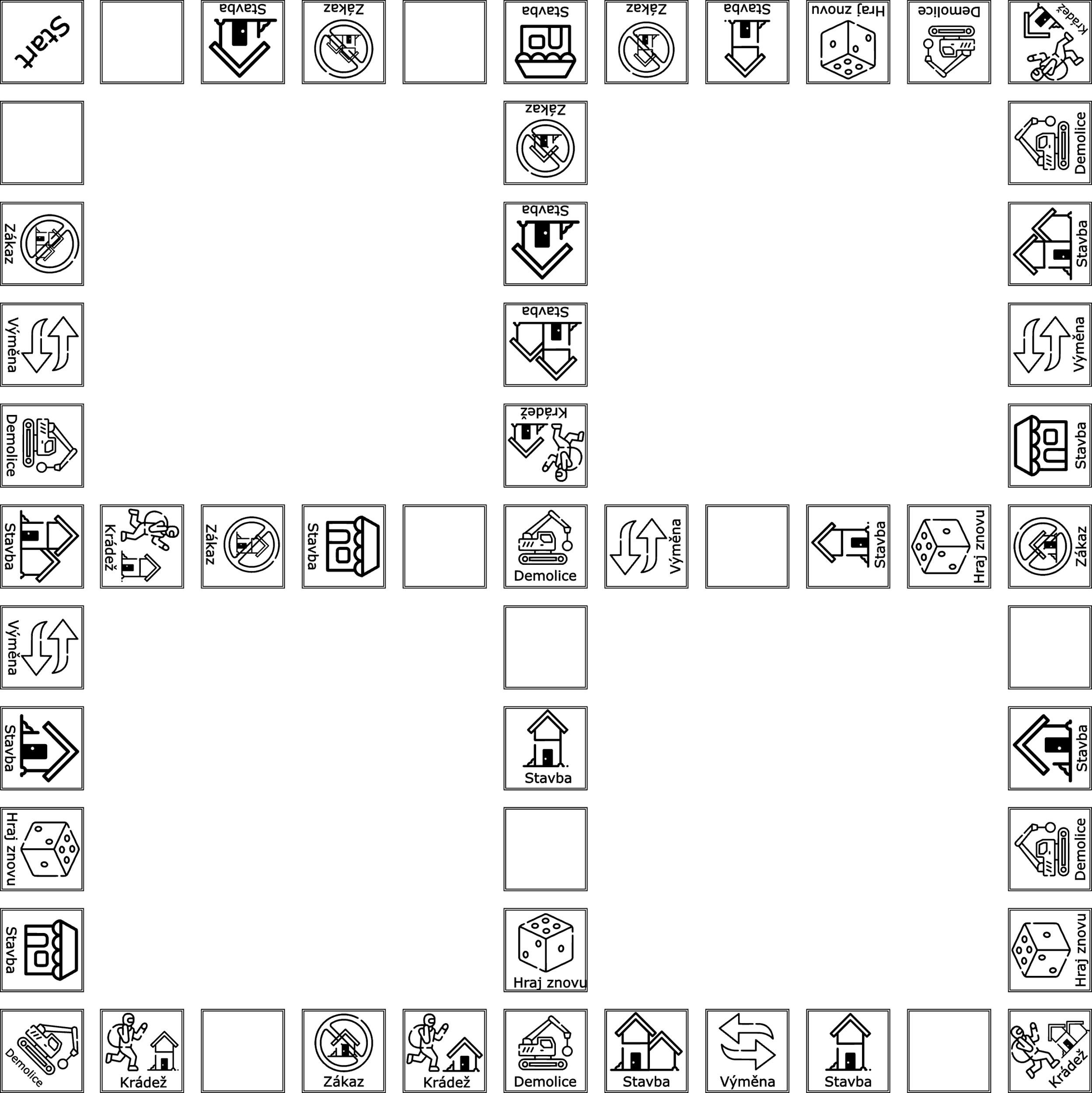
* Hrací plocha je tvořena políčky
* Hráči chodí po políčcích a interagují s nimi různými způsoby
* V prostoru mezi políčky hráči mohou stavět budovy

Interakce

* Stavba budov
* Zákaz stavby budov
* Krádeže
* Výměny
* Demolice

Návrh hrací plochy

Nejdříve jsem navrhl vzhled, jak jednotlivá políčka budou vypadat. Poté jsem je pouze rozmístil tak, aby herně dávali smysl.



Modelování staveb

# Realizace

# Závěr

# Použitá literatura