# Mechaniky:

Boj – pomocí quicktime eventů na obrazovce.

Levelování postavy – postava získává zkušenosti

Inventář – postava může sbírat předměty

Obchodníci – postava může u nich nakupovat vybavení

Puzzle – drag and drop

Hádanky – podle toho jaké postavy putují s hlavním hrdinou mohou mu pomáhat s řešením puzzlu